游戏中（3D骑行时）的UI需要展现的数据：

1. 自行车瞬时速度
2. 玩家的功率
3. 自行车所在位置的坡度
4. 时间

如果正在竞速比赛，显示比赛耗时。否则显示现在时刻。

1. 小地图

如果正在竞速比赛，也要显示：

1. 赛道高度曲线
2. 当前比赛排名
3. 距离

根据玩家的偏好显示剩余距离或者已走的距离

TODO: 其他类型的比赛。

界面的布局：

平衡条

小地图

当前名次

速度

功率

高度曲线

坡度

时间

距离

速度，功率要同时提供最大值和平均值。

样式类似于

