

iOS集成升级必读

集成升级必读 (iOS)

- 1 本次更新日志
- 2 近期新功能添加
- 3 合规必读
- 4 集成必读
 - 4.1 SDK集成文档
 - 4.2 SDK集成注意事项
- 5 升级指南

集成升级必读 (iOS)

1 本次更新日志

- 1. 本次更新SDK为7.3.5版本，优化线程处理，增强SDK在高系统版本上的稳定性
- 2. 内置三方库冲突时的灵活解决方案
- 3. 采集字段和访问权限的隐私性能升级，以及相关静态代码删除

历史SDK版本更新日志：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/293639>

低版本升级至7.3.5详细步骤：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/119534>

如果为U-Game的用户，可以集成U-App后按照以下埋点方案进行游戏场景统计，无需再集成game业务包：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/140362>

2 近期新功能添加

- 1. 从统计SDK7.3.0版本开始，优化了老版集成测试，无需注册测试设备，扫码即可进行集成测试，同时测试日志实时发送，无需等待，快速帮您检验SDK集成有效性和完整性，详情可以见：
<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/119520>
- 2. 新版集成测试需要配置App的URL Scheme，URL Scheme 位于项目设置 target -> 选项卡 Info -> URL Types，填入的URL Schemes：um.该app的appkey。
- 3. 在AppDelegate中调用函数[MobClick handleUrl:] 来接收 URL

```

1 //iOS9以上使用以下方法
2 - (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(nonnull NSURL *)url
  options:(nonnull NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> *)options
3 {
4     if ([MobClick handleUrl:url]) {
5         return YES;
6     }
7     //其它第三方处理
8     return YES;
9 }
10
11 //iOS9及以下使用以下方法
12 - (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(nonnull NSURL *)url
  sourceApplication:(nullable NSString *)sourceApplication annotation:(nonnull
  id)annotation
13 {
14     if ([MobClick handleUrl:url]) {
15         return YES;
16     }
17     //其它第三方处理
18     return YES;
19 }

```

3 合规必读

合规指南：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/185919>

4 集成必读

4.1 SDK集成文档

集成文档：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/119508>

4.2 SDK集成注意事项

1. 基础组件库 7.3.0 及以上版本仅支持如下表格中特定版本业务SDK，混用可能导致不可预知问题（例如：崩溃，无数据等）

应用性能监控SDK	推送SDK	分享SDK	游戏统计SDK	智能登录SDK	智能超链SDK
>= v1.1.0	>= v3.3.0	>= v6.10.0	>= v7.2.0+G	>= v1.4.0	>= v1.0.0

2. 基础组件库从7.2.6及以上版本开始，从UMCommon.framework文件中独立了Deeplink能力和ABTest能力，可以按需集成。其中Deeplink能力需要下载智能超链SDK获取UMLink.framework文

件。

3. 基础组件库从7.2.5及以上版本开始，去除了UMCrash.framework文件。如果需要错误捕获能力，请下载应用性能监控SDK。稳定性模块再次升级，独立为应用性能监控产品，新增用户细查、崩溃回调等多种功能。若同时需要统计和崩溃捕获能力，请一同勾选下载应用性能监控SDK。
4. 必须集成包内提供的 UMDevice.framework
5. Targets->BuildSettings 中， Other Linker Flags增加-ObjC，一定要添加此项，注意是大写C，不是小写c。
6. 如果为初次集成U-Game的用户，可以集成U-App后按照以下埋点方案进行游戏场景统计：
<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/140362>
7. 如集成移动统计后无数据，请查看：<https://developer.umeng.com/docs/119267/cate/121415>

5 升级指南

iOS升级指南：<https://developer.umeng.com/docs/119267/detail/119534>