

S67 WARNING

본 스터디는 매우 폭력적, 선정적 개드립을 함유하고 있으며, 만 99세 미만의 어른이들에게 매우 유해합니다.

본 스터디에서 등장하는 ES6 코드는 고도로 연출된 판타지이므로, 회사에서 따라하실 때는 반드시 파트너의 동의를 구하십시오.

연사도 ES6를 잘 모르므로, 스터디 도중 곤란한 질문을 삼가해 주십시오. 페북 그룹이나 슬랙을 이용하시면 '언젠가는' 찾아서 답변해 줍니다.





- View-model binding
 - Create RFC 4122 v4 UUID
- Shape Manipulation
 - Resize
 - Move
 - o rotate





```
<svg>
  <text x="0" y="0" fill="black">hello, world!</text>
</svg>
```

textRect

<rect l="l" t="t" r="r" b="b" />
each attribute is assigned as 'guide formula'

Shape Texting

Method 1: Build an Automata

Method 2: Use ContentEditable

Method 3: ContentEditable + SVG text



- Range Object
 - document.createRange()
- range.getBoundingClientRect()
- window.getComputedStyle(node)



SVG Pattern Definition

```
<svq>
  <defs>
    <pattern id="pattern1">
      <image xlink:href="../src.jpg">
    </pattern>
  <defs>
  <rect x1= x2 ... fill="url(#pattern1)"</pre>
</sva>
```

2c Pattern-Filled Shape

- Pattern(Foreground)
- Pattern(Background)
- Stroke

Color Matrix Filter

```
<filter id="matrix1">
  <feColorMatrix in="SourceGraphic" type="matrix"</pre>
        values="rr rg rb ra rc
                gr gg gb ga gc
                br bg bb ba bc
                ar ag ab aa ac" />
</filter>
```

Color Matrix Filter

rgba(or, og, ob, oa)

2c Pattern-Filled Shape

- Pattern(Foreground)
 - o red(255, 0, 0)
- Pattern(Background)
 - o green(0, 255, 0)
- Stroke
 - o blue(0, 0, 255)

Color Matrix Filter

```
<filter id="matrix1">
 <feColorMatrix in="SourceGraphic" type="matrix"</pre>
        values="fr br sr 0 0
                fg bg sg 0 0
                fb bb sb 0 0
                 0 0 0 1 0" />
</filter>
```