

2D 게임프로그래밍

프로젝트 최종 발표

2021180021 양태웅

<

>

↺

개발 진척도

개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
스테이지	일반 스테이지 3개 + 보스 스테이지 구현	일반 스테이지 3개	75%
캐릭터 컨트롤러	좌우 이동 구현	좌우 이동 구현	100%
아이템	3개의 공격 아이템 구현	2개 구현	66%
적	2종류의 적 구현 및 플레이어 유닛 공격	2종류 적 및 유닛 공격	100%
스크롤링	플레이어 이동에 따른 스크롤링	플레이어 이동에 따른 스크롤링	100%
사운드	배경 사운드 구현	배경 사운드 구현	100%

P 03

GITHUB 커밋 통계

Github 커밋 통계

2DGP-Project

Q Type / to search

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Date	Commits
09/29	1
10/01	2
10/03	6
10/05	2
10/07	0
10/09	0
10/11	7
10/13	12
10/15	11
10/17	0
10/19	1

P 03

Github 커밋 통계

주	커밋 횟수
Week of Oct 6	1
Week of Oct 13	2
Week of Oct 20	6
Week of Oct 27	2
Week of Nov 10	7
Week of Nov 17	12
Week of Nov 24	11
Week of Dec 1	1

