

2D 게임프로그래밍

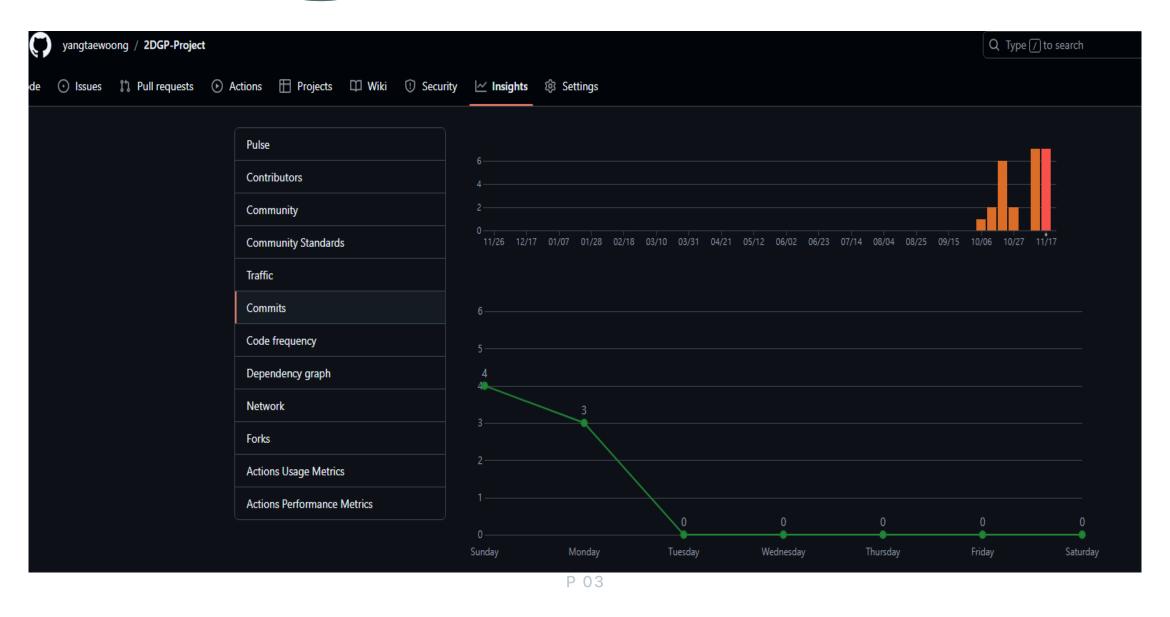
프로젝트 2차 발표

2021180021 양태웅





Github 귀밋통계





개발 일정 평균: 67%

		진행
1주차	리소스 수집 및 정리	100%
2주차	게임 시작화면 및 스테이지 선택 화면 구현	90%
3주차	공격 아이템 3종 및 애니메이션 구현	50%
4주차	플레이 화면 UI및 팔라딘 구현	90%
5주차	유닛 충돌 체크 및 공격 구현	70%
6주차	플레이 화면 내 클릭처리 구현	0%
7주차	사운드 넣기 및 부족한 부분 수정	
8주차	최종 점검	