

2D 게임프로그래밍

프로젝트 2차 발표

2021180021 양태웅

Github 커밋 통계



개발 일정 평균: 67%

	진행
1주차	리소스 수집 및 정리100%
2주차	게임 시작화면 및 스테이지 선택 화면 구현90%
3주차	공격 아이템 3종 및 애니메이션 구현50%
4주차	플레이 화면 UI 및 팔라딘 구현90%
5주차	유닛 충돌 체크 및 공격 구현70%
6주차	플레이 화면 내 클릭처리 구현0%
7주차	사운드 넣기 및 부족한 부분 수정
8주차	최종 점검

