22级操作系统回忆

简答：

1. cpu亲和性
2. 静态库动态库区别
3. 多线程的几种模型和优缺点
4. 磁盘连续分配存在的问题
5. 护航效果
6. 资源分配图相关
7. 解决临界区问题
8. 进程优先锁
9. 符号链接和非符号链接
10. 皮特森不带turn变量会导致的问题（给了具体的代码）（题目中说的是多个进程，但表示是否想进入的flag数组只包含两个数字空间）
11. 使进程由运行状态变为就绪状态的，除了给定时间片用完以外的三种情况
12. 线程使用fork（）时使用和不使用exec（）的区别
13. 考察置换页算法中的近似LRU算法部分
14. 页置换换入换出的优化

最后四个大题：

1. 针对父子进程和fork（）的考察，类似

if（pid==0）{

Val=100

}else{

Wait（Null）

Val-=100

}

打印val的值

这里注意要打印两遍

1. 类似实验线程竞争范围部分看代码回答结果
2. 两个cpu不允许处理器间移动的优先级算法
3. 死锁问题哲学家一张桌子上吃饭有关eating，hungry的那个

填空：每个空1分30分

1. 中断的两种类型
2. 进程在内存中的形式
3. 进程由什么区间组成（2个）
4. 系统调用传递参数的方式
5. 多处理器环境下处理器必须有的两样东西
6. Dma的根本目的
7. 引导程序的核心步骤
8. 操作系统管理的两种资源
9. 文件编译的四个过程
10. 操作系统两种模式
11. 用一个字表示死锁的根本原因（上他的课才会知道的东西）
12. 创建线程复制的内容
13. 优先调度可能存在的问题和解决方案
14. 临界区定义