

## 实验四：UML 建模

实验日期：2019 年 6 月 11 日

### 一、实验目的

1. 熟悉 UML 建模工具的使用。
2. 在熟悉面向对象方法学论基础上，根据相应的软件环境，掌握简单的建模过程。



