Unix domain socket 主要用于同一主机上的进程间通信。与主机间的进程通信不同，它不是通过 "IP地址 + TCP或UDP端口号" 的方式进程通信，而是使用 socket 类型的文件来完成通信，因此在稳定性、可靠性以及效率方面的表现都很不错。

基于localhost的ip socket需要实现跨网络主机通讯的全部环节，包括建立socket连接，ACk开销，tcp流控，封装／解封，路由。在这个过程中还会有2个context switch,因为使用网络层传输数据需要调用system call,而调用system call会产生中断，导致context switch的；另外一个进程接受到来自网络层的连接请求，也会产生系统中断，导致context switch。以上过程导致2个context switch的开销，外加其它各种开销