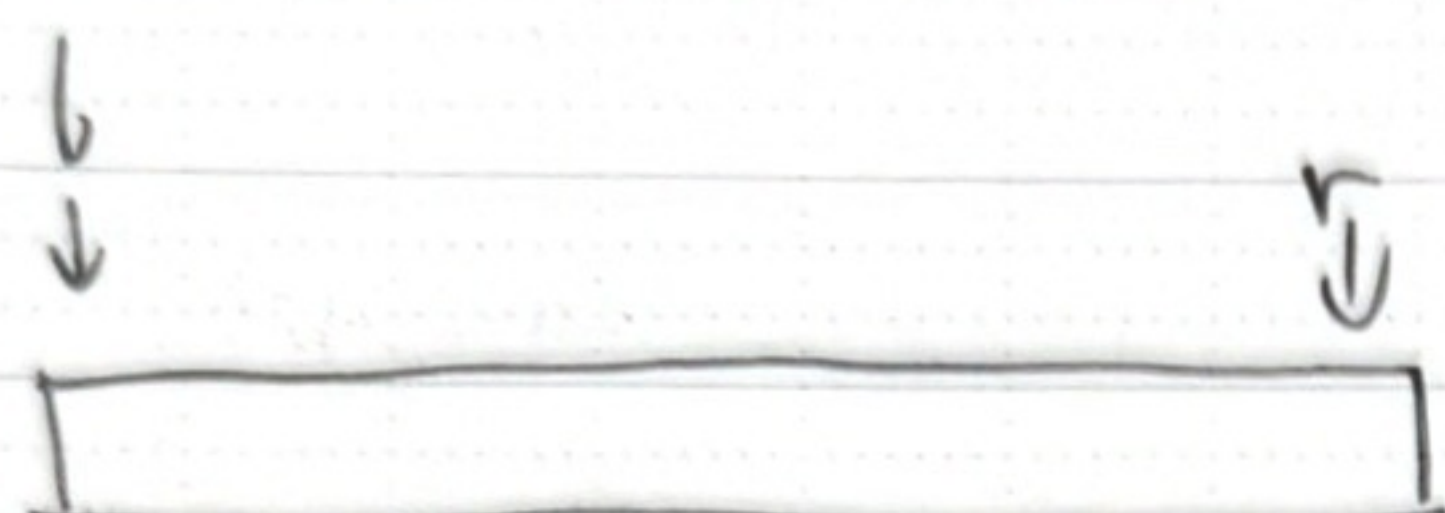


Quick sort

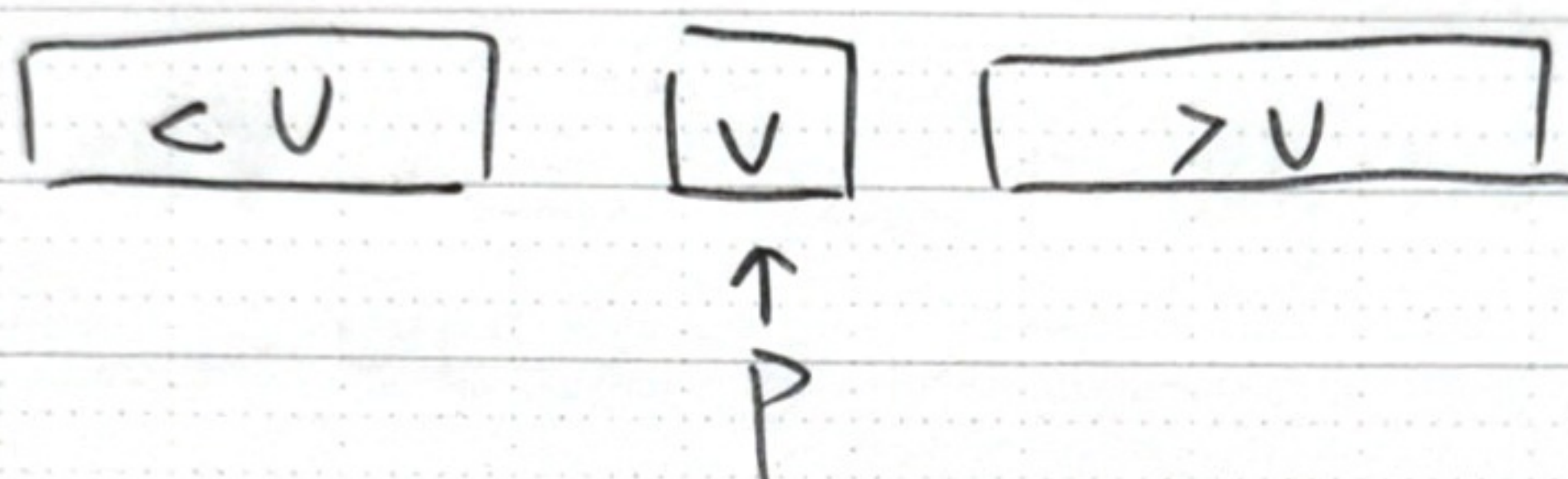
partition



partition(arr, l, r)



int p = partition(arr, l, r)



递归:

QuickSort(arr, l, r) \Rightarrow 对 arr 的 $[l, r]$ 部分排序

```
QuickSort(arr, l, r) {
    if (l >= r) return;
```

base case

```
    int p = partition(arr, l, r);
```

```
    // 对 arr[l, p-1] 进行排序.
```

```
    QuickSort(arr, l, p-1);
```

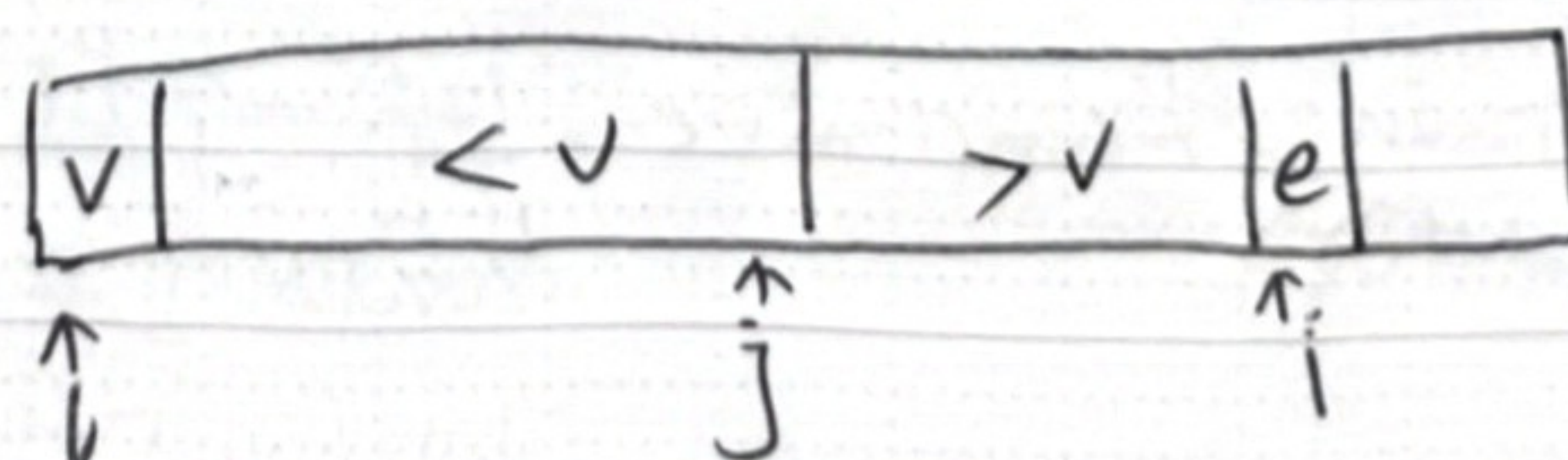
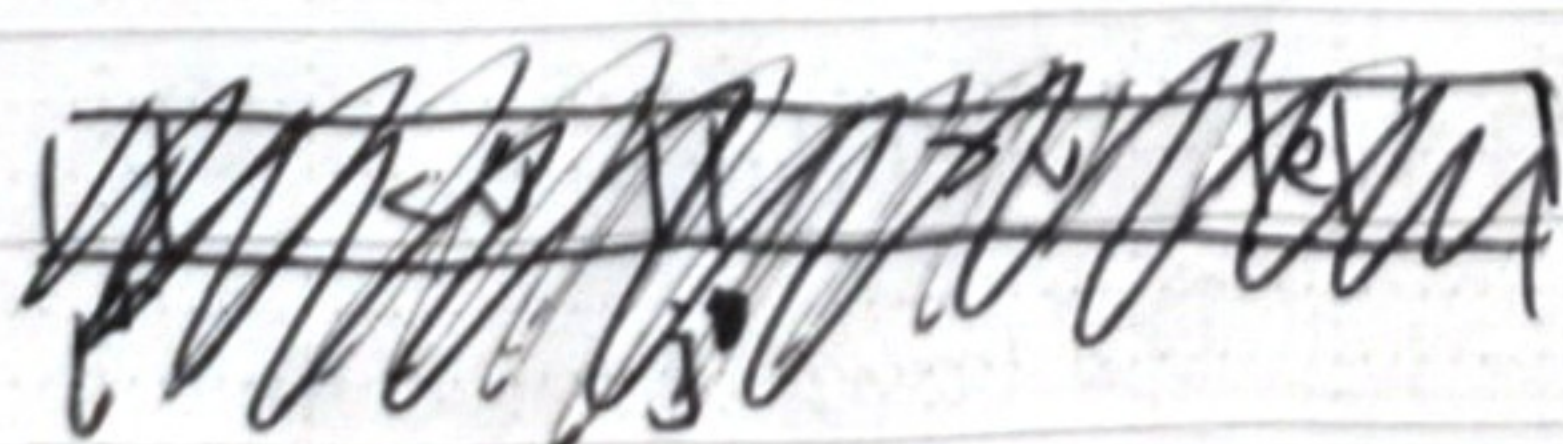
```
    // 对 arr[p+1, r] 进行排序
```

```
    QuickSort(arr, p+1, r);
```

}

subproblem

partition: 如何进行 sort in place?? (很易实现, 但慢: left... right... \Rightarrow 递归)



循环不变量: $arr[l+1 \dots j] \leq v$ $arr[j+1 \dots i-1] > v$

$i \Rightarrow$ 当前遍历到的元素

① if $arr[i] > v : arr[j+1 \dots i] > v$

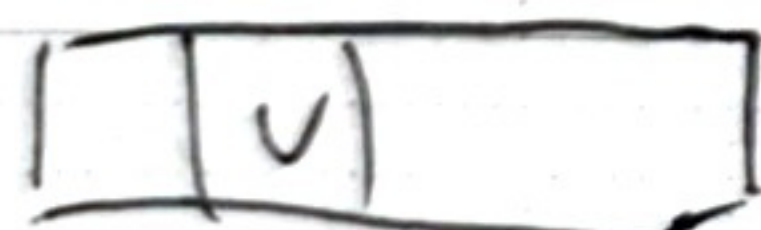
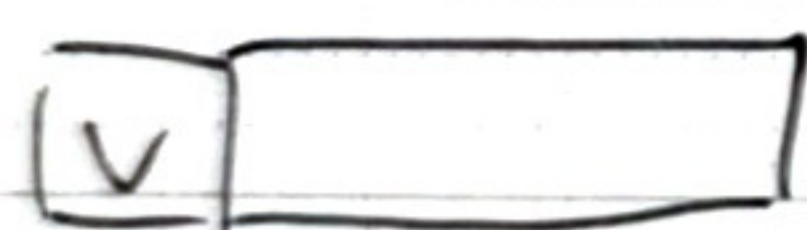
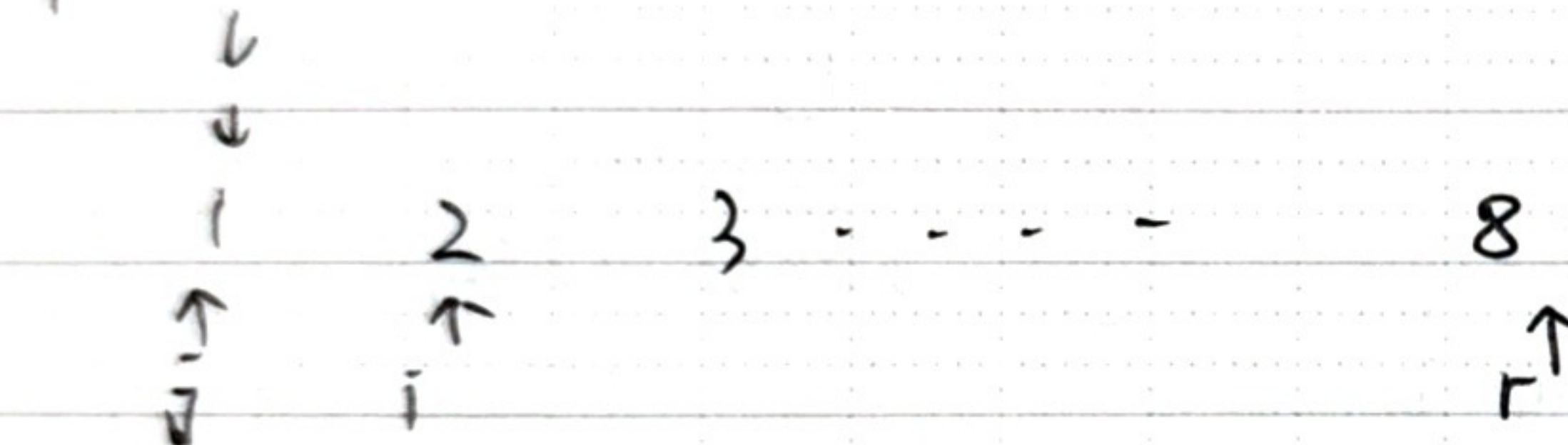
② if $arr[i] < v : \text{swap}(arr[j+1], arr[i])$

最后, $\text{swap}(arr[l], arr[j])$



第一版 Quick Sort 的问题:

Array ~~smallest~~ ^{smallest} \rightarrow largest:



$$TC: O(n^2) : n + (n-1) + \dots + 1 = \frac{(n+1)n}{2} \Rightarrow O(n^2)$$

会堆栈溢出是因为递归深度 $O(n)$

Optimization: Randomize: 生成一个 $[l, r]$ 区间的随机值

先生成 $[0, r-1]$ 的 random value

let $[0, r-1]$ 区间的随机值 $\rightarrow [l, r]$ 区间的随机值

partition: ~~swap(arr[l], arr[p])~~

int $p = l + (\text{new Random}().\text{nextInt}() \cdot (r - l + 1));$

swap(arr, l, p);

思考:

- ① 这样的 randomize 使得不存在特定的测试用例会使算法退化
(所以不是每次取中间值作为标定点.)
- ② 万一每次还是取到了最小值?

$$P = \frac{1}{n} \times \frac{1}{n-1} \times \dots \times \frac{1}{2} = \frac{1}{n!}$$

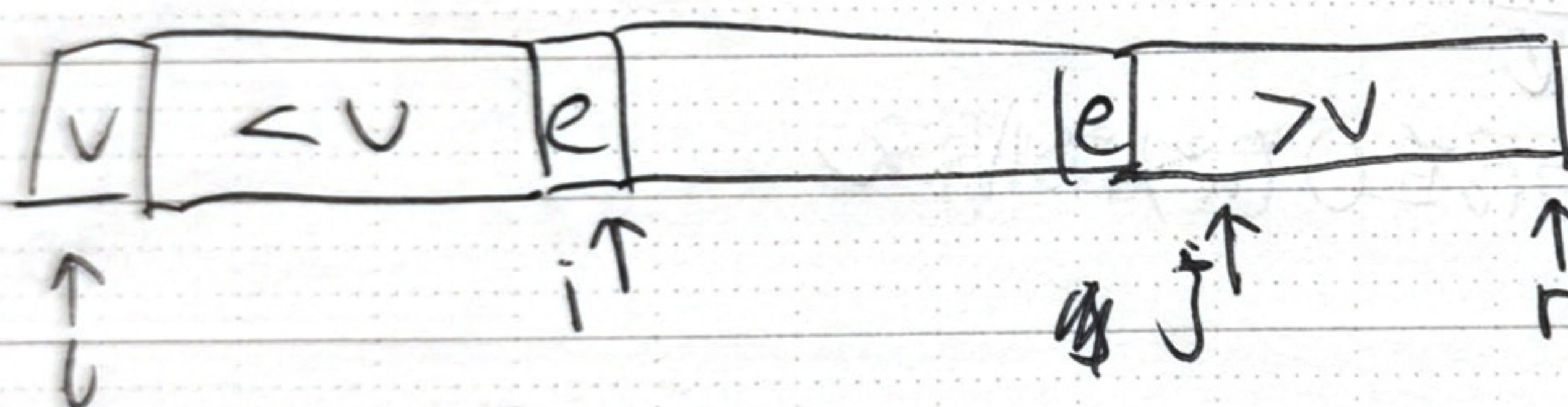
比指数级还大.
阶乘

Optimization:

- 所有元素都相等.

$$TC: O(n^2)$$

双路快速排序:



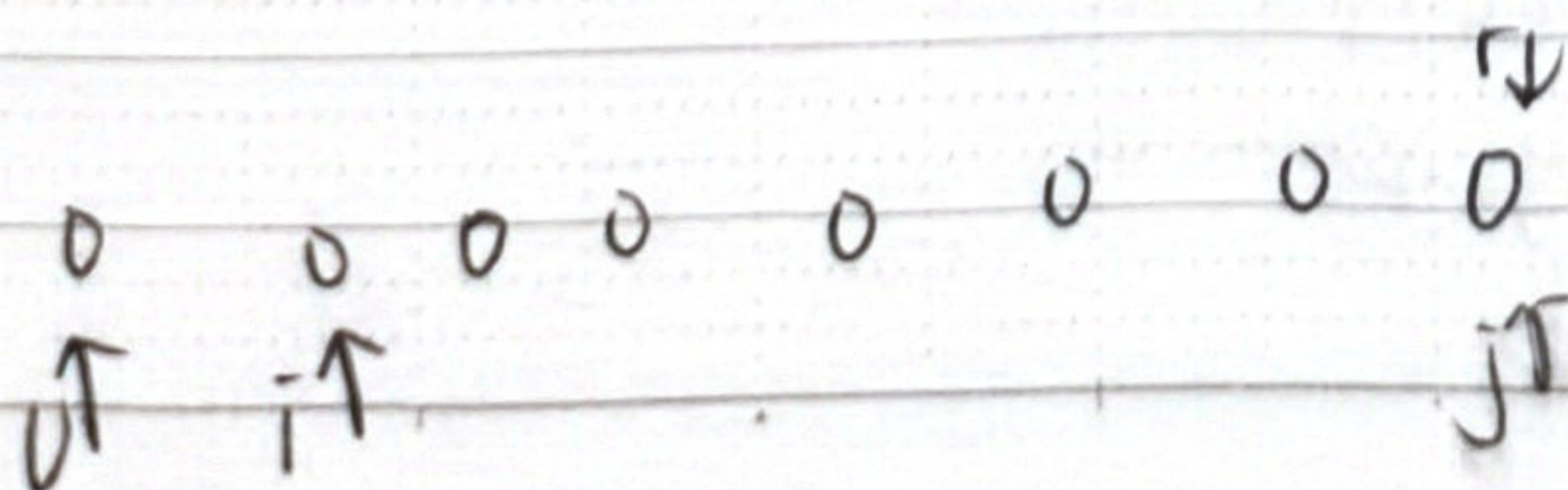
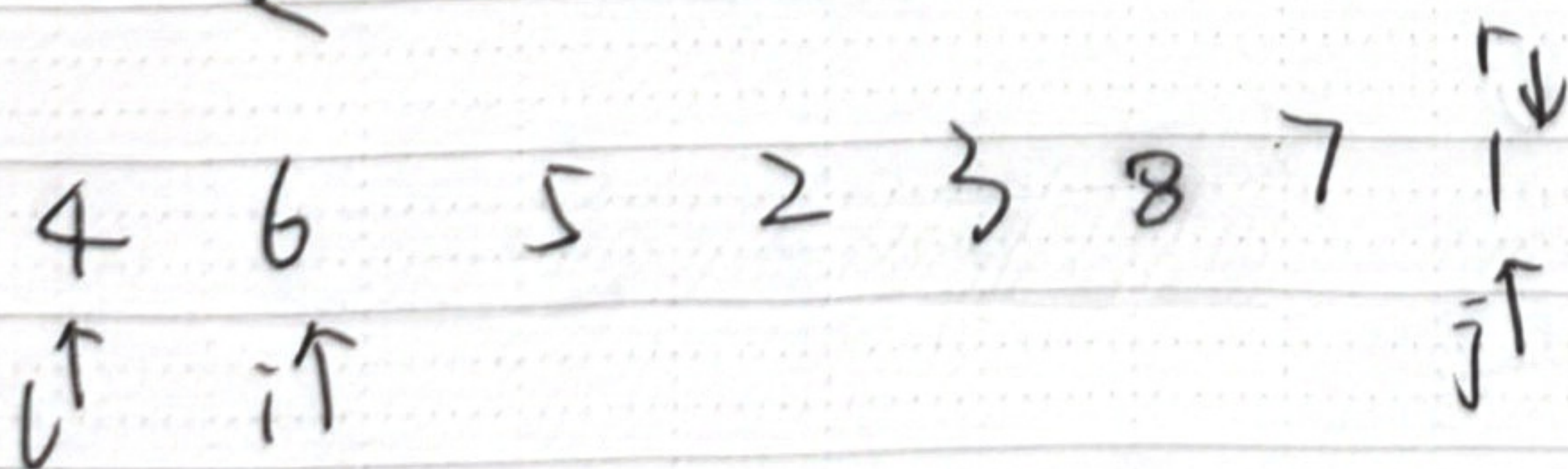
$$arr[l+1 \dots i-1] \leq v$$

$$arr[j+1 \dots r] \geq v$$

$i \rightarrow$ 遇到 $e \geq v$, ~~交换~~ \rightarrow swap(arr, i, j)

$j \leftarrow$ 遇到 $e \leq v$, ~~交换~~

ex.



11 $arr[l+1 \dots i-1] \leq v$, $arr[j+1 \dots r] \geq v$ 循环不变量

快排能达到 $O(n^2)$ 的 worst case 的概率很低, 没有实际意义

快排是一个随机算法: pivot 的选择随机

所以对快排的 TC, 我们应该看使用期望

层数期望值 $O(\log n)$

复杂度期望值 $O(n \log n)$

普通算法: 有 worst case \rightarrow 能找到一组数据使算法 100% 退化

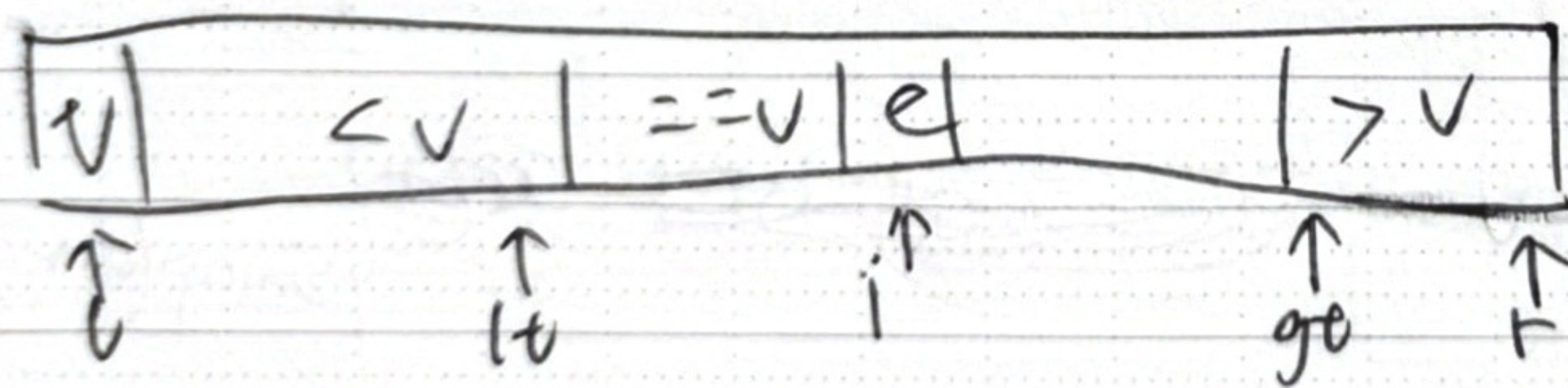
随机~~: 看期望 \rightarrow 找到 的概率很低

~~双路~~

(双路, 但不是单路)

\downarrow
因为存在 $O(n^2)$ 的情况

三路:



$arr[l+1 \dots lt] < v$

$arr[gt \dots r] > v$

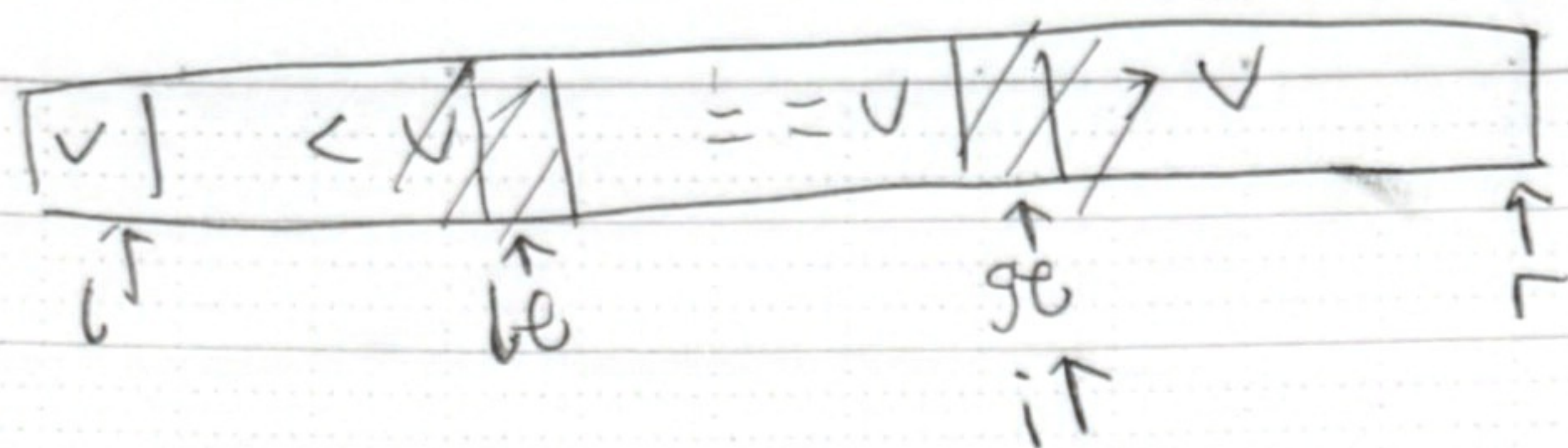
$arr[lt+1 \dots i-1] = v$

① if $e = v$, $i++$

② if $e < v$, $swap(arr, lt+1, i)$; $lt++$; $i++$

③ if $e > v$, $swap(arr, gt, i)$; $gt++$

当 $i \geq gt$ 时, 循环结束:

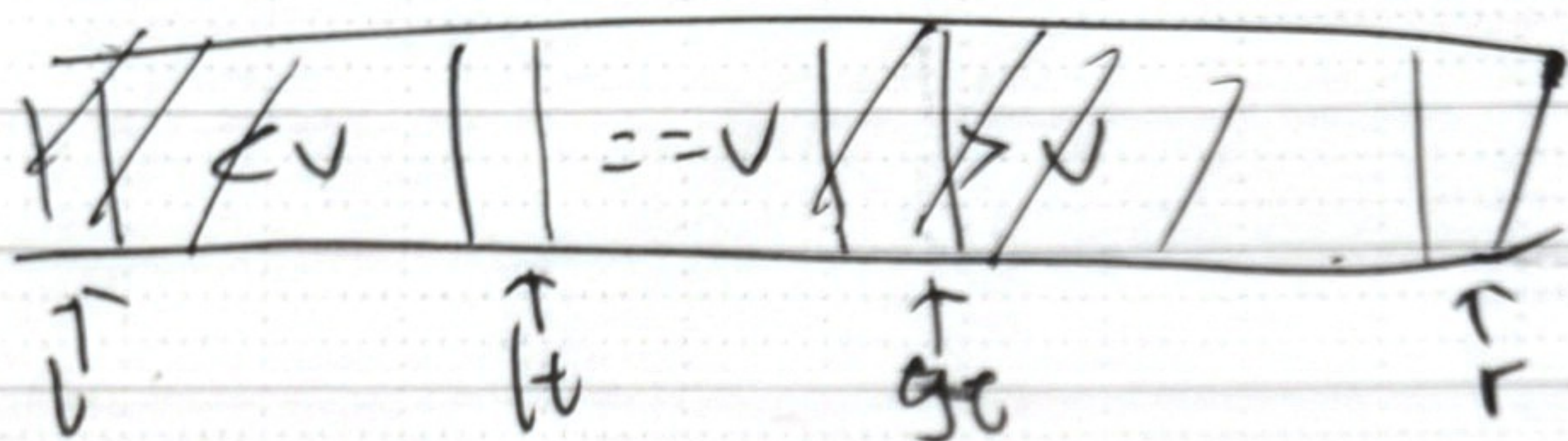


$$\text{arr}[lt+1 \dots lt] < v$$

$$\text{arr}[lt+1 \dots i-1] == v$$

$$\text{arr}[gt \dots r] > v$$

swap(arr, l, lt):



循环不变量:

$$\text{arr}[l \dots lt-1] < v$$

$$\text{arr}[lt, gt-1] == v$$

$$\text{arr}[gt, r] > v$$

只需递归 $<v$ 和 $>v$ 的部分, Best case: $O(n)$

总结:

一、单路快排:

完全有序的数据退化成为 $O(n^2)$

\Rightarrow 引入随机化

\Rightarrow 所有元素都一样, 退化成为 $O(n^2)$

二、双路快排:

解决 (可以把 pivot swap 到中间)

Best case $O(n \log n)$

三、三路快排: 可以不用递归 $\text{arr}[lt+1 \dots i-1] == v$

Best case: $O(n)$