## 山东大学计算机科学与技术学院

## 大数据分析与实践课程实验报告

学号: 202320130203 姓名: 李姿含 班级: 数据 23

实验题目:数据质量实践

### 实验目标:

本次实验主要围绕宝可梦数据集进行分析,考察在拿到数据后如何对现有的数据进行预处理清洗操作,建立起对于脏数据、缺失数据等异常情况的一套完整流程的认识。

### 作品描述(实验背景、数据集来源、描述思路):

### 一、实验背景

在大数据分析流程中,原始数据常存在格式错误、重复记录、异常值等"脏数据"问题,这些问题会直接影响后续分析结果的准确性与可靠性。宝可梦数据集包含 721 只宝可梦的基础信息与能力属性,涵盖名称、属性类型、生命值(HP)、攻击力(Attack)等关键字段,适合作为数据清洗实践的样本。通过对该数据集的预处理,可掌握数据质量优化的核心方法。

### 二、数据集来源

Pokeman Dataset: 721 Pokemon, including their number, name, first and second type, and basic stats: HP, Attack, Defense, Special Attack, Special Defense, and Speed

数据集下载链接: http://storage.amesholland.xyz/Pokemon.csv

### 三、描述思路

① 删除无意义数据:原始数据集末尾存在2行无业务意义的无效记录,通过索引切片保留有效数据

#### #删除最后两行无意义数据

df\_clean=df.iloc[:-2].copy()#保留除最后两行外的所有数据 orint(df clean)

② 清理 Type2 列异常值:通过 value\_counts 查看 Type2 列取值分布,定位异常值并剔除对应记录

```
print(df_clean["Type 2"].value_counts(dropna=False)) #查看 Type2 的取值分布
df_clean=df_clean[df_clean["Type 2"]!="A"].copy()
df_clean=df_clean[df_clean["Type 2"]!="273"].copy()
df_clean=df_clean[df_clean["Type 2"]!="0"].copy()
df_clean=df_clean[df_clean["Type 2"]!="BBB"].copy()
```

③ 删除重复值:检测重复数据行,保留首次出现的记录,删除后续重复项

```
duplicate_count=df_clean.duplicated().sum()

if duplicate_count>0:
    print(df_clean[df_clean.duplicated(keep=False)])#显示所有重复行

df_clean=df_clean.drop_duplicates(keep="first").copy()

print(df_clean)
```

④ 处理 Attack 列异常高值: 用四分位距法定义异常值阈值, 识别并处理攻击字段的 极端值

```
Q1 = df_clean["Attack"].quantile(0.25) # 第一四分位数
Q3 = df_clean["Attack"].quantile(0.75) # 第三四分位数
IQR = Q3 - Q1 # 四分位距
upper_bound = Q3 + 1.5 * IQR # 上异常值阈值(超过则为异常)
lower_bound = Q1 - 1.5 * IQR # 下异常值阈值(宝可梦Attack无负值,可忽略)
attack_outliers = df_clean[df_clean["Attack"] > upper_bound]
#print(f"\nAttack异常高值记录数量: {len(attack_outliers)}")
if len(attack_outliers) > 0:
    print("Attack 异常高值详情: ")
    print(attack_outliers[["Name", "Type 1", "Type 2", "Attack", "Total"]])
df_clean = df_clean[df_clean["Attack"] <= upper_bound].copy()
```

# ⑤ 修复 Generation 和 Legendary 字段置换: 定义字段值置换的异常行, 交换两列值 并规范数据类型

```
cond1=df_clean["Generation"].isin([True,False])
cond2=pd.to_numeric(df_clean["Legendary"],errors="coerce").notna()
swap_rows=df_clean[cond1|cond2]#满足任一条件即为置换行
#交换两列的值
df_clean.loc[cond1|cond2,["Generation","Legendary"]]=df_clean.loc[cond1|cond2,
["Legendary","Generation"]].values
df_clean["Generation"]=pd.to_numeric(df_clean["Generation"],errors="coerce").a
stype("Int64")
df_clean["legendary"]=df_clean["Legendary"].map({True:True,False:False,1:True,0:False})
print("\n 修复后 Generation 列取值分布: ")
print(df_clean["Generation"].value_counts(dropna=False))
print("\n 修复后 Legendary 列取值分布: ")
print(df_clean["Legendary"].value_counts(dropna=False))
```

# 结果图片:

## 初始数据集:

D:\a	D:\anaconda3\python.exe C:\Users\86134\PycharmProjects\knn\.venv\big_						
	#		Name		Generation	Legendary	
0	1		Bulbasaur		1	FALSE	
1	2		Ivysaur		1	FALSE	
2	3		Venusaur		1	FALSE	
3	3	Venusauı	rMega Venusaur		1	FALSE	
4	4		Charmander		1	FALSE	
805	721		Volcanion		6	TRUE	
806	undefined		undefined		undefined	undefined	
807	undefined		undefined		undefined	undefined	
808	NaN		NaN		NaN		
809	NaN		NaN		NaN		
[810	rows x 13	columns]					
进程已	2结束,退出代	码为 0					

## 删除最后两行无意义数据:

顺家敬和"为门无志入奴伍"								
	#	Name		Generation	Legendary			
0	1	Bulbasaur		1	FALSE			
1	2	Ivysaur		1	FALSE			
2	3	Venusaur		1	FALSE			
3	3	VenusaurMega Venusaur		1	FALSE			
4	4	Charmander		1	FALSE			
803	720	HoopaHoopa Confined		6	TRUE			
804	720	HoopaHoopa Unbound		6	TRUE			
805	721	Volcanion		6	TRUE			
806	undefined	undefined		undefined	undefined			
807	undefined	undefined		undefined	undefined			
[808]	rows x 13	columns]						
进程已结束,退出代码为 0								

## 查看 Type2 列取值分布:

туре 2				
NaN	384			
Flying	98			
Poison	37			
Ground	35			
Psychic	33			
Fighting	26			
Grass	25			
Fairy	23			
Steel	22			
Dark	20			
Dragon	18			
Rock	14			
Ghost	14			
Water	14			
Ice	14			
Fire	12			
Electric	6			
Normal	4			
Bug	3			
undefined	2			
Α	1			
273	1			
0	1			
ВВВ	1			
Name: count	, dtype: int	:64		
Type2 列删除	异常值后数据:			

	*1 7		. ,			
	#	Name		Generation	Legendary	
0	1	Bulbasaur		1	FALSE	
1	2	Ivysaur		1	FALSE	
2	3	Venusaur		1	FALSE	
3	3	VenusaurMega Venusaur		1	FALSE	
4	4	Charmander		1	FALSE	
803	720	HoopaHoopa Confined		6	TRUE	
804	720	HoopaHoopa Unbound		6	TRUE	
805	721	Volcanion		6	TRUE	
806	undefined	undefined		undefined	undefined	
807	undefined	undefined		undefined	undefined	
[804	rows x 13	columns]				
进程已结束,退出代码为 0						

# Type2 列修复后取值分布:

	. ,	
Type 2		
NaN	384	
Flying	98	
Poison	37	
Ground	35	
Psychic	33	
Fighting	26	
Grass	25	
Fairy	23	
Steel	22	
Dark	20	
Dragon	18	
Water	14	
Ghost	14	
Ice	14	
Rock	14	
Fire	12	
Electric	6	
Normal	4	
Bug	3	
undefined	2	
Name: count,	dtype:	int64

进程已结束,退出代码为 0

## 删除重复值:

			. ,			
	#	Name		Generation	Legendary	
0	1	Bulbasaur		1	FALSE	
1	2	Ivysaur		1	FALSE	
2	3	Venusaur		1	FALSE	
3	3	VenusaurMega Venusaur		1	FALSE	
4	4	Charmander		1	FALSE	
802	719	DiancieMega Diancie		6	TRUE	
803	720	HoopaHoopa Confined		6	TRUE	
804	720	HoopaHoopa Unbound		6	TRUE	
805	721	Volcanion		6	TRUE	
806	undefined	undefined		undefined	undefined	
[798	rows x 13	columns]				
进程已结束,退出代码为 0						

### 删除 Attack 列的异常高值:

Attack异常值检测阈值: 第一四分位数(Q1): 55.00 第三四分位数(Q3): 100.00 上阈值(异常值分界): 167.50 Attack异常高值记录数量: 9

Attack异常高值详情:

	Name	Type 1	Type 2	Attack	Total
9	Squirtle	Water	NaN	840.0	314
140	Tauros	Normal	NaN	1000.0	490
165	MewtwoMega Mewtwo X	Psychic	Fighting	190.0	780
237	HeracrossMega Heracross	Bug	Fighting	185.0	600
430	GroudonPrimal Groudon	Ground	Fire	180.0	770
432	RayquazaMega Rayquaza	Dragon	Flying	180.0	780
435	DeoxysAttack Forme	Psychic	NaN	180.0	600
500	GarchompMega Garchomp	Dragon	Ground	170.0	700
717	KyuremBlack Kyurem	Dragon	Ice	170.0	700
处理A	ttack异常值后数据维度:(787,	13)			

修复 Generation 和 Legendary 属性置换:

```
修复前Generation列取值分布:
Generation
          164
         158
3
         156
         120
         105
FALSE 2
undefined 1
Name: count, dtype: int64
修复前legendary列取值分布:
Legendary
FALSE 721
TRUE 59
Poison 1
Ground 1
NaN
Name: count, dtype: int64
```

```
修复后Generation列取值分布:
Generation
     164
     120
   105
<NA> 1
Name: count, dtype: Int64
修复后Legendary列取值分布:
Legendary
FALSE 723
TRUE
      59
Poison 1
Ground 1
NaN
Name: count, dtype: int64
```