# 山东大学计算机科学与技术学院

## 可视化技术课程实验报告

学号: 202302130293 姓名: 李嘉欣 班级: 数据科学与大数据技术

实验题目:二、数据质量实践

| 实验日期: 2025/9/19

实验目标:本实验以宝可梦数据集为对象,建立数据预处理清洗流程,处理无意义行、Type 2 列异常值、重复数据、Attack 属性异常高值及属性置换问题,输出规范数据集,提升数据质量问题处理能力。

实验环境: windows 系统 & python3.11

#### 实验 步骤:

1. 数据的读入

```
def main():
   print('1. 读取数据') #-----
       encodings = ['utf-8', 'gbk', 'latin-1', 'utf-16']
       data = None
       for encoding in encodings:
               data = pd.read_csv("Pokemon.csv", encoding=encoding)
               print(f"成功读取文件")
              break
           except UnicodeDecodeError:
              continue
       if data is None:
         raise Exception("无法解析文件")
       print("原始数据形状(行×列): ", data.shape)
       print("原始数据前5行: ")
       print(data.head())
       print("数据列名: ", data.columns.tolist())
   except Exception as e:
       print(f"读取数据时出错: {str(e)}")
       return
```

## 输出:

```
1. 读取数据
成功读取文件
原始数据形状(行×列): (810, 13)
原始数据前5行:
                   Name Type 1 Type 2 Total HP Attack Defense Sp. Atk Sp. Def Speed Generation Legendary
                                              49
0 1
               Bulbasaur Grass Poison 318 45
                                                      49
                                                              65
                                                                    65
                                                                         45
                                                                                          FALSE
                                                                                    1
1 2
                Ivysaur Grass Poison
                                      405
                                          60
                                                              80
                                                                     80
                                                                          60
                                                       63
                Venusaur Grass Poison
                                      525 80
3 3 VenusaurMega Venusaur Grass Poison 625 80
                                                                   120
              Charmander Fire
                                NaN 309 39
                                                52
                                                       43
                                                              60
                                                                     50
                                                                          65
                                                                                          FALSE
数据列名: ['#', 'Name', 'Type 1', 'Type 2', 'Total', 'HP', 'Attack', 'Defense', 'Sp. Atk', 'Sp. Def', 'Speed', 'Generation', 'Legendary']
```

- 2. 数据清洗
- 2.1 删除无意义数据行

```
# 2.1 删除无意义数据行
print("\n2.1 删除无意义数据行")
print("数据最后10行:")
print(cleaned_data.tail(10))

cleaned_data = cleaned_data[~cleaned_data['#'].isin(['undefined', np.nan])]
cleaned_data = cleaned_data.dropna(how='all')
print("删除无意义行后的数据形状: ", cleaned_data.shape)
```

```
2.2 处理 Type 2 列异常值
print("\n2.2 处理Type 2列异常值")
if 'Type 2' in cleaned_data.columns:
    valid_types = set(cleaned_data['Type 1'].dropna().unique())
    print(f"Type列合理属性值: {sorted(valid_types)}")
    type2_values = cleaned_data['Type 2'].dropna()
    invalid_types = type2_values[~type2_values.isin(valid_types)]
    if not invalid types.empty:
        print(f"检测到Type 2列异常值: {invalid_types.unique().tolist()}")
        cleaned_data.loc[~cleaned_data['Type 2'].isin(valid_types), 'Type 2'] = np.nan
        print(f"已处理所有异常值, 共{len(invalid_types.unique())}种异常类型")
    else:
        print("未检测到Type 2列异常值")
    print("处理后Type 2列缺失值数量: ", cleaned_data['Type 2'].isnull().sum())
2.3 删除重复数据
print("\n2.3 删除重复数据")
duplicate_count = cleaned_data.duplicated().sum()
print(f"重复数据的数量: {duplicate_count}")
if duplicate count > 0:
    cleaned_data = cleaned_data.drop_duplicates(keep='first')
    print(f"删除重复数据后的数据形状: {cleaned_data.shape}")
2.4 处理 Attack 属性异常高值
print("\n2.4 处理Attack属性异常高值")
if 'Attack' in cleaned_data.columns:
    cleaned_data['Attack'] = pd.to_numeric(cleaned_data['Attack'], errors='coerce')
    cleaned_data = cleaned_data.dropna(subset=['Attack'])
    print("已将Attack列转换为数值类型并移除无效值")
    Q1 = cleaned data['Attack'].quantile(0.25)
    Q3 = cleaned_data['Attack'].quantile(0.75)
    IQR = Q3 - Q1
    lower_bound = Q1 - 1.5 * IQR
    upper_bound = Q3 + 1.5 * IQR
    outliers = cleaned_data[(cleaned_data['Attack'] < lower_bound) | (cleaned_data['Attack'] > upper_bound)]
    print(f"Attack属性异常值数量: {len(outliers)}")
    cleaned_data = cleaned_data[(cleaned_data['Attack'] >= lower_bound) & (cleaned_data['Attack'] <= upper_bound)]</pre>
    print(f"删除Attack异常值后的数据形状: {cleaned_data.shape}")
2.5 修正属性置换问题
print("\n2.5 修正属性置换问题")
if 'Generation' in cleaned_data.columns and 'Legendary' in cleaned_data.columns:
   cleaned_data = cleaned_data.dropna(subset=['Generation', 'Legendary'])
   print(f"移除Generation/Legendary列NaN值后,数据形状: {cleaned_data.shape}")
    def check_swap(row):
       try:
          int(row['Generation'])
          if row['Legendary'] in ['TRUE', 'FALSE']:
              return False
              return True
       except (ValueError, TypeError):
          return True
   swap rows = cleaned data.applv(check swap, axis=1)
   swap_count = sum(swap_rows)
   print(f"发现{swap_count}行存在属性置换问题")
   if swap count > 0:
       cleaned data.loc[swap rows, ['Generation', 'Legendary']] = cleaned data.loc[swap rows, ['Legendary', 'Generation']].values
       print(f"已交换{swap_count}行的Generation和Legendary列值")
   cleaned_data['Generation'] = pd.to_numeric(cleaned_data['Generation'], errors='coerce').fillna(0).astype(int)
   cleaned_data['Legendary'] = cleaned_data['Legendary'].str.upper().isin(['TRUE']).astype(bool)
    print(f"修正后Generation列数据类型: {cleaned_data['Generation'].dtype}")
    print(f"修正后Legendary列数据类型: {cleaned_data['Legendary'].dtype}")
```

### 输出:

```
2.1 删除无意义数据行
                      Name
Zygarde50% Forme
                                                                                                                                                                                             Legendary
TRUE
                                                   Dragon
                                                                                   600
600
                                                                                                                                                           95
150
                                                                   Fairy
              719
                                   Diancie
                                                      Rock
                                                                                                   50
                                                                                                                100
                                                                                                                               150
                                                                                                                                             100
                                                                                                                                                                                                     TRUE
              719 DiancieMega Diancie
802
                                                      Rock
                                                                   Fairy
                                                                                    700
                                                                                                                160
                                                                                                                               110
                                                                                                                                             160
                                                                                                                                                           110
                                                                                                                                                                         110
                                                                                                                                                                                                     TRUE
                                 ga Diancie Rock
A Confined Psychic
Pa Unbound Psychic
Volcanion Fire
undefined undefined
undefined undefined
              720 HoopaHoopa Confined
720 HoopaHoopa Unbound
721 Volcanion
ined undefined
                                                                                    600
                                                                                                                 110
                                                                                                                                60
                                                                                                                                             150
                                                                                                                                                           130
                                                                                                                                                                                                     TRUE
                                                                    Dark
                                                                                    688
                                                                                                                                                           130
                                                                                                        110
undefined
undefined
                                                                                                                       undefined
807
      undefined
                                                             undefined
                                                                            undefined
                                                                                          undefined
                                                                                                                       undefined
                                                                                                                                     undefined
                                                                                                                                                   undefined
                                                                                                                                                                  undefined
                                                                                                                                                                                undefined
                                                                                                                                                                                              undefined
                                     NaN
808
             NaN
                                                       NaN
                                                                     NaN
                                                                                   NaN
                                                                                                  NaN
                                                                                                                NaN
                                                                                                                              NaN
                                                                                                                                                           NaN
                                                                                                                                                                         NaN
                                                                                                                                                                                        NaN
              NaN
                                                       NaN
                                                                     NaN
                                                                                   NaN
                                                                                                  NaN
                                                                                                                NaN
                                                                                                                               NaN
                                                                                                                                             NaN
                                                                                                                                                           NaN
                                                                                                                                                                         NaN
                                                                                                                                                                                        NaN
删除无意义行后的数据形状: (805, 13)
Type列合理属性值: ['Bug', 'Dark', 'Dragon', 'Electric', 'Fairy', 'Fighting', 'Fire', 'Flying', 'Ghost', 'Grass', 'Ground', 'Ice', 'Normal', 'Poison', 'Psychic', 'Rock', 'Steel', 'Water'] 已处理所有异常值: ['0', '273', 'A', 'B88'] 已处理所有异常值,共争常类型
2.3 删除重复数据
重复数据的数量: 5
删除重复数据后的数据形状: (800, 13)
2.4 处理Attack属性异常高值
2.9 文型Attatk属压开中间固
已将Attack列转换为数值类型并移除无效值
Attack属性异常值数量: 9
删除Attack异常值后的数据形状: (791, 13)
2.5 修正属性置换问题
移除Generation/Legendary列NaN值后,数据形状: (789, 13)
发现7行存在属性置换问题
及號刊存在廣正直接问题
已交換方行的Generation和Legendary列值
修正后Generation列数据类型: int64
修正后Legendary列数据类型: bool
```

## 3. 清洗后的数据导出

cleaned\_data.to\_csv('cleaned\_pokemon.csv', index=False, encoding='utf-8-sig')
print('\n3. 清洗后的数据导出为: cleaned\_pokemon.csv')

#### 输出:

3. 清洗后的数据导出为: cleaned\_pokemon.csv PS D:\1\学习\大三\大三上\大数据分析实践\实验\实验2>

#### 实验分析与体会:

## 一、实验分析

本次实验围绕宝可梦数据集展开,通过多步骤清洗验证了数据预处理的关键逻辑。无意义行删除使数据从 810 行精简至有效行数,Type 2 列通过合理属性集合识别并处理 "0" "A" 等异常值,重复数据清零保障唯一性; Attack 属性经数值转换与 IQR 方法剔除 9 个异常值,属性置换问题修正后两列数据类型分别统一为 int64 和 bool。整个过程中发现,Type 2 列的缺失值包含合理空值与异常值转换结果,需结合业务逻辑区分处理,避免过度清洗破坏数据真实性。

## 二、实验体会

通过本次实验,深刻认识到数据质量是后续分析的基础。前期仅针对性处理 "273" 异常值导致遗漏其他问题,提醒我需建立全面的异常检测思维;重复数据与属性置换的处理过程,让我掌握了数据一致性校验的实用方法。同时发现,清洗需平衡"完整性"与"合理性",如宝可梦单属性导致的 Type 2 列空值无需填充,这为后续处理类似数据集提供了宝贵经验,也提升了自身解决实际数据问题的能力。