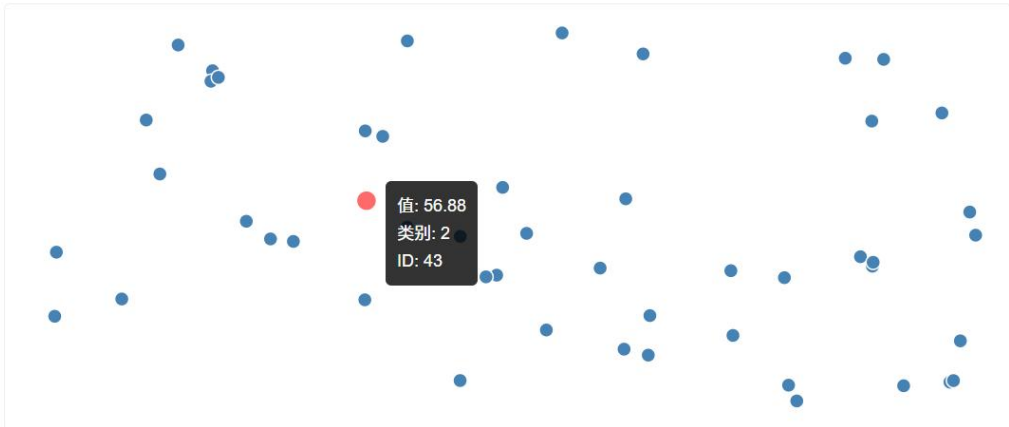


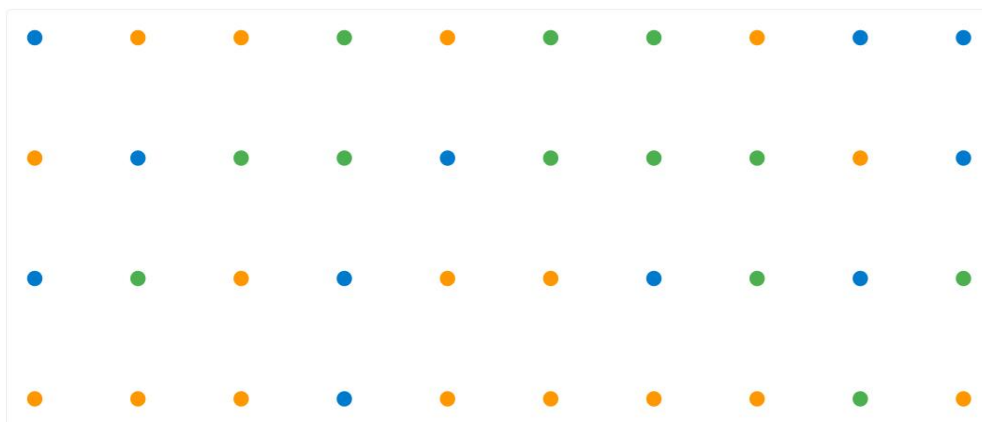
山东大学计算机科学与技术学院

大数据分析课程实验报告

学号：202302130293	姓名：李嘉欣	班级：数据科学与大数据技术
实验题目：Canis/Cast/Libra 实践	实验日期：2025/11/15	
<p>实验目标：</p> <p>本实验旨在深入理解 Libra 交互模型的核心设计思想，通过实际编程实现数据可视化中的常见交互（如悬停、选择、缩放等），掌握如何利用 Libra.js 将交互逻辑与可视化组件解耦，实现交互模块的可复用、可扩展与可组合，并对比其与传统 D3 交互实现方式的异同与优劣。</p> <p>实验环境：Windows 系统</p> <p>实验步骤：</p> <p>1. 悬停显示信息：鼠标悬停在数据点上时动态显示该点的详细数值与分类信息，实现即时的数据探索。这与 Libra 的 Hover 交互器相对应，通过解耦事件监听与反馈逻辑来提升代码可维护性。</p>		
<div><div>示例1: 悬停显示详细信息</div><div></div><div>将鼠标悬停在数据点上查看详细信息。</div><div><div>数据点数量:</div><div><div>50个点</div><div>重置视图</div></div></div></div>		

2. 点击/框选高亮：通过点击或拖拽矩形框选择多个数据点并高亮标记，支持单选、多选和区域选择模式。这体现了 Libra 可组合交互的设计理念，将选择逻辑封装为独立模块并与视图分离。

示例2: 点击选择与高亮



支持三种选择模式：单选、多选和框选。

选择模式:

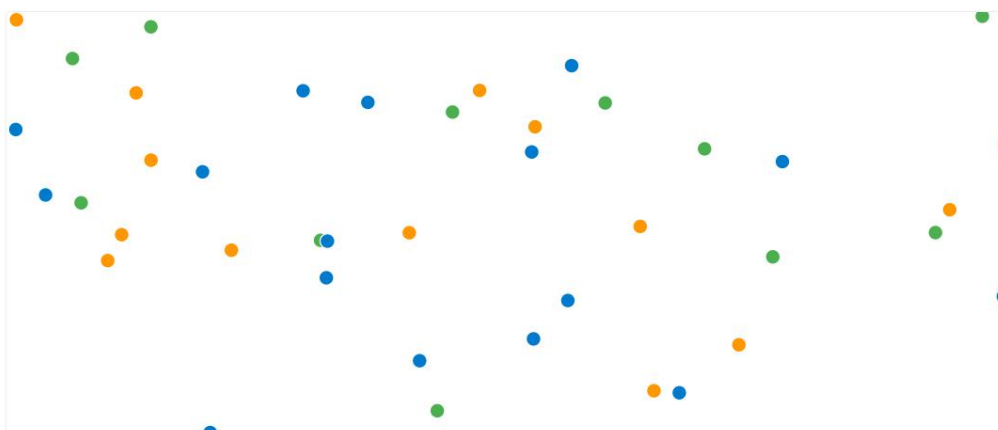
多选 ▾

清除选择

已选择: 0 个点

3. 平移与缩放：通过拖拽平移视图和使用滚轮缩放，使用户能够自由探索数据的不同区域与细节层次。这展示了 Libra 对复杂交互状态的管理能力，将变换操作抽象为可复用的交互单元。

示例3: 平移与缩放



使用鼠标滚轮进行缩放，拖拽进行平移。

放大

缩小

重置缩放

当前缩放: 1.74X

## 实验分析与体会

通过本次实践，我深刻体会到 Libra 模型在解耦可视化与交互方面的优势。其通过 Instrument 统一管理交互流程，使得悬停、选择、缩放等逻辑可以独立封装、复用与组合，大幅提升了代码的模块化程度。在实际编码中，由于 Libra.js 的文档与示例相对较少，在模块导入与接口调用上遇到了一定困难，最终采用了“Libra 优先、D3 回退”的兼容实现策略。尽管如此，Libra 的设计理念仍为我今后设计可维护、可扩展的可视化系统提供了重要启发：将交互视为独立于视图的“服务”，并通过清晰的接口与事件流进行通信，是实现复杂交互系统的有效路径。本次实验也让我进一步认识到，在技术选型时不仅要考虑功能实现，还需评估库的生态成熟度与团队的学习成本。