

git 版本管理

总览

一个工程有一个管理员，可能有多个开发者。

有一个在服务器上的纯版本库（本文都称为 origin），此版本库常设 master 和 develop 分支，对每个开发者都设 \$name 和 \${name}-master 分支，临时分支有预发布分支 release，其他分支管理员可自行处理。

origin 上各分支状态分析。master 分支永远处于一个比较稳定并且可以发行软件的状态；develop 分支一般处于最新的开发状态；准备要发布新版本则基于 develop 创建 release 分支，此分支一般只修复 bug，这时 release 分支替代 develop 分支成为最新开发状态，确认没有问题后 release 分支 merge 回 master 和 develop 分支，并发布版本；\$name 分支永远记录该开发者最新的开发状态，开发者进行日常开发和 release 开发都 push 到该分支；只有在该开发者进行了 hotfix 才会 push 到 \${name}-master 分支。

每个开发者都有自己的版本库，一般常设 master 和 develop 分支，其他的临时分支各个开发者自己使用。各个开发者管理 origin 上的 \$name 和 \${name}-master 分支。

日常开发者修改代码前和 push 代码前本地的 develop 分支要和 origin 上的 develop 分支同步，基于 develop 分支创建新分支修改代码，代码合并到本地的 develop 分支，并把本地的 develop 分支 push 到 origin 上的 \$name 分支；origin 上有 release 分支时，开发者修改代码前和 push 代码前本地的最新开发分支（可以是 develop 分支或与 origin 一致用 release 分支）要和 origin 上的 release 分支同步，基于 release 分支创建新分支修改代码，代码合并到本地的最新开发分支，并把本地的最新开发分支 push 到 origin 上的 \$name 分支；在版本发布后，如果出现 bug，开发者修改代码前和 push 代码前本地的 master 分支和 origin 上的 master 分支同步，基于 master 分支创建新分支修改代码，修改的代码合并到本地的 master 分支，并把本地的 master 分支 push 到 origin 上的 \${name}-master 分支。

管理员自己的版本库有对应 origin 上的所有分支，管理员从 origin 上拉取更新，在本地完成代码合并后再 push 回 origin。管理员管理 origin 上除各开发者的 \$name 和 \${name}-master 之外的分支。

一般不直接修改 origin 上的东西，所有的修改都使用 push 操作，所有的 push 操作都会发出邮件来通知管理员和每一个开发者。

开发者篇

日常开发一般步骤

1、克隆代码：

```
git clone ssh://gitolite@192.168.1.169/mt7620a.git ./mt7620a
cd ./mt7620a
git checkout -b develop origin/develop
```

克隆版本库，取名为 mt7620a

检出 develop 分支

2、开始修改代码前，应先更新 develop 分支代码：

```
git checkout develop
git pull origin develop
```

3、进行代码修改，都应该创建新的分支。例如开发一个新功能，创建一个 feature-xxx 分支，它是从 develop 分

支上面分出来的:

```
git checkout -b feature-xxx develop
/* 在 feature-xxx 分支上开发 */
```

基于 develop 分支创建一个新的分支

4、push 代码前，再次更新代码:

```
git checkout develop
git pull origin develop
```

5、代码修改完成后，合并分支代码到 develop 分支:

```
git checkout develop
git merge [--no-ff] feature-xxx    将分支上的改变合并到 develop 分支
git branch -d feature-xxx         删除 feature 分支
```

6、把本地的 develop 分支推送到 origin 上的\$name 分支:

```
git push origin develop:$name
```

release 开发步骤

如果 origin 使用了 release 分支，开发者开始修改代码前和 push 代码前要和 origin 上的 release 分支同步，直到 release 分支结束。

1、检出 release 分支:

```
git fetch origin
git checkout -b release-xxx origin/release-xxx    检出 release 分支
```

2、修改代码前，本地 release 分支和 origin 上的 release 分支同步代码:

```
git checkout release-xxx
git pull origin release-xxx                与 origin 的 release 分支同步代码
```

3、创建一个新的分支来修改代码，它是从 release 分支上面分出来的:

```
git checkout -b fixbug-xxx release-xxx
/* 在 fixbug-xxx 分支上修改代码 */
```

4、push 代码前，本地的最新开发分支再次和 origin 上的最新开发分支同步代码。

4.1、一般步骤:

```
git checkout release-xxx
git pull origin release-xxx                与 origin 的 release 分支同步代码
```

4.2、如果开始修改代码前本地 release 分支已经和 origin 上的 release 分支同步，但在 push 代码前 origin 的 release 分支已经删除了，在 push 代码前本地的 release 分支应和 origin 的 develop 分支同步:

```
git checkout release-xxx
git pull origin develop:release-xxx        与 origin 的 develop 分支同步代码
```

5、代码修改完成后，合并分支代码到 release 分支:

```
git checkout release-xxx
git merge [--no-ff] fixbug-xxx            代码合到 release 分支
git branch -d fixbug-xxx
```

6、本地的 release 分支 push 到 origin 上的\$name 分支:

git push origin release-xxx:\$name push 修改到 origin 上的\$name 分支

7、软件发布后, 删除 release 分支:

git remote prune origin origin 的 release 分支结束后, 本地同步 origin 已删除分支
git branch -d release-xxx 删除本地 release 分支

hotfix 步骤

hotfix 分支是基于 master 分支分出来的, 用于修复已发布版本的 bug, bug 修复后合并回 develop 和 master 分支。如果有 release 分支, 就合并进 release 分支而不是 develop 分支。

1、修复 bug 前, 本地的 master 分支和 origin 的 master 同步代码:

git checkout master
git pull origin master 更新本地的 master 分支

2、创建 hotfix 分支:

git checkout -b hotfix-xxx master 基于 master 创建一个 hotfix 分支
/* 在 hotfix-xxx 分支修复 bug */

3、push 代码前, 本地的 master 分支和 origin 的 master 再次同步代码:

git checkout master
git pull origin master 更新本地的 master 分支

4、合并代码到本地的 master 分支:

git checkout master
git merge [--no-ff] hotfix-xxx 代码合并进 master 分支
git checkout develop 有 release 分支则执行 git checkout release-xxx
git merge [--no-ff] hotfix-xxx 代码合并进 develop 或 release 分支
git branch -d hotfix-xxx 删除 hotfix 分支

5、push master 分支代码到 origin 上的\${name}-master 分支:

git push origin master:\${name}-master

其他事项

开发者应保持每次 commit 的 log 清楚说明进行的修改。如果日志很凌乱, 且对其他开发者参考价值不大, 应使用--squash 忽略每一次 commit, 如下:

git checkout develop
git merge --squash feature-xxx 如果 feature-xxx 分支的 log 很凌乱, 使用--squash 来 merge
git commit -am "新的 log" 把所有的 commit 的 log 重新写, 只作为一条 log

一般 merge 推荐使用--no-ff 选项, 并概述合并的内容; 从 origin 更新代码使用 fetch-merge 时, 如果本地要 merge 的分支没有进行过修改, 一般不用加--no-ff 选项, 或者直接使用 git pull; 如果待合并的分支只有一次 commit, 一般不用--no-ff 选项。

开发者版本库的其他分支自行处理。较好的分支管理模型参考如：

Git 分支管理策略 <http://www.ruanyifeng.com/blog/2012/07/git.html>

介绍一个成功的 Git 分支模型 <http://www.oschina.net/translate/a-successful-git-branching-model>

管理员篇

日常管理一般步骤

1、克隆代码：

```
git clone ssh://gitolite@192.168.1.169/mt7620a.git ./mt7620a 克隆版本库，取名为 mt7620a
cd ./mt7620a
git fetch origin 拉取 origin 上的所有更新
git branch -a 查看所有分支
git checkout -b develop origin/develop 检出 develop 分支
git checkout -b $name origin/$name 检出各个用户的分支
git checkout -b ${name}-master origin/${name}-master 检出各个用户的${name}-master 分支
```

2、在管理分支之前，拉取 origin 上的更新：

```
git fetch origin
```

3、管理员隔夜把各个\$name 分支的更新合并到 develop 分支上，在此过程决定取舍和冲突解决：

```
git checkout $name 切换到某个用户的分支
git merge origin/$name 把 origin 的$name 分支的更新合并到本地$name 分支
git checkout develop 切换到 develop 分支
git merge $name 把$name 的修改 merge 到 develop 分支
```

4、把处理好的代码上传 origin：

```
git push origin develop:develop
```

release 管理步骤

需要发布版本时，先创建一个预发布分支，进行代码完善。预发布分支是基于 develop 分支分出来的。如果使用了 release 分支，开发者的最新版本应与 origin 的 release 分支同步，把各开发者的更新合并到 release 分支上（而不是像日常一样合并到 develop 分支）。在预发布版本结束前 develop 分支一般不动，或尽量少动。

1、创建预发布分支，xxx 为即将发布的软件的版本号：

```
git checkout -b release-xxx develop
git push origin release-xxx:release-xxx 把创建的 release 分支推送到 origin 上
```

2、在管理分支之前，拉取 origin 上的更新：

```
git fetch origin
```

3、管理员在需要时就把各个\$name 分支的更新合并到 release 分支，一般频率会较高：

```
git checkout $name 切换到某个用户的分支
```

git merge origin/\$name	把 origin 的\$name 分支的更新合并到本地\$name 分支
git checkout release-xxx	切换到 release 分支
git merge \$name	把\$name 的修改 merge 到 release 分支

4、把处理好的代码上传 origin:

```
git push origin release-xxx:release-xxx
```

5、测试已没什么问题了, 则把 release 分支的代码合并进 master 和 develop 分支, 并发布软件, 删除 release 分支:

git checkout master	
git merge [--no-ff] release-xxx	release 分支合并进 master
git tag -a xxx -m	给 master 打上 tag, 标志着软件正式发布了
git checkout develop	
git merge [--no-ff] release-xxx	release 分支合并进 develop
git branch -d release-xxx	删除 release 分支

6、push 删除 release 分支的操作:

git push origin master:master	推送 master 分支
git push origin develop:develop	推送 develop 分支
git push origin :release-xxx	删除 origin 上的 release 分支
git push origin xxx	推送 tag xxx

hotfix 管理步骤

软件发布后, 可能需要修补 bug。hotfix 分支是从 master 分支上面分出来的。修补结束以后, 再合并进 master 和 develop 分支, 如果有 release 分支, 就合并进 release 分支而不是 develop 分支。

1、创建 hotfix 分支, xxx 一般为已发布的版本号加 1, 例如已发布版本为 1.0.0, 则 xxx 取 1.0.1:

```
git checkout -b hotfix-xxx master
```

2、管理分支前, 拉取更新:

```
git fetch origin
```

3、合并各个\${name}-master 分支的更新到 hotfix 分支:

git checkout \${name}-master	切换到某个用户的 name-master 分支
git merge origin/\${name}-master	把 origin 的\${name}-master 分支的更新合并到本地\${name}-master 分支
git checkout hotfix-xxx	切换到 hotfix 分支
git merge \${name}-master	把\${name}-master 的修改 merge 到 hotfix 分支

4、确认 bug 已修复后, 合并代码到 master, 如果有 release 分支则合并到 release 分支, 没有 release 分支则合并到 develop 分支:

git checkout master	
git merge hotfix-xxx	合并代码到 master 分支
git tag -a xxx -m	打上 tag
git checkout develop	有 release 分支则执行 git checkout release-xxx
git merge hotfix-xxx	合并代码到 develop 或 release 分支
git branch -d hotfix-xxx	删除 hotfix 分支

5、推送更新：

git push origin master:master 推送 master 分支

git push origin develop:develop 有 release 分支则或执行 git push origin release-xxx:release-xxx

git push origin xxx 推送 tag xxx

其他事项

一般发布版本或者有重大更新，管理员才把 develop 的代码合并到 master 分支，而且一般需要经过 release 分支的完善。

为了让日志信息简洁些，管理员 merge 时一般不使用 `—no-ff` 选项；但 release 分支的合并到 master 和 develop 分支时一般要加上 `—no-ff` 选项；如果待合并的分支只有一次 commit，一般不用 `—no-ff` 选项。