

注解开发的映射器适配器

- handler扫描器

使用组件扫描器省去在spring容器配置每个controller类的繁琐。使用<context:component-scan自动扫描标记@Controller的控制类，配置如下：

```
<!-- 扫描controller注解,多个包中间使用半角逗号分隔 -->
<context:component-scan base-package="cn.itcast.springmvc.controller.first"/>
```

- 映射器

1. RequestMappingHandlerMapping

注解式处理器映射器，对类中标记@Controller的方法进行映射，根据RequestMapping定义的url匹配RequestMapping标记的方法，匹配成功返回HandlerMethod对象给前端控制器，HandlerMethod对象中封装url对应的方法Method。从spring3.1版本开始，废除了DefaultAnnotationHandlerMapping的使用，推荐使用RequestMappingHandlerMapping完成注解式处理器映射。

```
<!--注解映射器 -->
<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping"/>
```

- 适配器

1. RequestMappingHandlerAdapter

注解式处理器适配器，对标记@Controller的方法进行适配。从spring3.1版本开始，废除了AnnotationMethodHandlerAdapter的使用，推荐使用RequestMappingHandlerAdapter完成注解式处理器适配。

```
<!--注解适配器 -->
<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter"/>
```

- mvc:annotation-driven

springmvc使用mvc:annotation-driven自动加载RequestMappingHandlerMapping和RequestMappingHandlerAdapter，可用在springmvc.xml配置文件中使mvc:annotation-driven替代注解处理器和适配器的配置。

```
<mvc:annotation-driven></mvc:annotation-driven>
```

!强调：注解开发一般使用mvc:annotation-driven的注解开发，里面除了应有的注解开发配置还配有了json数据传输的封装。注解的方式中每一个请求会将对应的对应一个方法，而非注解的方式中每个handler实现了相应的接口，浏览器的请求对应一个类，所以以上说明，开发过程中一般我们选取注解开发。