项目章程

* **项目名称**

校园悬赏令

* **项目经理**

尚一飞

* **项目背景**
* 我国在校大学生（至少100万以上）每天有很多的快递，或其他物品需要从外面取回，包括日用品、礼品、学习用品，快递等；而他们的主要取回途径是自己去校内或校附近的小商店、超市，快递点等，可以通过构建服务APP来搭建这一桥梁，实现服务学生、繁荣市场的有益局面。
* **项目目标**

建设并运营一个连接学生和商家的商务平台，为在校大学生提供便捷、放心的服务。

* **项目范围**
  + 发布悬赏：发布图片、文字等描述、查看历史数据；
  + 接受悬赏：悬赏查询及浏览、接单、个人中心；
  + 公共功能：广告、特定活动；
  + 管理员功能：悬赏审核、广告管理、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2019．4月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2019．5月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．5—6月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．9-10月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**