

转载

判线段相交（快速互斥+跨立实验）

2019-02-13 11:29:59

_Y-_Y_

阅读数 135

文章标签：

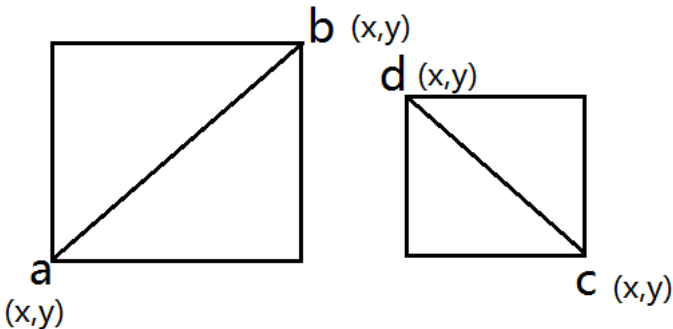
判线段相交

更多

原文：https://blog.csdn.net/fb_help/article/details/82818108

快速互斥

即线段的外接矩形相交，线段才可能会相交
以两条线段为对角线的矩形，如果不重合的话，那么两条线段一定不可能相交。
看下图：



https://blog.csdn.net/fb_help

判断两直线互斥的依据：

- 1.线段ab的低点低于cd的最高点（可能重合）
- 2.cd的最左端小于ab的最右端（可能重合）
- 3.cd的最低点低于ab的最高点（加上条件1，两线段在竖直方向上重合）
- 4.ab的最左端小于cd的最右端（加上条件2，两直线在水平方向上重合）

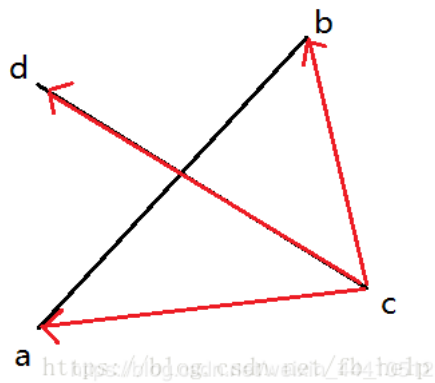
综上4个条件，两条线段组成的矩形是重合的

代码如下

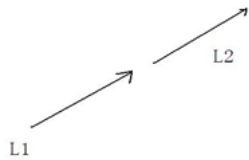
```
1 | if(min(a.x,b.x)<=max(c.x,d.x) && min(c.y,d.y)<=max(a.y,b.y)&&min(c.x,d.x)<=max(a.x,b.x) && min(a.y,b.y)<=max(c.y,d.y))
2 |     return true;
```

跨立实验

如果两条线段相交，那么必须跨立，就是以一条线段为标准，另一条线段的两端点一定在这条线段的两端，也就是说a b两点在线段cd的两端，c d两点两端
我们可以利用向量叉乘判断直线向量CD是否再线段AB之间，如图：



$(ca \times cd) \cdot (cb \times cd) \leq 0$ 则说明ca cb相对于cd的方向不同，则线段a b在直线cd的两侧。
注意上式只能说明，AB线段在cd直线的两侧，因为向量cd是没有长度的，如果cd比较短，没有与ab相交，那么ab和cd还是不相交的。因此应该判断线段都要为直线，判断另一直线的两端点是否在它两边，若是则两线段相交。即判断直线cd在AB两侧，直线ab在cd两侧。
如图：



避免L2在L1的两侧L1在L2的一侧

$(ca \times cd) \cdot (cb \times cd) \leq 0 \ \&\& \ (ad \times ab) \cdot (ac \times ab) \leq 0$

```
1 double u,v,w,z;//分别记录两个向量
2 u=(c.x-a.x)*(b.y-a.y)-(b.x-a.x)*(c.y-a.y);
3 v=(d.x-a.x)*(b.y-a.y)-(b.x-a.x)*(d.y-a.y);
4 w=(a.x-c.x)*(d.y-c.y)-(d.x-c.x)*(a.y-c.y);
5 z=(b.x-c.x)*(d.y-c.y)-(d.x-c.x)*(b.y-c.y);
6 return (u*v<=0.00000001 && w*z<=0.00000001);
```

注意

若仅仅满足跨立实验是不行的，如下面的情况：
在这里插入图片描述
即两条线段在同一条直线上。所以我们要同时满足两次跨立和快速排斥实验。

下图是线段是否相交的判读图
在这里插入图片描述

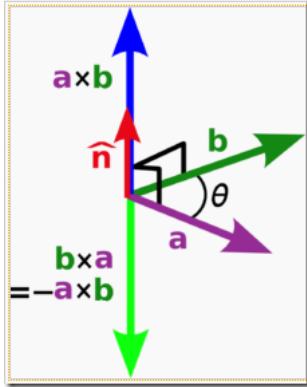
	通过快速排斥实验	未通过快速排斥实验
未通过跨立实验		
通过跨立实验		

补充

向量叉乘又叫向量外积。与内积不同的是，向量外积的结果还是一个向量，它的模为两个向量围成的平行四边形的面积，方向与平行四边形所在的平面右手螺旋定则确定。写成公式为：

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin\theta$$

其中， θ 为两个向量的夹角。



如果知道两个向量的坐标 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$ 、 $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$ ，则两个向量的外积的坐标运算为：

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

二维向量叉乘

$\vec{a} = (x_1, y_1, 0)$ $\vec{b} = (x_2, y_2, 0)$
 $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & 0 \\ x_2 & y_2 & 0 \end{vmatrix}$ 其中 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 分别是 x 轴, y 轴, z 轴的单位向量
 $= (0 \cdot y_1 - 0 \cdot y_2) \vec{i} + (0 \cdot x_2 - 0 \cdot x_1) \vec{k} + (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{j}$
 $= (x_1 y_2 - x_2 y_1) \vec{j}$
 结果为 z 轴方向。

https://blog.csdn.net/weixin_44410512

有 0 个人打赏

文章最后发布于: 201

©2019 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师: CSDN官方博客