慮 【Gym 100633J】Ceizenpok's formula 扩展Lucas详解

2019-09-04 21:35:53 我是一只计算鸡 阅读数 20 更多

版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/giftedpanda/article/details/100547866

 $C_n^m \mod p$, p 不为素数

首先对p进行因式分解, $p=p_1^{a_1}p_2^{a_2}p_3^{a_3}...p_n^{a_n}$

然后用中国剩余定理合并

$$\begin{cases} C_n^m \mod p_1^{a_1} \\ C_n^m \mod p_2^{a_2} \\ \dots \\ C_n^m \mod p^{a_n} \end{cases}$$

现在的问题是怎么求出 $C_n^m \mod p^t$

$$C_n^m \bmod p^t = \frac{n!}{m!(n-m)!} \bmod p^t$$

因为m!、(n-m)! 不一定和 p^t 互质, 所以m!、(n-m)! 的逆元不一定存在

因此我们可以化简一下

$$\frac{n!}{m} \mod p^t$$
 那我们怎么计算 $p^x \mod p^t$,我们可以先计算 $p! \mod p^t$

为了方便理解,我们先假设n = 22, p = 3, t = 2

22!

$$= (1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 \cdot 11 \cdot 12 \cdot 13 \cdot 14 \cdot 15 \cdot 16 \cdot 17 \cdot 18 \cdot 19 \cdot 20 \cdot 21) \ mod \ 3^2$$

$$= (1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 8)(10 \cdot 11 \cdot 13 \cdot 14 \cdot 16 \cdot 17)(19 \cdot 20 \cdot 22)(3 \cdot 6 \cdot 9 \cdot 12 \cdot 15 \cdot 18 \cdot 21)$$

$$=3^7 \cdot 7!(1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 8)^2(19 \cdot 20 \cdot 22) \mod 3^2$$

$$n! \ mod \ p^t = p^{\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor} \left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor! (\sum_{i=1, i \not\equiv 0 \ mod \ p}^{p^t} i) \left(\sum_{i=\left\lfloor \frac{n}{p^t} \right\rfloor}^{n} \sum_{i=\left\lfloor \frac{n}{p^t} \right\rfloor}^{n} i)$$

因为我们要保证互质,逆元才存在,所以 $p^{\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor}$ 要被除掉

我们定义
$$f(n) = \frac{n!}{p^x}$$

$$f(n) = f(\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor) (\sum_{i=1, i \neq 0 \ mod \ p}^{p^t} i) \sum_{i=\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor}^{\left\lfloor \frac{n}{p^t} \right\rfloor} (\sum_{i=\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor}^{n} p^t, i \neq 0 \ mod \ p^t} i)$$

$$\frac{\frac{n!}{p^x}}{\frac{m!}{n^y}\frac{(n-m)!}{p^z}} p^{x-y-z} \bmod p^t$$

$$=rac{f(n)}{f(m)f(n-m)}p^{x-y-z}\ mod\ p^t$$
 , 那么现在就可以求逆元了

接下来讲解如何求解指数

$$n! \ mod \ p^t = p^{\left \lfloor \frac{n}{p} \right \rfloor} \left \lfloor \frac{n}{p} \right \rfloor! (\sum_{i=1, i \not\equiv 0 \ mod \ p}^{p^t} i) (\sum_{i=\left \lfloor \frac{n}{p^t} \right \rfloor}^{\left \lfloor \frac{n}{p^t} \right \rfloor} \sum_{j=0 \ mod \ p^t}^{n} i)$$

```
我们令 g(n)=x,显然 p^{\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor} 是我们需要的指数,但是 \left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor^1 可能还有 p 的倍数
所以, g(n) = \left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor + g(\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor)
   1 #include<bits/stdc++.h>
      using namespace std;
      typedef long long 11;
      ll power(ll a, ll b, ll n) // 快速幂
   6
               a %= n;
   7
               11 ans = 1;
   8
               while(b) {
   9
                        if(b \& 1) ans = (ans * a) % n;
  10
                        a = (a * a) % n;
                        b >>= 1;
  11
  12
               }
  13
               return ans;
  14
      }
      ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y) // 扩展欧几里得
  15
  16
  17
                if(b == 0) {
  18
                        x = 1;
  19
                        y = 0;
  20
                        return a;
  21
               11 d = exgcd(b, a % b, x, y);
  22
  23
               11 t = x;
  24
               x = y;
               y = t - a / b * y;
  25
  26
               return d;
  27
      ll inverse(ll a, ll p) // 逆元
  28
  29
               11 x, y;
  30
  31
               exgcd(a, p, x, y);
  32
               x = (x \% p + p) \% p;
  33
               return x;
  34
  35
      ll CRT(ll *a, ll *m, ll n) // 中国剩余定理
  36
               11 M = 1, ans = 0, x, y;
  37
               for(ll i = 1; i <= n; i++) M *= m[i];
  38
               for(ll i = 1; i <= n; i++) {
  39
  40
                        ll w = M / m[i];
  41
                        exgcd(w, m[i], x, y);
  42
                        x = (x \% m[i] + m[i]) \% m[i];
  43
                        ans = (ans + (a[i] % M + M) % M * w % M * x % M) % M;
  44
  45
               return (ans % M + M) % M;
  46
      ll calc(ll n, ll x, ll p) // n! mod p
  47
  48
               if(n == 0) return 1;
  49
```

展开阅读全文 🗸

©2019 CSDN 皮肤主题: 终极编程指南 设计师: CSDN官方博客