№ 静态主席树 (可持久化线段树+离散化)

2019-07-10 20:49:45 _-Y-_-Y-_ 阅读数 58

编辑

版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。本文链接:https://blog.csdn.net/weixin 44410512/article/details/95368744

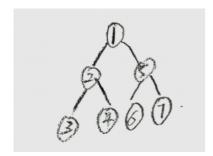
可持久化线段树

首先建一颗树,因为要可持久化,所以下标之间就没有关系了,所以要用结构体存左右儿子。

code

```
1 int build_tree(int l,int r){
2
     int pos=++tot;
3
     tree[pos].v=0;
4
     if(l==r){
5
      return pos;
6
7
     int mid=1+(r-1)/2;
     tree[pos].l=build_tree(1,mid);
8
     tree[pos].r=build_tree(mid+1,r);
9
10
     return pos;
11 }
```

建好的树类似于这样:

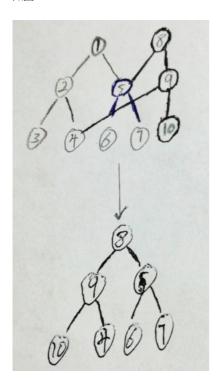


树建好之后要是修改一个数值并且要保留之前那个数怎么办? 当然不能重建一棵树了,这样代价太高了。 可以发现,与那个数相关的数就是它的父亲,父亲的父亲,一直到根 那么我们就只要在增加那一条就好了,让新增的那一条与本来相连但没有影响的相连

code

```
1 int update(int now,int tar,int l,int r){
2
     int pos=++tot;
3
    if(l==r){
      tree[pos].v=tree[now].v+1;
4
 5
      return pos;
6
7
    int mid=1+(r-1)/2;
    tree[pos].l=tree[now].l;
9
    tree[pos].r=tree[now].r;
10
    if(tar<=mid) tree[pos].l=update(tree[now].l,tar,l,mid);</pre>
    else tree[pos].r=update(tree[now].r,tar,mid+1,r);
11
     tree[pos].v=tree[tree[pos].1].v+tree[tree[pos].r].v;
12
13
     return pos;
14 }
```

如图:



这样,就可以不覆盖原来的点,且有线段树的功能

离散化

离散化就是把无限空间中有限的个体映射到有限的空间中去,以此提高算法的时空效率。 比如数据过大时,建立线段树无法开辟那么多单元,此时就要用到离散化了。 具体步骤如下:

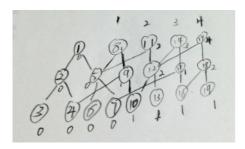
- 1. sort(b+1,b+1+n);排序。
- 2. int res=unique(b+1,b+n+1)-(b+1); 去重,返回最后那个完成去重的点往后一个位置,所以减一个b+1。
- 3. a[i]=lower_bound(b+1,b+1+res,a[i])-b; 返回b[1]到b[res]中a[i]的地址。

code

```
for(int i=1;i<=n;i++){
1
         scanf("%d", &a[i]);
2
3
         b[i]=a[i];
4
5
       sort(b+1,b+1+n);
6
      int res=unique(b+1,b+n+1)-(b+1);
7
       for(int i=1;i<=n;i++){
8
         a[i]=lower_bound(b+1,b+1+res,a[i])-b;
9
```

静态主席树

建立一个 $a[4] = \{1, 2, 3, 4\}$ 的主席树如图:

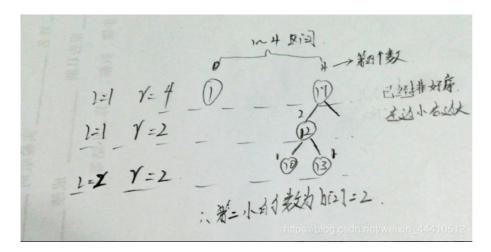


先离散化,

通过可持久化线段树可以按照a的顺序从主树上建立新树以tree[8] 为根的树是第1个数字建的树以tree[11]为根的树是第2个数字建的树

.

tree[i].v存的是这个数出现的次数比如我要寻找1~4区间内第二小的数如图:



code

```
int query(int now,int last,int k,int l,int r){
if(l==r){
   return l;
}

int mid=l+(r-1)/2;
int cnt=tree[tree[now].1].v-tree[tree[last].1].v;
if(k<=cnt) return query(tree[now].1,tree[last].1,k,1,mid);
else return query(tree[now].r,tree[last].r,k-cnt,mid+1,r);
}
</pre>
```

例题

https://cn.vjudge.net/problem/POJ-2104

AC code

```
1 | #include <cstdio>
 2 | #include <cstring>
 3
    #include <algorithm>
    using namespace std;
 4
 5
    #define maxn 100010
 6
    int n,m,tot;
 7
    int a[maxn],b[maxn],root[maxn];
 8
    struct node{
 9
     int l,r,v;
10     }tree[maxn<<5];</pre>
   int build_tree(int 1,int r){
11
    int pos=++tot;
12
    tree[pos].v=0;
13
    if(l==r){
14
15
       return pos;
16
17
    int mid=1+(r-1)/2;
18
    tree[pos].l=build_tree(1,mid);
19
    tree[pos].r=build_tree(mid+1,r);
20
    return pos;
21
    int update(int now,int tar,int l,int r){
22
     int pos=++tot;
```

```
if(l==r){
24
25
        tree[pos].v=tree[now].v+1;
26
        return pos;
27
28
      int mid=1+(r-1)/2;
29
      tree[pos].l=tree[now].l;
30
      tree[pos].r=tree[now].r;
31
      if(tar<=mid) tree[pos].l=update(tree[now].l,tar,l,mid);</pre>
32
      else tree[pos].r=update(tree[now].r,tar,mid+1,r);
      tree[pos].v=tree[tree[pos].1].v+tree[tree[pos].r].v;
33
34
      return pos;
35
36
    int query(int now,int last,int k,int l,int r){
37
      if(l==r){
38
        return 1;
39
40
    int mid=1+(r-1)/2;
41
     int cnt=tree[tree[now].1].v-tree[tree[last].1].v;
42
      if(k<=cnt) return query(tree[now].1,tree[last].1,k,1,mid);</pre>
43
    else return query(tree[now].r,tree[last].r,k-cnt,mid+1,r);
44
    }
45
    int main(){
46
      int n,m;
47
      scanf("%d %d", &n, &m);
      for(int i=1;i<=n;i++){
48
49
        scanf("%d", &a[i]);
50
        b[i]=a[i];
51
52
      sort(b+1,b+1+n);
53
      int res=unique(b+1,b+n+1)-(b+1);
54
      for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
55
        a[i]=lower_bound(b+1,b+1+res,a[i])-b;
56
57
      root[0]=build_tree(1,res);
58
      for(int i=1;i<=n;i++){
59
        root[i]=update(root[i-1],a[i],1,res);
60
61
      int l,r,k;
62
      while(m--){
63
        scanf("%d %d %d", &l, &r, &k);
64
        printf("%d\n", b[query(root[r],root[l-1],k,1,res)]);
65
66
      return 0;
67 }
```

有 0 个人打赏

文章最后发布于: 2019-07-10 20:49:45

©2019 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师: CSDN官方博客