2019-09-09 15:41:31 _-Y-_-Y-_ 阅读数 12 更多

编辑

版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。 本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_44410512/article/details/100664063

回文树

形态

回文树是由 两棵树 和 许多后缀链 构成。

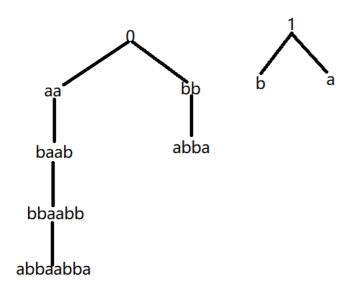
一棵树储存长度为偶数的回文串,另一颗树存储的是长度为奇数的回文串

后缀链:在回文树中假如一个节点a最长可匹配后缀是节点b所对应的字符串,那么就由a向b连一条fail边。

字符串: abbaabba 下的所有回文串

以0为根的树:表示长度为偶数的回文串

以1为根的树:表示长度为奇数的回文串

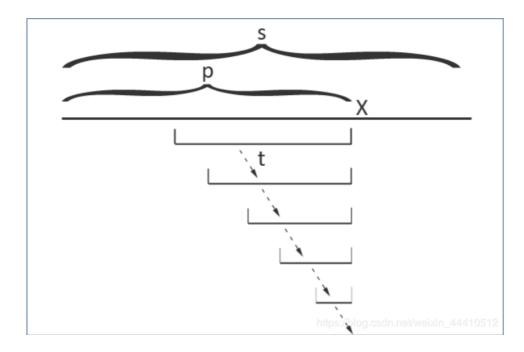


https://blog.csdn.net/weixin_44410512

构建

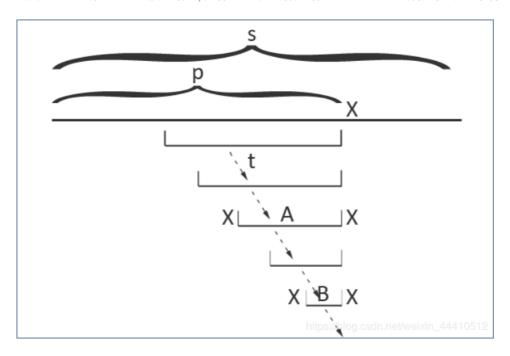
如图,要在加入串P后面加入一个新的字符X构成一个新的加入串 $P^{'}$ t为P的最长回文后缀(回文串的后缀),图中虚线为后缀链,指向的是加入串P的所有回文后缀

关闭



需要找到回文串P的一条回文后缀A,使A的左端点是一个字符X,那么左右个加上一个字符X依然还是一条回文串A可以是空串(长度为2的回文XX)甚至是-1(长度为1的回文X)

如果已经有一个结点i代表XAX,那么我们就吧t改成i,退出该过程,否则需要新建一个结点新建结点时需要加入一条后缀链,同样,继续沿着后缀链找,直到找到符合要求的字符串B为止



步骤

先初始化

定义: 偶数根 序号为0 长度为0 偶数根 的失配指针指向奇数根定义: 奇数根 序号为1 长度为-1 (方便计算,不用特判)

```
1 | void Init_Tr()//初始化很重要

2 | {

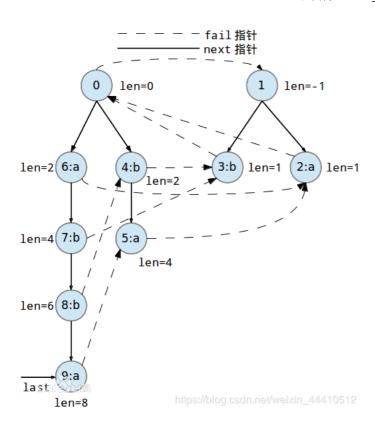
3 | top = 1, last = 0;

4 | a[0].len = 0, a[1].len = -1;

5 | a[0].fail = 1;

6 | }
```

关闭



开始建树

和构建一样,开始找 回文后缀 A 第1个字符 'a' 序号为2 A = NULL 所以插在 1 的下面 最长可匹配后缀为 '\0' fail 指向 0

第2个字符 'b' 序号为3 A = NULL 所以插在 1 的下面b 最长可匹配后缀为 '\0' fail 指向 0

第3个字符 'b' 序号为4 A = "b" 由"b"衍生下来,长度为(2)偶数,所以在0的下面 最长可匹配后缀为 b fail 指向 序号 3

第4个字符 'a' 序号为5 A = "bb" 由"bb"衍生下来,长度为(4)偶数,所以在4的下面 最长可匹配后缀为 a fail 指向 序号 2

第5个字符 'a' 序号为6 A = "a" 由"a"衍生下来,长度为(2)偶数,所以在0的下面最长可匹配后缀为 a fail 指向 序号 2

第6个字符 'b' 序号为7 A = "aa" 由"aa"衍生下来,长度为(4)偶数,所以在6的下面最长可匹配后缀为 b fail 指向 序号 3

第7个字符 'b' 序号为8 A = "baab" 由"baab"衍生下来,长度为(6)偶数,所以在7的下面最长可匹配后缀为 bb fail 指向 序号 4

第8个字符 'a' 序号为9 A = "bbaabb" 由"bbaabb"衍生下来,长度为(8)偶数,所以在8的下面最长可匹配后缀为 abba fail 指向 序号 5

code

代码连接: https://blog.csdn.net/bbbbswbq/article/details/82628928

题目链接: https://cn.vjudge.net/problem/HYSBZ-3676

```
1 /*
2
   回文串
3
   HYSBZ - 3676
4
   https://cn.vjudge.net/problem/HYSBZ-3676
   题意:给你一个字符串 s, 求回文子串长度 * 该回文串子出现次数的最大值。
5
   解法: 回文树+拓扑序
6
8
   #include<bits/stdc++.h>
9
   using namespace std;
10
   #define ll long long
```

```
11 const int N = 3e5+100;
12
   struct node
13
   {
14
       int len, cnt;//该回文串的长度,该回文串出现的次数
15
       int next[26];//只有26个小写字母
16
       int fail;//指向等于最长后缀回文的前缀点
17 }a[N];
   int top, last;
18
19
   char s[N];
20 void Init_Tr()//初始化很重要
21
       top = 1, last = 0;
22
23
     a[0].len = 0, a[1].len = -1;
       a[0].fail = 1;
24
25 }
26 int i;//减少传参可以优化很大的时间复杂度
27 | int get_id(int now)
28
   {
29
       while(s[i] != s[i-a[now].len-1]) now = a[now].fail;//判断是否满足回文
30
       return now;
31
   }
   void Insert()
32
33
   {
34
       int len = strlen(s+1);
35
       for(i = 1; i <= len; i++) {
36
          int t = s[i]-'a';
37
           int id = get_id(last);
           if(!a[id].next[t]) {
38
39
              a[++top].len = a[id].len + 2;//每次前后各增加一个点
40
              a[top].fail = a[get_id(a[id].fail)].next[t];
41
              a[id].next[t] = top;
42
43
           last = a[id].next[t];//
44
           a[last].cnt++;
       }
45
46
    }
47
   11 solve()
48
    {
49
       11 ans = 0;
50
       for(int i = top; i >= 2; i--) {//从后往前遍历相当于拓扑序
51
          a[a[i].fail].cnt += a[i].cnt;
52
          ans = max(ans, 1LL*a[i].cnt*a[i].len);
53
54
       return ans;
55 }
56 int main()
57
   {
       scanf("%s", s+1);
58
       Init_Tr();
59
60
       Insert();
61
       printf("%lld\n", solve());
62
       return 0;
63
   }
64
```

有 0 个人打赏

文章最后发布于: 2019-09-09 17:55:52

©2019 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师: CSDN官方博客