# 无纺布生产追溯条码管理系统设计与 开发

## Android APP 使用说明书

## 第1章 环境配置

#### 1.1 安装 docker

在 Windows 设备上安装 Docker Desktop, 配置数据库, 名称为"product", 端口号为5432, 如下图所示

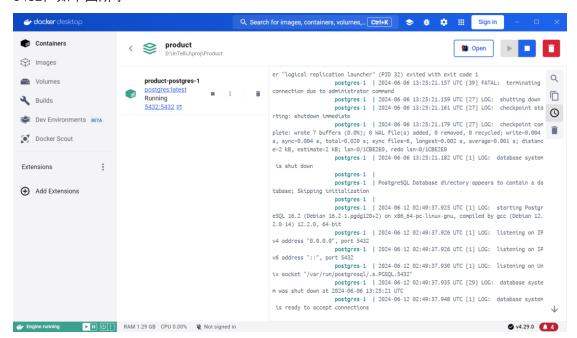


图 1.1 配置 docker

安装完成后,点击启动按钮来启动数据库。

#### 1.2 启动后端程序

将"Product-后端"项目导入 Intellij Idea 中,随后按 Shift+F10 启动后端程序。如下图所示,可以看到"Not loading ··· from JSON"的提示,在 resource/data 文件中存储了 JSON 文件,可以删除数据库表项后修改 JSON 文件中的内容,随后重启后端程序来达到修改初始值的目的。

```
Project Version control College Project Old Final Agriculture College Project Final Agriculture Final Agriculture Final Agricu
```

图 1.2 后端程序启动

#### 1.3 配置前端项目

将"product-前端"导入 Android Studio 中,等待 Gradle 同步完成。随后,可以对前端将要使用的 API 地址进行配置。首先在 Windows 中打开命令行工具,输入 ipconfig 查看本机的 ip 地址。在本例中,计算机的 ip 地址为 192.168.0.111

```
★ Ctwindowstystem32\cmd.exe
上线局域网适配器 本地连接* 1:
媒体状态 : 媒体已断开连接
连接特定的 DNS 后缀 : :
从线局域网适配器 本地连接* 2:
媒体状态 : 媒体已断开连接
连接特定的 DNS 后缀 : :
以太网适配器 以太网 3:
媒体状态 : 媒体已断开连接
连接特定的 DNS 后缀 : :
无线局域网适配器 WLAN:
连接特定的 DNS 后缀 : :
** www.tendawifi.com
本地链接 IPv6 地址 : fe80::99f2:949c:321b:46dc%9
IPv4 地址 : 192.168.0.1
C:\Users\hp>_
```

图 1.3 获取本机 ip 地址

在 Android Studio 项目中,初始状态下并没有放行的 ip 地址,因此为了能够正常访问并修改后端资源、与 API 进行交互,需要在 res/xml/network\_security\_config 中加入本地 ip 地址。

图 1.4 network\_security\_config 配置文件

配置 ip 地址后,即可将计算机与 Android 设备连接,待 Android Studio 发现设备后,选择该设备,按 Shift+F10 完成编译、构建操作,随后将 apk 文件推送至 Android 设备上

图 1.5 Android Studio 推送 apk 文件

## 第2章 APP的使用

将 APP 推送至 Android 设备上后,在 Android 设备上启动来使用此 APP。APP 的逻辑关系图如图所示

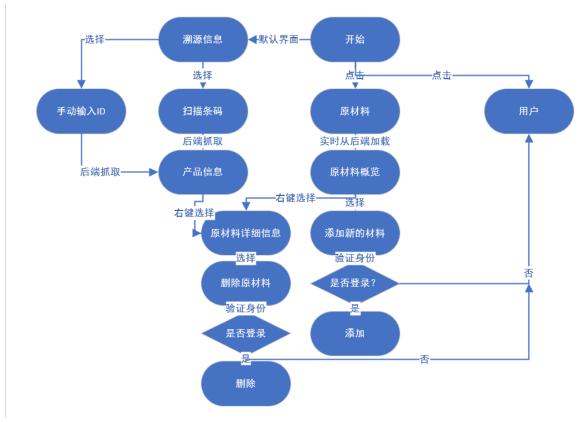


图 2.1 APP 逻辑关系图

### 2.1 扫描条形码



图 2.2 APP 启动界面

在 APP 的启动界面选择"扫描条形码",将手机摄像头对准条形码后,即可访问响应信息。

#### 2.2 查看溯源信息并根据原材料 ID 管理原材料

7:19	•	
<		
基本信息		
ID		220809165
生产商		华胜
生产时间		20220809
生产地		中岭
质量等级		A级
原材料管理		
纤维原材料ID		1023 >
粘合剂原材料ID		1025 >
成网 工艺信息		
溯源信息	原材料	用户



图 2.4 溯源信息

图 2.3 原材料信息

由于在溯源信息界面已经与原材料相关信息进行了关联,因此可以点击"原材料管理"栏下面的纤维原材料 ID 或粘合剂原材料 ID 直接跳转至原材料管理界面。原材料的管理一共包括查看信息、删除原材料以及新增原材料共 3 个方面。以上显示了溯源信息以及原材料信息,并有一个红色的"删除此原材料"的按钮,执行此按钮的操作需要管理员的权限。

在原材料的缩略列表界面,有一个"添加新的原材料"的按钮,此按钮的操作也需要在登录管理员身份之后进行。下图是登录时的提示窗口以及登录后的界面





## 2.3 添加新的原材料

此 APP 还配置了向后端服务器添加新的原材料的功能, 在如下界面中添加新的原材料, 需要在每个项目中填写内容, 填写完毕后即可看到原材料被成功添加



图 2.7 添加原材料