中国矿业大学计算机科学与技术学院

2021 级本科生课程设中期计报告

课程名称_	图像处理与视觉感知 图像 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图
设计题目_	《图像处理与视觉感知》课程报告
开课学期_	2023-2024 学年第 2 学期
报告时间	2024.05.08
	杨学通
	08213129
班 级_	人工智能 2021-1 班
专 业_	人工智能
仟课教师	姚睿

《图像处理与视觉感知》课程报告评分表

开课学期:2023-2024 学年第 2 学期

姓名:杨学通

学号: 08213129 专业班级: 人工智能 2021-1 班

<u>/ </u>		7 7 7 • • • •	,	·	78 /-
序 号	毕业要 求	课程教学目标	考查方式与考查点	占比	得分
1	1 . 2	目标 1: 掌握数字图像、 图像增强、图像变换、 图像分割、图像压缩等 基础知识。	课程报告 图像基本操作及点处理。	30%	
2	1 1. 7	目标 1: 掌握数字图像、 图像增强、图像变换、 图像分割、图像压缩等 基础知识。	图像的空域与频域滤波。	30%	
3	1, 2, 3	目标 2: 能够针对实际应用问题,在多种可选方案中,分析各种方案的结果,选择恰当的处理方法。	课程报告 视觉感知综合实践。	40%	
			中期成绩	100%	

任课教师: 姚睿

2024年5月8日

实验一 图像基本操作及点处理

一、实验目的

- 1. 掌握读、写图像的基本方法;
 - B. 掌握PYTHON语言中图像数据与信息的读取方法;
 - c. 理解图像灰度变换处理在图像增强的作用;
 - iv. 掌握绘制灰度直方图的方法,理解灰度直方图的灰度变换及均衡化的方法。;
 - 5. 掌握基于华为ModelArts开发环境的数字图像处理基本操作。

二、实验内容与要求

熟悉Python语言中对图像数据读取,显示等基本函数。 1. 将目录下work文件夹中的"lena_ill.png"文件读出。用到图像数据读取,显示等函数,观察一下图像数据,将这个图像显示出来。读入不同情况的图像,请自己编程和调用Python函数用常用灰度变换函数对输入图像进行灰度变换,比较相应的处理效果,感受图像灰度变换处理在图像增强的作用。

In [1]: # 填入代码,并展示运行结果 import matplotlib.pyplot as plt import cv2 import numpy as np img=cv2.imread("./work/lena_ill.png") img_color=cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB) print(img_color.shape) img_gray = (img_color@[0.299, 0.587, 0.114]).astype(np.uint8) #plt.imshow(img_color) plt.imshow(img_gray, cmap='gray') plt.axis('off')

(512, 512, 3)

plt.show()

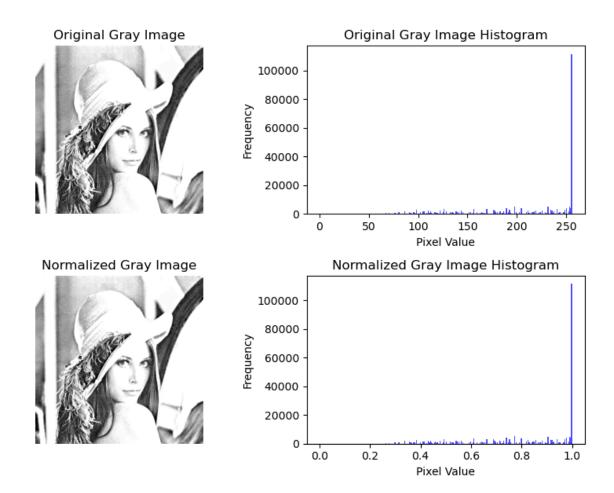


2. 绘制图像灰度直方图的方法,对图像进行均衡化处理

将Python目录下work文件夹中的图像文件读出,用rgb2gray()将其转化为灰度图像,记为变量B。请自己编程和调用Python函数完成如下实验。

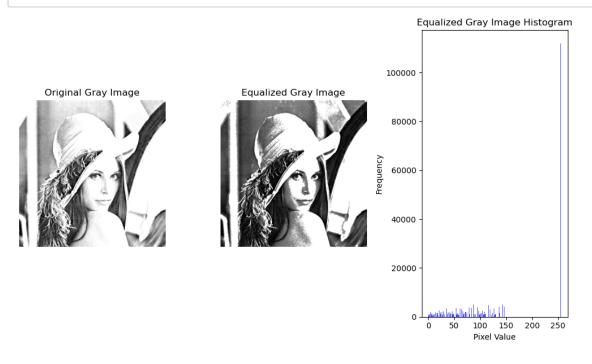
• 1) 显示B的图像及灰度直方图,可以发现其灰度值集中在一段区域,用函数将它的灰度值调整到[0, 1]之间,并观察调整后的图像与原图像的差别,调整后的灰度直方图与原灰度直方图的区别。

```
In [2]: # 填入代码,并展示运行结果
        import cv2
         import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
        # 读取图像文件
         img = cv2. imread('work/lena_ill.png')
        # 将彩色图像转换为灰度图像
        gray img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR BGR2GRAY)
        # 显示灰度图像
        plt.figure(figsize=(8, 6))
        plt. subplot (2, 2, 1)
        plt.imshow(gray_img, cmap='gray')
        plt.title('Original Gray Image')
        plt.axis('off')
        # 绘制原灰度图像的直方图
        plt. subplot (2, 2, 2)
        plt.hist(gray_img.flatten(), bins=256, range=[0, 256], color='b', alpha=0.7)
        plt.title('Original Gray Image Histogram')
        plt.xlabel('Pixel Value')
        plt. ylabel('Frequency')
        # 将灰度值缩放到[0, 1]之间
        normalized_img = gray_img / 255.0
        # 显示调整后的灰度图像
        plt. subplot (2, 2, 3)
        plt. imshow (normalized img, cmap='gray')
        plt.title('Normalized Gray Image')
        plt.axis('off')
        # 绘制调整后灰度图像的直方图
        plt. subplot (2, 2, 4)
        plt.hist(normalized_img.flatten(), bins=256, range=[0, 1], color='b', alpha=0.7)
        plt.title('Normalized Gray Image Histogram')
        plt.xlabel('Pixel Value')
        plt.ylabel('Frequency')
        plt.tight layout()
        plt.show()
```



• 2) 对B进行直方图均衡化处理, 试比较与原图的异同。

```
In [3]: # 填入代码,并展示运行结果
        equalized_img = cv2.equalizeHist(gray_img)
        # 显示直方图均衡化后的灰度图像
        plt.figure(figsize=(10, 6))
        plt.subplot(1, 3, 1)
        plt.imshow(gray_img, cmap='gray')
        plt.title('Original Gray Image')
        plt.axis('off')
        plt. subplot (1, 3, 2)
        plt.imshow(equalized img, cmap='gray')
        plt.title('Equalized Gray Image')
        plt.axis('off')
        # 绘制直方图均衡化后的灰度图像的直方图
        plt. subplot (1, 3, 3)
        plt.hist(equalized img.flatten(), bins=256, range=[0, 256], color='b', alpha=0.7)
        plt.title('Equalized Gray Image Histogram')
        plt.xlabel('Pixel Value')
        plt.ylabel('Frequency')
        plt.tight layout()
        plt.show()
```



3. 使用Python语言对图像进行平移、旋转。

Type *Markdown* and LaTeX: α^2

In [4]: # 填入代码,并展示运行结果

import cv2
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

读取图像文件

img = cv2.imread('work/lena_ill.png')

获取图像的高度和宽度

height, width = img.shape[:2]

定义平移矩阵,向右平移100个像素,向下平移50个像素

M translation = np.float32([[1, 0, 100], [0, 1, 50]])

对图像进行平移

translated img = cv2.warpAffine(img, M translation, (width, height))

定义旋转矩阵,绕图像中心逆时针旋转30度

M rotation = cv2.getRotationMatrix2D((width/2, height/2), 30, 1)

对图像进行旋转

rotated_img = cv2.warpAffine(img, M_rotation, (width, height))

显示原始图像、平移后的图像和旋转后的图像

plt. figure (figsize=(12, 6))

plt.subplot(131), plt.imshow(cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.title('Orig plt.axis('off')

plt.subplot(132), plt.imshow(cv2.cvtColor(translated_img, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt. plt.axis('off')

plt.subplot(133), plt.imshow(cv2.cvtColor(rotated_img, cv2.COLOR_BGR2RGB)), plt.tit plt.axis('off')

plt.show()







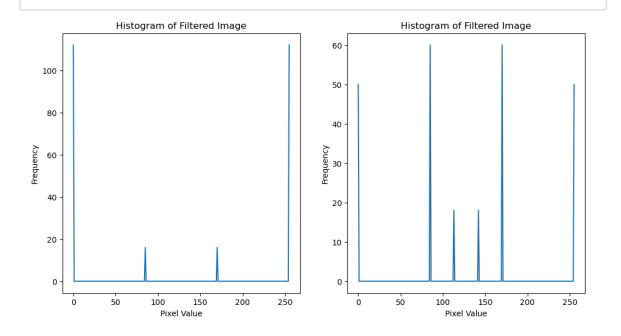
4. 两幅图像("img_a. png", "img_b. png") 直方图是否相同, 白色的为像素值1, 黑色的为像素值0, 当用3*3的均值滤波器滤波后(边界像素的处理采用拓展的方式, 其白色的部分拓展为1, 黑色的部分拓展为0), 是否滤波后直方图也相同?简单解释原因,并且给出对左边图像进行滤波后图像各个灰度级。

```
In [1]: # 填入代码, 并展示运行结果
        import cv2
        import numpy as np
        import matplotlib.pyplot as plt
        # 读取左边图像,确保文件路径正确
        img left = cv2.imread('./work/img a.png', cv2.IMREAD GRAYSCALE)
        img right= cv2.imread('./work/img b.png', cv2.IMREAD GRAYSCALE)
        # 检查图像是否成功读取
        if img_left is None or img_right is None:
            print ("Error: Could not read the image.")
        else:
            # 定义3x3均值滤波器
            kernel = np. ones((3, 3), np. float32) / 9
            # 对左边图像进行均值滤波
            filtered_img1 = cv2.filter2D(img_left, -1, kernel)
            filtered img2 = cv2.filter2D(img right, -1, kernel)
            # 计算滤波后图像的直方图
            hist filtered img1 = cv2.calcHist([filtered img1], [0], None, [256], [0, 256])
            hist filtered img2 = cv2.calcHist([filtered img2], [0], None, [256], [0, 256])
            # 显示滤波前后的图像和直方图
            plt.figure(figsize=(12, 6))
            plt.subplot(121), plt.plot(hist filtered imgl), plt.title('Histogram of Filtere
            plt. xlabel ('Pixel Value')
```

plt. ylabel('Frequency')

plt.show()

plt. xlabel('Pixel Value')
plt. ylabel('Frequency')



plt.subplot(122), plt.plot(hist_filtered_img2), plt.title('Histogram of Filtere

5. (a) 画出原图像的直方图; (b) 利用直方图均衡方法求出均衡化后新图像的直方图; (c) 求出均衡化的图像。

3	3	0	0	1
3	3	1	1	4
3	3	2	1	1
3	3	2	4	1
2	2	1	1	4

```
In [2]: # 填入代码,并展示运行结果
         import cv2
         import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         # 读取图像文件
         img = np. array([[3, 3, 0, 0, 1], [3, 3, 1, 1, 4], [3, 3, 2, 1, 1], [3, 3, 2, 4, 1], [2, 2, 1, 1, 4]])
         # (a) 绘制原图像的直方图
         plt.figure(figsize=(10, 5))
         plt. subplot (1, 2, 1)
         plt.imshow(img, cmap='gray', vmin=0, vmax=4)
         plt.title('Original Image')
         plt. subplot (1, 2, 2)
         plt. hist(img. ravel(), bins=np. arange(6)-0.5, rwidth=0.8, color='skyblue', alpha=0.
         plt.title('Histogram of Original Image')
         plt. xlabel('Pixel Intensity')
         plt. ylabel ('Frequency')
         plt. xticks (np. arange (5))
         plt.grid(axis='y', alpha=0.5)
         plt.show()
         # (b) 直方图均衡化
         hist, bins = np. histogram(img. flatten(), bins=np. arange(6), density=True)
         cdf = hist.cumsum()
         cdf_normalized = cdf * hist.max() / cdf.max()
         equalized img = np. interp(img. flatten(), bins[:-1], cdf normalized)
         # 将一维数组转换回原始形状
         equalized img = equalized img. reshape(img. shape)
         # 绘制均衡化后的直方图
         plt. figure (figsize= (10, 5))
         plt. subplot (1, 2, 1)
         plt.imshow(equalized_img, cmap='gray', vmin=0, vmax=1)
         plt.title('Equalized Image')
         plt. subplot (1, 2, 2)
         plt.hist(equalized img.ravel(), bins=np.linspace(0, 1, num=11), rwidth=0.8, color=
         plt.title('Histogram of Equalized Image')
         plt. xlabel('Pixel Intensity')
         plt. ylabel('Frequency')
         plt.grid(axis='y', alpha=0.5)
         plt.show()
```

