4팀 회의록 -6회 차

참석	강별희, 양연수, 최하경, 한아현	페이지번호	1
불참	없음	작성자	강별희

주제	상세 내용 / 결과	진행 상황	
1. 증명서 출력 방법	drawLine 클래스로 선을 그리고 세부 내용은 모자이크 처리, 대신 날짜와 학생정보는 출력되게 함.		
2. 발표	발표자는 돌아가면서? 한명이? ppt를 따로 제작?	논의중	
3. 그라운드 룰 + 구조 설계	처음부터 구조 설계. 필수 클래스 파일부터 생성. 클래스명 메소드명 지을 때 방식 통일. (ex. AdminMenu 클래스의 메소드는 ad~로 시작) 팀원 간 원활한 작업을 위해 사용한 메소드명, 변수명, 클래스명 정리 문서를 작성. (확정) 각자 분담 파트가 있어도 유동적으로 움직이기. 하다가 막히면 적극 상의할 것. 1. 첫 화면 클래스 클래스 이름: FirstScreen 반드시 필요한 메소드: 안내출력(날짜, 요일), 메뉴출력(1.재학생2.졸업생3.관리자)		
	2. 학생용 메뉴 인터페이스 인터페이스 이름: StudentMenu 먼저 학생용 인터페이스를 만들고 재학생 클래스가 그걸 구현하고 졸업생이 그걸 다시 상속받게 함. → 같은 파일에 재학생, 졸업생 클래스 생성	완료	
	3. 장바구니 클래스 클래스 이름: Basket 반드시 필요한 메소드 : 결제방법 선택, 카드, 현금, 계좌이체		
	4. 관리자 메뉴 클래스 클래스 이름 : AdminMenu 반드시 필요한 메소드 : 로그인, 관리자 메뉴선택, 수입현황관리, 학생 관리, 관리자 메뉴 나가기, 기기종료, + 기기 자동관리(용지, 거스름돈 채우기)		
	5. 메인 메소드를 실행할 클래스 클래스 이름 : CertifiMachineRun		
4. 코드 작성 역할 분담	학생 명단 상세 구성 : 다같이 초기 화면 상세 구성 : 연수, 하경 관리자 명단 상세 구성 : 별희, 아현	완료	
5. 기타 논의사항	계속해서 같은 기능, 구조만 사용하게 된다. ex) switch 문, if 문의 반복… -> 일단 작동하는 방식으로 작성 후, 시간 여유되면 다른 기능으로 교체해보기	완료	
회의 결과	중간 진행 상황 서로 공유하면서 코드 설계, 정해진 부분까지 설계 후 결과 공유.		
차기 일정	다음 기능으로 넘어갈 때마다 회의 , 이어서 코드 설계.		