

4팀 회의록 -5회 차

| | | | |
|----|--------------------|-------|-----|
| 참석 | 강별희, 양연수, 최하경, 한아현 | 페이지번호 | 1 |
| 불참 | 없음 | 작성자 | 한아현 |

| 주제 | 상세 내용 / 결과 | 진행 상황 |
|-------------|---|-------|
| 1. 그라운드 룰 | <p>코드 작성 ~ 완성까지 진행 방식</p> <p>1) 전체 구조를 다 같이 설계. (하경, 연수코드 참고) 2) 하루 일과가 끝나면, "구글 드라이브 - 소스코드 폴더"에 "전체 코드"를 업데이트. * 공유 폴더 업데이트(덮어쓰기)는 기본적으로 팀원 전체 합의가 있어야하며, 만약을 대비하여 본인 파트는 "개인적으로 백업". (본인이 필요하다고 느끼는 분기마다 저장) * 아주 작은 소기능, 다른 팀원들 코드에 영향이 없거나 적은 경우 개인 판단하에 합의 없이 업로드 가능하나, 개인 백업을 더 신경쓸 것.</p> <p>아현: 룰 제안 -> 전원 논의후 확정. (이후 변경 가능)</p> <p>추가 논의 -> 확정 사항 (그라운드 룰)</p> <ul style="list-style-type: none">- 기능 정리 문서 : 파일에 대한 : 메소드명, 변수명 등 정리 문서 별도 생성 (하경 제안)- 주석 꼼꼼히 작성 /**/ 블럭단위 주석(접기 가능)- 초반부는 특히 더! 서로 소통 많이하기!!- 개인시간에 자바 복습, 적용 해보고싶은거 있으면 의견 활발하게 내기.- 인터페이스, 자료 구조, 클래스 설계 등의 개념은 특히 신경써서 공부하기- 기본적으로 전면 대면, 수업 끝나고 남을 예정 (개인 노트북 지참) | 완료 |
| 2. 서기 최종 변경 | <p>담당자 : 별희</p> <p>일과 중간에 논의사항 있을 때마다 잘 챙겨서 꼼꼼하게 기록해줌. 한 사람이 담당하는게 좋을 것 같음 + 그동안 한 번씩 해보면서 별희가 제일 잘 하는 것 같다! 만장일치~ 별희도 흔쾌히 맡겠다고 해줘서 확정.</p> | 완료 |
| 회의 결과 | 그라운드 룰 확정, 서기 최종 변경 | |
| 차기 일정 | <p>전체 구조 설계 : 클래스명, 메소드명, 기능 단위 어떻게 나눌건지, 역할 분담.</p> | |