工作日志

2014/2/12

1、规定要完成的任务：

细调当日行程的一些样式（一个点）

2、额外做的任务：

解决前一天做的任务出现的不符合要求的地方（一个点）

bug出现的原因：

a、需求里没有要求的，但在验卡的时候发现了，就会添加新的验收条件

3、今天遇到的问题：

a、如何让chrome里呈现10px的字

b、修改别人定义好的样式，却找不到别人定义的样式路径

c、使用tooltipster插件生成弹出框，如何定位该弹出框的位置

4、解决方案：

a、问李昂对“chrome font-size：10px；”的调研，了解到“browser hack”的知识，可以给指定的浏览器写特定的样式

font-size：10px；在火狐、chrome、safary里显示效果没有问题，在chrome里实际是10px，但看到的结果是12px；所以在chrome李可以用到transform属性来缩小看到的效果，但要保证其它常用浏览器里，该元素不能有”transform“属性；

所以通过browser hack的chrome下的media query hack的

@media all and (-webkit-min-device-pixel-ratio:0) and (min-resolution: .001dpcm) { .selector {} }将要写的样式放在.selector {}里（“selector”是自定义的class名）

b、无法找到别人写的样式，就需要问本人，否则自己找会浪费太多时间

c、由他人分享的经验解决tooltipster插件谈框位置的问题：通过offsetX和offsetY在原有“left”和“top”属性值的基础上定义新的“left”和“top”值

5、解决了但没弄明白的问题：

a、通过设置margin为负数来解决，某个元素被隐藏时，影响该元素最近的元素位置移动的问题

b、不知道margin设为负数的对元素的布局有什么影响

6、困惑的地方：

做卡的时候，我是应该先将卡里的需求按要求完成，然去找需求可能未考虑到的问题，和需求确认后将该问题作为当前卡的点还是另算一个卡

做事的态度：

不会的要多问

2-14/2/13

1、今天有进步的地方：

能够及时问不会的问题，找到解决问题的更好的方案

多和别人沟通，减少不必要的工作量，比如，要在别人修改样式的基础上修改样式，遇到不明白的就及时问；可以参考别人写好的东西，问一下啊别人解决问题的方法，对于经验获得的东西很值得借鉴

2、做得不好的地方：

采取别人的解决方案，并不是完全使用别人实现的东西，因为每个人解决问问题的具体实现还是有差异的，比如别人不愿意用float属性，就会用inline-block属性，但我本身可能对inline-block的并不熟悉，可能就会在研究这个属性上浪费一定的时间，既然我知道问题的解决方案，就完全可以按照自己的熟练的方式去解决问题，先不考虑代码效率，解决问题的优先级设为最高

3、计划要完成的任务：

a、上午解决前一张卡，遗留的问题

b、下午接一张一个点的卡并完成

4、遇到的问题：

a、本地代码push不到远程仓库

b、处理一个模板的不同内容的不同样式

c、处理icon和文字的间距

d、angular的mvc结构

e、他的手记5大创建导航栏错位的bug

问题a分析：

span div

important ie

git pull --rebase:在合并代码时，会将所有人提交的代码重新按时间顺序排列

代码同步管理

before pull code

develop HEAD

Local a b

Lyy

Moode c d

把moode里的代码用pull rebase 拉到local之后，代码可能会成为下面的情况

local c a b d

lyy

moode c d

将local代码push到lyy（远程库）里

local c a b d

lyy c a b d

moode c d

合并moode和lyy的代码，不会出问题，合并之后：

local

lyy

moode e

合并之后，moode里可能有e提交

再把moode的代码拉到本地：

local e

lyy

moode e

可能存在提交e，所以需要再把local代码push到lyy里变成

l ocal e

lyy e

moode e

保证三个库的状态一致

之后再修改local，pull moode 到 local->push lyy->pr->pull moode 到 local->push

若是下面的情况，发了一次pr moode和lyy的代码并没有合并，又拉了一次代码，再将修改过的代码push到lyy就会被拒绝

develop HEAD

Local a b

Lyy a b

Moode c

把moode里的代码用pull rebase 拉到local之后，代码可能会成为下面的情况

local c a b d

lyy a b

moode c

此时local里有比lyy里早的提交，lyy库就没法合并代码，

那么就需要lyy和moode合并一次，变成：

local d e

lyy a b

moode e

d e的时间都比a b时间晚，此时就可以把local代码push到lyy了

nofilter：将加载的内容，有html标签的转换成％编码的格式

问题b分析

最初，采用将“icon”作为“提示文本”的背景图片的额方式，来确定两者的间距，引发的问题，不同 情况的弹出框，“提示文本”的字数不一致，并且要求“提示文本”的居中显示，文本与icon的距离不变，因为所有的弹出框都共用一个模板，势必要分情况加样式，最先想到的办法是不同情况下设置不同的padding值，但这样做会和text-align：center；冲突

解决icon的位置不受文本位置影响，并保证和文本位置的间距不变，最简单的方法就是：将两者分开。所以最好不要将icon作为文本的背景的图片

突然想到其实最简单的解决方案就是设置margin值，不用text-align：center的属性

问题d：angular本身就具有mvc的结构，不需要在php里定义action，除非需要发送http请求

问题e：五大创建的margin-left：-31和margin-left：-20，不知道为何如此设置，但是找到了问题的解决方案

20114/2/14

计划完成的任务：

1、标记“他的家园”设计稿

2、按设计稿调整“他的家园”页面

3、五大创建导航条错位bug解决

4、个人资料展示区样式调整

5、“收藏的手记”和“推荐的手记”封面都有创建该手记的用户头像

实际完成的任务

3、个人资料展示区调整：（参考person/tomynote.html）

4、五大创建导航条错位：“ta的家园页面”和“草稿箱页面”的导航栏样式调整

5、分情况实现在手记封面显示用户头像的功能

遇到的问题：

导航栏错位，被复用的样式和独立的样式组合使用确某个定元素的边距，使得代码修改起来非常麻烦，改着一个地方需要考虑另一个地方是否受影响

理解了一个angular的独立的mvc模式，该模式不许要像zend框架一样，每个view都需要在服务器端对应一个action

2014/2/17

计划完成的任务

1、按设计稿完成“ta的家园”页面样式调整

2、挨个将doing里的卡的所有验收条件过一遍，直到没有bug，然后交卡

实际完成任务：

照计划完成了任务

没遇到困难的地方，不过调样式还是慢了点，主要是因为遗留代码问题

2014/2/18

1、计划完成任务：

按设计稿调整我的家园

2、实际工作量：

验卡：“旅行准备”和 “当日行程”

调“旅行准备”和 “当日行程”的样式

总结：

调样式花费大量时间，时间主要花在“验卡”以及按设计稿排版样式上

2014/2/20

主要解决的问题：

弹出框的背景层要铺满真个窗口

窗口尺寸改变是保证弹出框的位置始终居中

页面放大，出现恨多样式问题

用样式写button，的渐变效果

IE阴影：  
 filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Shadow(color=’颜色值’, Direction=阴影角度（数值）, Strength=阴影半径（数值）);

Getbootstrap.com/components

IE兼容性问题：

1、IE下投影：pie解决？pie：背景图

2、Css hack: “\_属性”：（只有IE识别）, 在属性后面加“ 空格\0/”也是只有IE识别

3、height line－height设置高度一样使内容居中：这个高度不应该包括“padding部分”

4、select2的下拉菜单样式：的“下拉小三角按钮”的背景颜色改变

5、在IE下用边框代替投影

2014/2/25

今天完成的任务：

1、实现了“加关注”和“取消关注”的后台数据库处理xiu\_fans表，addFocus() cancelFocus()方法

2、给开销添加“输入限制条件”：开销位数不能超过8位

3、搭了装备编辑的angular框架：其实是之前已经搭好的：

index.html的<ng-view>

app.js:配置路由

controller目录下添加：equipmentctrl

html: new.html

url命名规则参考rails的url命名

2-24～2-28迭代任务总结 ：

1、实现用户头像“下拉信息框”：

user\_message.html模板：

动态改变模板里的数据：

鼠标划过事件，ajax请求，返回值

2、实现个人中心和非个人中心的“加关注”和“取消关注”的逻辑：

自定义action：修改数据表:xiu\_fans

tooltipster函数的闭包影响下一次tooltipster的请求ajax的值（浪费较多时间）

3、借用之前的“手记编辑”的angular的框架，将“装备编辑”的框架的大概实现：

所有的编辑信息写在一个页面，用ng-switch控制装备来源的编辑

4、参考之前的手记”草稿“页面实现”装备“的草稿页面：

装备秀和手记从同一个表拿数据，通过is\_note字段区分

5、遇到的问题：

下拉框的“小三角”充满图片的样式不知道如何实现

个人问题总结：

1、太在意小细节，往往会在一个小细节上花费过多时间

2、遇到问题时，还是不知道看console log，只是去猜问题，要么就直接问别人，这样很浪费帮我解决问题的人的时间，

3、做任务还是没有养成计时和写思路的习惯，总以为记到脑子里了，其实做的时候很容易陷到一个小问题出不来，不知不觉时间就浪费了，没有时间规划的意识

4、遇到不会的问题也不知道参考别人的东西，尤其是命名的问题，不会去参考比较成功的网站

5、不会分解任务，往往做一件事，会同时考虑别的事

3／5

1、控制手记封面用户头像的显示（30min）

2、重构装备秀返回数据的方法（10min）

3、用户头像超链接 (30min: data解决)

4、封面图片不能压缩变形(30min overflow, max-width)

5、封面四张图片不能重复(150min getimglist())"

6、用户头像加关注后，关注和粉丝数不变(10min)

7、实现草稿的删除功能(60min)

8、实现个人中心导航栏的“秀装备”的点击事件（30min）

3/6

1、点击导航的“秀装备”无法跳转到装备编辑页面(2min)

2、装备详情页面超链接（10:17-11:45）:

跳转到装备详情页面的地方：装备秀封面（压图，封面图，标题）

3、装备编辑页面，点击秀装备，弹框未关闭的处理(12:00-12:10)

4、验卡：(12:12-12:30)

ng-invalid:

生成四位随机数，如何生成一位随机整数

用hash 计数器实现比较是否有重复数

执行migration：git phinx migrate

14:30-

1、讲卡（14:30-15:00）

2、实现装备名称输入框的样式（20min）

3、装备名称input框的宽和高（258＊20）（不带边框的值）(10min)

4、编辑装备来源：（购于网络 实体店 礼物／赠品）（15:30-16:10）

5、按设计稿重新布局装备类目（16:10－16：35）

6、实现提交装备的弹出框（17:00-18:00）

3/7

1、解决首页“秀装备”弹出框的问题（20min 9:40-10:00）

2、看装备秀编辑功能的保存的实现（10:10-11:50）

3、select2下拉菜单的渐变效果如何改好的？

4、点亮“提交装备”的条件需要重写（11:20-11:40）

5、“装备秀”提交的实现(12:00-12:40)

6、验卡“提交装备”和“装备秀整体功能框架”（14:20-15:00）

7、解决u I select2的渐变背景（15:00-16:00）

8、解决手记当日行程删除一天的bug(16:00-17:10)

9、弄明白$apply()

10、tooltipster的闭包

11、“Ta的家园的装备秀页面”“Ta的装备”“Ta收藏的装备

12、“Ta收藏装备秀页面”(10:00-12:00)

13、实现取消被作者删除的收藏的手记

14、所有手记和装备秀用的一个表

我收藏的手记和装备放在哪了？xiu\_user\_like

15、个人中心的首页“准备秀”数量有误（getXiuListByUserId（）得到的不是通过审核的装备秀）

getLikeXiuListByUserId()得到收藏的装备或手记的数量

联合查询：去重吗？join group()

12:-19:00