每天培训

2014/1/13

培训内容：

js知识：

数据类型

表达式

控制语句

函数

主函数

异步

遇到的问题：

mysql -uroot:以管理员身份进入mysql数据库；（对数据库操作）

mysql -uroot ecsite(使用ecsite数据)

mysqldump -uroot ecsite > sql.db(导出ecsite数据库到sql.db文件)

mysql -uroot myecsite < sql.db (通过sql.db数据文件将sql.db里的数据导入到myecsite数据库里)

以上两个操作，要注意sql.db文件的位置

grv

git add moode git@github.com:Moode/hipandora.git:将git@github.com:Moode/hipandora.git的地址重命名成moode，到时从这个地址里拉代码，直接执行：git pull --rebase moode即可

git 配置，git 更换版本：配置从matching改为simple

git config --global push.default matching

git config --global push.default simple

select2插件的用法：

同样的错误不要犯第二次，执行过一次，如果出错了，就不要再执行第二次，没必要在验证一次做的是错的。做什么事之前先考虑一下

要注意拼写，不要总是出错

现在远程仓库代码更新方式：

git pull --rebase moode develop

git push

js css文件引入位置

pull request 和commit信息都不需要再写作者了

苹果系统快捷键

正则表达式

replace()

exec()

正则语法

gup

gst

gc

git diff head

git diff

输出对的结果，去判断，学会使用控制台

2014/1/27

正则表达式的方法：exec，match， replace

运算符：－＝，＋＝，％，＝， ？：

判等：“＝＝＝”和“＝＝”的区别

双引（double quote）和单引（single quote）的区别：

2014/1/28

http://zero.milosz.ca/

“＝＝” “＝＝＝” “＋” “＊” “？：”

全局变量和局部变量

字符编码 \u0041

NaN

遇到问题就问，查资料

浏览器的演化

Web安全：

方法：

分析软件行为

风险管理：范围、单个设备（）

web 因式：通用标准语言 标准通用语言 html诞生 http协议

开发速度 规范开发 兼容性问题

浏览器竞争

风险演化：web环境。完全隔离 缺乏统一格局 跨浏览器交互 在浏览器注册协议

todomvc架构：

如果自己去实现该功能，如何做，哪些是可以做的，哪些是比较难的（中午分析）

数据存储

所有的问题（困难的，容易解决的）：

input：动态添加一条数据

超链接：

数据列表：（angular：ng-repeat, $watch(input)）

数据存储：（服务器端，客户端, 浏览器与cookie的关系）

1、input:

input的enter事件

2、input左边“向下箭头”：click事件（将任务全部标记为已完成或未完成，同时改变任务列表的样式）

3、每条任务的“删除”按钮 ：删除的click事件

4、每条任务左侧的“对勾”按钮：click事件（将当前任务标为已完成或为完成，同时改变样式）

5、显示为完成任务的数量：

6、展示所有任务按钮：click

7、展示未完成任务按钮：click

8、展示已完成任务按钮：click

9、清除已完成任务按钮：click

10、添加的任务如何存储，存储在什么地方

11、标记已完成或未完成怎么处理

先将添加的数据放在数组里，展示出来

url层级结构：

url结构：协议名称，”//”, 域名，端口号，服务器名称（路径），查询参数，url拆分，

url不应该出现的特殊字符，但又必须得用的就用％和ascall码组合代替特殊字符：

替换特殊字符的规则：

特殊字符：不可打印的字符，标点符号？ID＝12

不是所有的字符都对应ascall码，就用统一的unicode标识符和国际化通用

url协议：

常用的协议：http协议

第三方应用和插件支持的协议：pdf， 通信软件

未封装的协议：方便浏览器解析

封装的协议：例：查看网页源码时的url前的就是封装好的伪协议

讲给别人东西的时候自己之前要研究透彻了

url包括哪些部分：url的参数怎么定义？

如何看一本书？理解记忆

端口号：不可共享的资源，如果端口号被占用，就不能再次被用

端口号是用来区分服务器上的