

智能语音助手sdk接口说明

sdk版本号	语音助手最低版本	撰写日期	文档版本	撰写人
1.0	2.03.33	2019年3月12日	1.0.190312	王梓光

初始化与资源释放

```
1  /**
2   * 使用sdk提供的其它接口前需要调用本方法进行一次初始化。
3   * 调用后不能保证立刻可以使用其它接口，一般需要等一会以让连接建立。
4   * @param context
5   */
6  public static void init(Context context);
7  /**
8   * 可在回调函数监听初始化是否已完成（连接是否已建立）
9   */
10 public static void init(Context context, OnSDKStatusCallback callback);
11 /**
12  * 不再需要使用语音助手的功能时可使用本方法释放一些资源。
13  * @param context 非空
14  */
15 public static void release(Context context);
```

用户语音内容监听

```
1  /**
2   * 监听用户语音输入内容的监听器
3   */
4  public abstract class VoiceRecognizeListener {
5      /**
6       * @Param code app约定的指令
7       * @Param command 识别到的整句文字
8       */
9      public abstract void onRecognize(int code, String command);
10 }
```

```

1  /**
2   * 监听用户讲话内容，在一句话完整说完时回调。目前仅支持与乐龄情志约定的指令。
3   * @Param listener 语音监听器
4   */
5  public static void registerCompletedListener(VoiceRecognizeListener listener);
6  /**
7   * 解除已监听的用户语音回调，支持包括InputMode在内的监听器。
8   * @param listener 语音监听器
9   */
10 public static void unregisterListener(VoiceRecognizeListener listener);

```

**** 本版本语音助手只将与第三方应用（乐龄情志）约定的匹配指令回传到app注册的监听器。**

主动播放内容与取消播放

```

1  /**
2   * 播放一段声音，并显示对话框。
3   * 如果语音助手正在播放非第三方app的语音，则排队等候播放。
4   * 如果正在播放第三方app的语音，则立即停止该语音并开始播放传入的内容。
5   * @Param content 要播放的内容
6   * @Param listener 监听该段文字播放的状态
7   * @Return 随机字符串tag，用于调用停止时传入。调用失败时返回null
8   */
9  public static String playVoice(String content, VoiceStatusListener listener);
10 /**
11  * 播放一段声音，不显示对话框
12  * @Param content 要播放的内容
13  * @Return 随机字符串tag，用于调用停止时传入。调用失败时返回null
14  */
15 public static String playVoiceWithoutDialog(String content, VoiceStatusListener listener);
16 /**
17  * 停止播放并取消正在显示的对话框

```

```
18  * @Param tag 播放时生成的随机字串，注意：传入的并不是播放的文字内容。  
19  **/  
20  public static void cancelPlay(String tag);
```

```
1  /**  
2  * 监听指定的播放内容的播放情况。  
3  */  
4  public abstract class VoiceStatusListener {  
5  /**  
6  *  
7  * @param status 0 播放开始  
8  * 1 播放正常结束  
9  * 2 播放取消  
10  * 3 播放异常结束  
11  */  
12  public abstract void onStatusChanged(int status);  
13  }
```

一些播放规则：

如果正在播放语音助手自身的语音，第三方app的语音（包括集成了sdk的其它app，下同）则排队等候播放；

如果正在播放第三方app的语音，则立即停止该语音并开始播放传入的内容。

注：所有语音播放及内容的回调接口只有满足以下两个条件时才会生效：

1. 集成sdk的app当前正在前台运行；
2. 创维服务器识别当前为乐龄情志相关业务领域。

目前第二项尚不作限制，待服务器实现对乐龄业务识别的建模后会生效。