



# 杨雨佳

求职意向： 后台开发工程师

生 日： 1999.11.17

电 话： 18852099388 (微信同号)

Github: [github.com/yangyujia991117](https://github.com/yangyujia991117)

## 个人简历

住 址： 江苏南京

邮 箱： [yangyujia19991117@163.com](mailto:yangyujia19991117@163.com)

CSDN: [blog.csdn.net/qq\\_51402119](https://blog.csdn.net/qq_51402119)

### 教育背景

学 历：	2022.09-2024.06	南京大学	软件工程	硕士	绩点 top25%
	2018.09-2022.06	南京大学	软件工程	本科	绩点 top30%

资质证书：CET-6 (550 分)

荣誉奖项：南京大学软件学院 2022 届优秀本科毕业生 (2022)

人民奖学金二等奖 (2021)、人民奖学金三等奖 (2020)

### 项目经历

#### 2022.07-2022.11 苏州实验中学合作项目——“学乎”校园学习生活交流小程序

项目描述：向高中生进行授课的同时，带领他们完成小程序，小程序具有问答、分享、树洞、消息管理等功能。

主要工作：1.负责问答、分享、消息等全部模块的后端设计与开发；2.向高中生授课，教授软件工程相关知识

技术栈：微信小程序开发

#### 2022.03-2022.05 基于笔式和触屏交互的 3D 游戏《平衡堆堆乐》

项目描述：一个结合笔式与触屏交互的 3D 游戏，将游戏物品堆叠到规定的高度才能通关，物品掉落达一定次数则失败。

主要工作：1.游戏策划；2.负责游戏中的交互模块，设计并实现游戏中的所有操作手势 (该部分已申请专利)

技术栈：unity3D 游戏引擎、c#

#### 2021.03-2021.06 Rouge 口红知识图谱系统

项目描述：一个以口红为主题的知识图谱可视化系统，具有查看图谱、智能问答、商品推荐、商品收藏等功能。

主要工作：智能问答模块的后端开发

技术栈：springboot、NLP、mysql

### 发明专利

名称：基于笔式和触屏交互的 3D 游戏的交互方法、装置及介质 专利号：202210518203.4 (审批中)

### 实习经历

2022.03-2023.03 南京大学健康医疗大数据国家研究院

- 参与医疗图像识别小程序的开发工作
- 参与完成南京鼓楼医院的病人数据录入系统，并到医院现场部署

### 专业技能

- 熟悉 java 语言、微信小程序开发
- 基础掌握 python、c++、javascript、c#、springboot、mysql、unity3D、git，了解 linux 操作系统

### 校园生活

曾任南大 AI 协会宣传部和组织部副部长，加入南大软院团委、学生会，并多次参与紫金山天文台志愿讲解、校运会等活动。