



杨雨佳

求职意向: Java 研发工程师

生 日: 1999.11.17

电 话: 18852099388 (微信同号) 邮 箱: yangyujia19991117@163.com

住 址: 江苏南京

教育背景

学 历: 2022.09-2024.06 南京大学 软件工程 硕士 绩点 top23%

2018.09-2022.06 南京大学 软件工程 本科 绩点 top30%

资质证书: CET-6 (550分)

荣誉奖项:南京大学软件学院 2022 届优秀本科毕业生(2022)

人民奖学金二等奖(2021)、人民奖学金三等奖(2020)

项目经历

2022.07-2022.11 苏州实验中学合作项目——学乎"校园学习生活交流小程序

项目描述:向高中生进行授课的同时,带领他们完成小程序,小程序具有问答、分享、树洞、消息管理等功能。 主要工作:1.负责问答、分享、消息等全部模块的后端设计与开发;2.向高中生授课,教授软件工程相关知识

技术栈: 微信小程序开发

2022.03-2022.05 基于笔式和触屏交互的 3D 游戏《平衡堆堆乐》

项目描述:一个结合笔式与触屏交互的 3D 游戏,将游戏物品堆叠到规定的高度才能通关,物品掉落达一定次数则失败。

主要工作: 1.游戏策划; 2.负责游戏中的交互模块,设计并实现游戏中的所有操作手势(该部分已申请专利)

技术栈: unity3D 游戏引擎、c#

2021.03-2021.06 Rouge 口红知识图谱系统

项目描述:一个以口红为主题的知识图谱可视化系统,具有查看图谱、智能问答、商品推荐、商品收藏等功能。

主要工作:智能问答模块的后端开发 技术栈:springboot、NLP、mysql

发明专利

名称:基于笔式和触屏交互的 3D 游戏的交互方法、装置及介质 专利号:202210518203.4 (审批中)

实习经历

2022.03-2023.03 南京大学健康医疗大数据国家研究院

- 参与医疗图像识别小程序的开发工作
- 参与完成南京鼓楼医院的病人数据录入系统,并到医院现场部署

专业技能

- 熟悉 java 语言、微信小程序开发
- 基础掌握 python、c++、javascript、c#、springboot、mysql、unity3D、git, 了解 linux 操作系统

校园生活

曾任南大 AI 协会宣传部和组织部副部长,加入南大软院团委、学生会,并多次参与紫金山天文台志愿讲解、校运会等活动。