基础题目

Java线程的状态

进程和线程的区别，进程间如何通讯，线程间如何通讯

HashMap的数据结构是什么？如何实现的。和HashTable，ConcurrentHashMap的区别

Cookie和Session的区别

索引有什么用？如何建索引？

ArrayList是如何实现的，ArrayList和LinkedList的区别？ArrayList如何实现扩容。

equals方法实现

面向对象

线程状态，BLOCKED和WAITING有什么区别

JVM如何加载字节码文件

JVM GC，GC算法。

什么情况会出现Full GC，什么情况会出现yong GC。

JVM内存模型

Java运行时数据区

事务的实现原理

CopyOnWriteArrayList实现原理

深克隆和浅克隆

事务隔离级别

事务的四个关键属性(ACID)

技术深度

有没有看过JDK源码，看过的类实现原理是什么。

HTTP协议

TCP协议

一致性Hash算法

JVM如何加载字节码文件

类加载器如何卸载字节码

IO和NIO的区别，NIO优点

Java线程池的实现原理，keepAliveTime等参数的作用。

HTTP连接池实现原理

数据库连接池实现原理

数据库的实现原理

技术框架

看过哪些开源框架的源码

为什么要用Redis，Redis有哪些优缺点？Redis如何实现扩容？

Netty是如何使用线程池的，为什么这么使用

为什么要使用Spring，Spring的优缺点有哪些

Spring的IOC容器初始化流程

Spring的IOC容器实现原理，为什么可以通过byName和ByType找到Bean

Spring AOP实现原理

消息中间件是如何实现的，技术难点有哪些

Zookeeper实现原理，以及选主算法

为什么需要配置中心，配置中心如何实现的

系统架构

如何搭建一个高可用系统

哪些设计模式可以增加系统的可扩展性

介绍设计模式，如模板模式，命令模式，策略模式，适配器模式、桥接模式、装饰模式，观察者模式，状态模式，访问者模式。

抽象能力，怎么提高研发效率。

什么是高内聚低耦合，请举例子如何实现

什么情况用接口，什么情况用消息

如果AB两个系统互相依赖，如何解除依赖

如何写一篇设计文档，目录是什么

什么场景应该拆分系统，什么场景应该合并系统

系统和模块的区别，分别在什么场景下使用

分布式系统

分布式事务，两阶段提交。

如何实现分布式锁

如何实现分布式Session

如何保证消息的一致性

负载均衡

正向代理（客户端代理）和反向代理（服务器端代理）

CDN实现原理

怎么提升系统的QPS和吞吐量

DNS的实现原理

介绍下PAXOS协议

介绍下Zookeeper的ZAB协议，如何选举LEADER？如何

实战能力

有没有处理过线上问题？出现内存泄露，CPU利用率标高，应用无响应时如何处理的。

开发中有没有遇到什么技术问题？如何解决的

如果有几十亿的白名单，每天白天需要高并发查询，晚上需要更新一次，如何设计这个功能。

新浪微博是如何实现把微博推给订阅者

Google是如何在一秒内把搜索结果返回给用户的。

12306网站的订票系统如何实现，如何保证不会票不被超卖。

如何实现一个秒杀系统，保证只有几位用户能买到某件商品。

缓存失效如何解决？

从数据库查询10G的数据并加载到内存中？

如何设计一个流控功能？

软能力

如何学习一项新技术，比如如何学习Java的，重点学习什么

有关注哪些新的技术

工作任务非常多非常杂时如何处理

项目出现延迟如何处理

和同事的设计思路不一样怎么处理

如何保证开发质量

职业规划是什么？短期，长期目标是什么

团队的规划是什么

能介绍下从工作到现在自己的成长在那里