struct cmp

{

    // 定义比较规则：按第一个元素升序，如果相等按第二个元素降序

    bool operator()(const pair<int, int> &a, const pair<int, int> &b)

    {

        if (a.first == b.first)

        {

            return a.second < b.second; // 第二个元素降序

        }

        return a.first > b.first; // 第一个元素升序

    }

};

priority\_queue<pair<int, int>, vector<pair<int, int>>, cmp> pq;