1. 在进行加或乘的时候，结果的类型是运算元中最大的类型，注意不要超限

例题：[平方数之和](https://leetcode.cn/problems/sum-of-square-numbers/?envType=daily-question&envId=2024-11-04)

for(int i=0;i\*i\*2<=c;i++)

当我使用i\*i\*2的时候，其结果大小可能超出int的界限，但返回结果为int型，这时就会发生overflow的错误

修改：for(int i=0;1ll\*i\*i\*2<=c;i++)

1. 使用unordered类型map或set时，要保证键必须是可hash的，否则要自己写一个hash比较struct

pair<int,int>不可hash

1. 尽量把每个数组和数都初始化，访问一个未被初始化的数不会报错，它在某些情况下表现的像随机数，因为它可能包含内存中的旧数据。对每个下标赋值都要考虑是否超界
2. pow函数返回值是double型，注意转int
3. 不允许在遍历集合的同时对其进行修改
4. 不能这样初始化：int dp[n][m]={0}，无法得到想要的结果
5. size返回的是无符号整型
6. &的优先级比比较符合低，if(x&1!=0)会先计算1！=0再和x进行与运算
7. 求最小的最大/求最大的最小使用二分法来做