

整体分析 function 文件夹中的文件

function 文件夹包含多个自定义的 MATLAB 层和相关逻辑，这些文件共同构建了一个深度学习网络，用于高效生成计算全息图（CGH）。以下是对各个文件的逻辑顺序和整体思路的分析。

1. 核心逻辑：自定义层的定义

文件夹中的每个文件定义了一个自定义层，这些层被用来构建网络的特定功能模块。每个层的功能如下：

基础数学操作层

sinLayer.m 和 cosLayer.m：

定义了正弦和余弦操作的层。

这些层接收输入张量并对其逐元素应用 sin 或 cos 函数。

用于处理相位信息。

plusLayer.m：

定义了一个加法层，将输入张量与一个常数相加。

用于在网络中添加相位补偿或偏移。

subtractionLayer.m：

定义了一个减法层，用于计算两个输入张量的差值。

用于处理复数的实部和虚部。

hadamardProdLayer.m：

定义了一个逐元素乘法（Hadamard 积）层。

用于对两个张量进行逐元素相乘操作。

tanhpiLayer.m：

定义了一个层，将输入张量逐元素应用 $\pi * \tanh$ 函数。

用于非线性激活，可能是为了限制输出范围。

傅里叶变换相关层

fft2DLayer.m：

定义了一个二维快速傅里叶变换（FFT）层。

输出傅里叶变换结果的实部和虚部。

用于频域变换。

fftshiftLayer.m：

定义了一个 fftshift 层，用于将频谱的零频分量移到中心位置。

用于频域数据的对齐。

图像处理层

ZeroPadding2dLayer.m:

定义了一个二维零填充层，用于在输入图像的边缘添加零值。
用于调整输入图像的尺寸以适配网络。

intensityLayer.m:

定义了一个强度计算层，计算复数的模平方（实部平方加虚部平方）。
用于生成强度图像。

菲涅耳传播层

fresnelLayer.m:

定义了一个复杂的菲涅耳传播层，内部嵌套了多个自定义层（如 `fft2DLayer`、`fftshiftLayer`、`intensityLayer` 等）。
用于模拟光学系统中的菲涅耳衍射传播。

2. 逻辑顺序

这些自定义层的逻辑顺序可以按照其功能模块划分为以下几个阶段：

(1) 输入预处理

ZeroPadding2dLayer.m:

对输入图像进行零填充，调整尺寸以适配后续操作。

(2) 相位处理

plusLayer.m:

添加相位补偿。

sinLayer.m 和 cosLayer.m:

计算相位的正弦和余弦值。

(3) 傅里叶变换

fftshiftLayer.m:

对输入进行频谱对齐。

fft2DLayer.m:

执行二维傅里叶变换，转换到频域。

(4) 复数处理

subtractionLayer.m 和 intensityLayer.m:

计算复数的实部、虚部和强度。

(5) 非线性激活

tanhpiLayer.m:

对数据进行非线性激活，限制输出范围。

(6) 光学传播

fresnelLayer.m:

模拟菲涅耳衍射传播，结合上述所有层完成光学系统的建模。

3. 整体思路

这些自定义层的设计和组合体现了以下整体思路：

光学系统建模：

网络的核心目标是模拟光学系统中的菲涅耳传播和全息图生成。

通过 `fresnelLayer` 将物理光学传播的过程嵌入到深度学习网络中。

频域与空间域的结合：

使用 `fft2DLayer` 和 `fftshiftLayer` 实现频域变换。

使用 `intensityLayer` 和 `subtractionLayer` 处理复数数据。

非线性特性：

使用 `tanhpiLayer` 等非线性激活函数，增强网络的表达能力。

灵活性与模块化：

每个功能模块（如加法、傅里叶变换、零填充）都被设计为独立的层，便于组合和扩展。

高效计算：

通过自定义层的实现，优化了计算效率，适配 MATLAB 的深度学习框架。

4. 总结

逻辑顺序：

输入预处理（`ZeroPadding2dLayer`）。

相位处理（`plusLayer`、`sinLayer`、`cosLayer`）。

傅里叶变换（`fftshiftLayer`、`fft2DLayer`）。

复数处理（`subtractionLayer`、`intensityLayer`）。

非线性激活（`tanhpiLayer`）。

光学传播（`fresnelLayer`）。

整体思路： 这些文件共同构建了一个基于物理光学的深度学习网络，旨在高效生成高质量的计算全息图（CGH）。通过模块化设计和自定义层的实现，网络能够灵活地模拟光学系统中的关键过程，同时保持高效的计算性能。

你的工作区 `High-speed` 文件夹下的代码文件实现了一个基于物理光学的深度学习网络（`HoloEncoder`），用于高效生成计算全息图（CGH），并能通过输入图片输出重建图像。下面分为 workflow 和工作原理两部分说明：

一、工作流

网络结构定义与训练

HoloEncoder_generation.m：定义网络结构，调用自定义层（如 function/ 文件夹下的层），构建整体的 HoloEncoder 网络。

HoloEncoder_training.m：加载训练数据，进行网络训练，保存训练好的模型（如 HoloEncoder_trained.mat）。

预测与推理

HoloEncoder_predict.m：加载训练好的模型和待处理图片，进行前向推理，输出全息图和重建图像。
重建效果对比

reconstruction_comparison.m：对比不同算法（GS、Wirtinger、HoloEncoder）生成的全息图，通过物理传播模型（如 ASM）重建输出图像。

自定义层功能

function/ 文件夹下的 .m 文件（如 fft2DLayer.m, fresnelLayer.m, tanhpiLayer.m 等）定义了网络中的关键物理和数学操作层。

二、工作原理

1. 网络结构与物理建模

编码器-解码器结构：主干采用 U-Net 结构，编码器提取输入图片的特征，解码器结合物理传播模型生成相应的相位全息图。

物理传播嵌入：通过自定义的 fresnelLayer、fft2DLayer、intensityLayer 等，将菲涅耳衍射、傅里叶变换、强度计算等物理过程直接嵌入网络，使网络输出的全息图物理可行。

非线性激活：如 tanhpiLayer 用于限制输出范围，增强网络表达能力。

2. 输入图片到重建图像的流程

输入图片：如 HoloEncoder_predict.m 中，输入图片被归一化、调整尺寸后送入网络。

特征提取与编码：编码器部分提取图片的高层特征。

物理传播解码：解码器结合物理传播层，将特征映射为相位全息图（hologram）。

全息图生成：网络输出的全息图即为输入图片的相位调制版。

重建过程：通过物理传播（如菲涅耳衍射/ASM），可从全息图数值重建出原始图片的强度分布，实现“输入图片→全息图→重建图片”的闭环。

3. 为什么能实现图片到重建

物理一致性：网络训练时，损失函数直接比较重建图像与原图，使网络学会如何编码相位信息，使得物理传播后能还原原图。

端到端训练：网络参数通过反向传播自动调整，最终输出的全息图经过物理传播后与输入图片尽可能一致。

自定义层模块化：每个物理过程都被封装为独立层，保证了网络的可解释性和可扩展性。

参考文件

网络结构与训练：HoloEncoder_generation.m、HoloEncoder_training.m

推理与重建：HoloEncoder_predict.m、reconstruction_comparison.m

物理层实现：function/ 文件夹下各自定义层

详细中文注释与原理说明：[SRT.md](#)

总结：

该工作流通过深度学习与物理光学的结合，实现了输入图片到全息图再到重建图片的自动映射，既保证了物理可行性，又大幅提升了生成效率。