

# numpy

2019年4月24日 16:47

## 方法:

**.ndim** : 维度

**.shape** : 各维度的尺度 (2, 5)

**.size** : 元素的个数 10

**.dtype** : 元素的类型 dtype('int32')

**.itemsize** : 每个元素的大小, 以字节为单位, 每个元素占4个字节

**ndarray数组的创建**

**np.arange(n)** : 元素从0到n-1的ndarray类型

**np.ones(shape)**: 生成全1

**np.zeros(shape, dtype = np.int32)** : 生成int32型的全0

**np.full(shape, val)**: 生成全为val

**np.eye(n)** : 生成单位矩阵

**np.ones\_like(a)** : 按数组a的形状生成全1的数组

**np.zeros\_like(a)**: 同理

**np.full\_like(a, val)** : 同理

**np.linspace(1,10,4)** : 根据起止数据等间距地生成数组

**np.linspace(1,10,4, endpoint = False)** : endpoint 表示10是否作为生成的元素

**np.concatenate()**:

## -数组的维度变换

**.reshape(shape)** : 不改变当前数组, 依shape生成

**.resize(shape)** : 改变当前数组, 依shape生成

**.swapaxes(ax1, ax2)** : 将两个维度调换

**.flatten()** : 对数组进行降维, 返回折叠后的一位数组

## -数组的类型变换

**数据类型的转换** : **a.astype(new\_type)** : eg, **a.astype(np.float)**

**数组向列表的转换**: **a.tolist()**

**数组的索引和切片**

## -一维数组切片

**a = np.array([9, 8, 7, 6, 5, ])**

**a[1:4:2]** -> **array([8, 6])** : **a[起始编号: 终止编号 (不含): 步长]**

## -多维数组索引

**a = np.arange(24).reshape((2, 3, 4))**

**a[1, 2, 3]** 表示 3个维度上的编号, 各个维度的编号用逗号分隔

## - 多维数组切片

`a[:, :, : 2]` 缺省时, 表示从第0个元素开始, 到最后一个元素

## 数组的运算

`np.abs(a)` `np.fabs(a)`: 取各元素的绝对值

`np.sqrt(a)`: 计算各元素的平方根

`np.square(a)`: 计算各元素的平方

`np.log(a)` `np.log10(a)` `np.log2(a)`: 计算各元素的自然对数、10、2为底的对数

`np.ceil(a)` `np.floor(a)`: 计算各元素的ceiling 值, floor值 (ceiling向上取整, floor向下取整)

`np rint(a)`: 各元素 四舍五入

`np.modf(a)`: 将数组各元素的小数和整数部分以两个独立数组形式返回

`np.exp(a)`: 计算各元素的指数值

`np.sign(a)`: 计算各元素的符号值 1 (+), 0, -1 (-)

.

`np.maximum(a, b)` `np.fmax()`: 比较 (或者计算) 元素级的最大值

`np.minimum(a, b)` `np.fmin()`: 取最小值

`np.mod(a, b)`: 元素级的模运算

`np.copysign(a, b)`: 将b中各元素的符号赋值给数组a的对应元素

## - 数据的csv文件存取

CSV (Comma-Separated Value,逗号分隔值) 只能存储一维和二维数组

`np.savetxt(frame, array, fmt=' % .18e' , delimiter = None)`: frame是文件、字符串等, 可以是.gz .bz2的压缩文件; array 表示存入的数组; fmt 表示元素的格式 eg: %d % .2f % .18e ; delimiter: 分割字符串, 默认是空格  
eg: `np.savetxt( 'a.csv' , a, fmt=%d, delimiter = ',' )`

`np.loadtxt(frame, dtype=np.float, delimiter = None, unpack = False)`: frame是文件、字符串等, 可以是.gz .bz2的压缩文件; dtype: 数据类型, 读取的数据以此类型存储; delimiter: 分割字符串, 默认是空格; unpack: 如果为True, 读入属性将分别写入不同变量。

## - 多维数据的存取

`a.tofile(frame, sep=' ' , format=' %s' )`: frame: 文件、字符串; sep: 数据分割字符串, 如果是空串, 写入文件为二进制 ; format:: 写入数据的格式

eg: `a = np.arange(100).reshape(5, 10, 2)`

`a.tofile( "b.dat" , sep=" , " , format=' %d' )`

`np.fromfile(frame, dtype = float, count=-1, sep=' ' )`: frame: 文件、字符串 ; dtype: 读取的数据以此类型存储; count: 读入元素个数, -1表示读入整个文件; sep: 数据分割字符串, 如果是空串, 写入文件为二进制

PS: `a.tofile()` 和 `np.fromfile ()` 要配合使用, 要知道数据的类型和维度。

`np.save(frame, array)`: frame: 文件名, 以.npy为扩展名, 压缩扩展名为.npz ; array为数组变量

`np.load(fname)`: frame: 文件名, 以.npy为扩展名, 压缩扩展名为

`np.save()` 和 `np.load()` 使用时，不用自己考虑数据类型和维度。

- numpy 随机数函数

numpy 的 random 子库

`rand(d0, d1, ..., dn)`: 各元素是  $[0, 1)$  的浮点数，服从均匀分布

`randn(d0, d1, ..., dn)`: 标准正态分布

`randint(low, high, (shape))`: 依 `shape` 创建随机整数或整数数组，范围是  $[low, high)$

`seed(s)`: 随机数种子

`shuffle(a)`: 根据数组 `a` 的第一轴进行随机排列，改变数组 `a`

`permutation(a)`: 根据数组 `a` 的第一轴进行随机排列，但是不改变原数组，将生成新数组

`choice(a[, size, replace, p])`: 从一维数组 `a` 中以概率 `p` 抽取元素，形成 `size` 形状新数组，`replace` 表示是否可以重用元素，默认为 `False`。

```
In [54]: import numpy as np
```

```
In [55]: b = np.random.randint(100, 200, (8,))
```

```
In [56]: b
```

```
Out[56]: array([193, 175, 186, 137, 111, 121, 133, 195])
```

```
In [57]: np.random.choice(b, (3,2))
```

```
Out[57]:  
array([[137, 193],  
       [193, 121],  
       [175, 193]])
```

```
In [58]: np.random.choice(b, (3,2), replace=False)
```

```
Out[58]:  
array([[111, 175],  
       [193, 195],  
       [186, 133]])
```

```
In [61]: np.random.choice(b, (3,2), p= b/np.sum(b))
```

```
Out[61]:  
array([[121, 175],  
       [193, 186],  
       [193, 175]])
```

<http://blog.csdn.net/u011995719>

eg:

`replace = False` 时，选取过的元素将不会再选取

`uniform(low, high, size)`: 产生均匀分布的数组，起始值为 `low`，`high` 为结束值，`size` 为形状

`normal(loc, scale, size)`: 产生正态分布的数组，`loc` 为均值，`scale` 为标准差，`size` 为形状

`poisson(lam, size)`: 产生泊松分布的数组，`lam` 随机事件发生概率，`size` 为形状

eg: `a = np.random.uniform(0, 10, (3, 4))` `a = np.random.normal(10, 5, (3, 4))`

- numpy 的统计函数

`sum(a, axis = None)`: 依给定轴 `axis` 计算数组 `a` 相关元素之和，`axis` 为整数或者元组

`mean(a, axis = None)` : 同理, 计算平均值

`average(a, axis =None, weights=None)` : 依给定轴axis计算数组a相关元素的加权平均值

`std (a, axis = None)` : 同理, 计算标准差

`var (a, axis = None)` : 计算方差

eg: `np.mean(a, axis =1)` : 对数组a的第二维度的数据进行求平均

`a = np.arange(15).reshape(3, 5)`

`np.average(a, axis =0, weights =[10, 5, 1])` : 对a第一各维度加权求平均, `weights`中为权重, 注意要和a的第一维匹配

`min(a) max(a)` : 计算数组a的最小值和最大值

`argmin(a) argmax(a)` : 计算数组a的最小、最大值的下标 (注: 是一维的下标)

`unravel_index(index, shape)` : 根据shape将一维下标index转成多维下标

`ptp(a)` : 计算数组a最大值和最小值的差

`median(a)` : 计算数组a中元素的中位数 (中值)

eg: `a = [[15, 14, 13],`

`[12, 11, 10] ]`

`np.argmax(a) -> 0`

`np.unravel_index( np.argmax(a), a.shape) -> (0,0)`

- [numpy的梯度函数](#)

`np.gradient(a)` : 计算数组a中元素的梯度, `f`为多维时, 返回每个维度的梯度

离散梯度: `xy`坐标轴连续三个`x`轴坐标对应的`y`轴值: `a, b, c` 其中`b`的梯度是  $(c-a) / 2$

而`c`的梯度是:  $(c-b)/1$

当为二维数组时, `np.gradient(a)` 得出两个数组, 第一个数组对应最外层维度的梯度, 第二个数组对应第二层维度的梯度。

- [图像表示和变换](#)

PIL, python image library 库

`from PIL import Image`

`Image`是PIL库中代表一个图像的类 (对象)

`im = np.array(Image.open( ".jpg" ))`

`im = Image.fromarray(b.astype( 'uint8' ))` # 生成

`im.save( "路径.jpg" )` # 保存

`im = np.array(Image.open( ".jpg" ).convert( 'L' ))` # `convert( 'L' )`表示转为灰度图