

memset的三个参数，1内存中的起始地址，2要被修改的值，3修改的个数

```
void resize(size_t new_sz, char c = '\0')
{
    if (new_sz > m_size)
    {
        if (new_sz > m_capacity)
        {
            reserve(new_sz); //
        }
        memset(m_str + m_size, c, new_sz - m_size); //memset的三个参
        数，1内存中的起始地址，2要被修改的值，3修改的个数
    }
    m_str[new_sz] = '\0';
    m_size = new_sz;
}
```

对于动态分配的一位数组依旧可以使用memset，但是一定要指定初始化长度n. 但是对于动态分配的二维数组中的成员在堆区不是连续的，使用memset会清空存放二级指针的连续空间，附带清除别的内存区域，破坏二维数组的结构。