## Js事件委托

**原理**：事件委托就是利用事件冒泡，只指定一个事件处理程序，就可以管理某一类型的所有事件。

通俗的讲，事件就是onclick，onmouseover，onmouseout，等就是事件，委托呢，就是让别人来做，这个事件本来是加在某些元素上的，然而你却加到别人身上来做，完成这个事件。

为什么要用事件委托：

比如我们有100个li，每个li都有相同的click点击事件，可能我们会用for循环的方法，来遍历所有的li，然后给它们添加事件

添加到页面上的事件处理程序数量将直接关系到页面的整体运行性能，因为需要不断的与dom节点进行交互，访问dom的次数越多，就会延长整个页面的交互就绪时间，**这就是为什么性能优化的主要思想之一就是减少DOM操作的原因；**

1. **不用事件委托的做法**

**<a href=”#”>Js.html</a>**

1. **用了事件委托**

**<a href=”#”>Js事件委托.html</a>**

1. **tager 事件委托优化版**

**<a href=”#”>tager.html</a>**

**好处：**

**1.提好性能**

**在这里就可以解决这块既能使整体性能提高而且达到同等效果的双赢！！**

1. **新添加的元素还会有之前的事件**

举例：js2.html add事件委托.html

**小总结：**

那什么样的事件可以用事件委托，什么样的事件不可以用呢？

适合用事件委托的事件：click，mousedown，mouseup，keydown，keyup，keypress。

focus，blur之类，本身就没用冒泡的特性，自然就不能用事件委托了。

在js里面的执行，这样可以大大的减少dom操作，这才是事件委托！！的精髓所在