实验报告

211240045 杨镇源

实验进度:

PA3.1 完成了所有必做内容;

PA3.2 完成了所有必做内容;

PA3.3 完成了大部分必做内容。(Pal 无法正常运行,仍在 debug 中; 为 NTerm 中的內建 Shell 添加环境变量的支持没时间做了,感染新冠拖延了好几天。)

必做题:

必做题 1: 理解上下文结构体的前世今生。

__am_irq_handle(Context *c)中上下文结构指针 c 指向的上下文结构体的定义 在 riscv32-nemu.h 中,但是该上下文结构体真正的使用则在在 trap.S 中。

在 trap.s 中定义了 mcause, mstatus 和 mepc 的偏移量,对应着 Context 结构体中定义变量的顺序,随后通过 sw 和 lw 调取 cpu 中控制寄存器的值,即可对上下文结构体成员赋值。

trap.S 中有我们需要实现的新指令,而 riscv32-nemu.h(上下文)会利用 trap.S 中的汇编语句来进行保存现场的操作,然后可以通过实现的新指令进入系统调用。

必做题 2: 从 Nanos-lite 调用 yield()开始, 到从 yield()返回的期间, 这一趟旅程具体经历了什么? 软(AM, Nanos-lite)硬(NEMU)件是如何相互协助来完成这趟旅程的?

从 yield()调用开始,NEMU 开始处理 yield()中的内联汇编代码,随后在调用 到 ecall 指令之后直接跳转到在 mtvem 存储的地址。

之后调用 trap.s, trap.s 首先开辟了一块栈空间,随后将当前现场的寄存器值全部通过 sw 存储在栈中,随后将三个状态寄存器 mcause,mstatus 和 mepc 存入通用寄存器中,随后根据 AM 中 Context 上下文结构体声明的变量顺序,依次将状态寄存器存入 Context 中。

之后便运行注册的回调函数,其中不同类型的异常会分别产生不同的效果,在此处我们调用的异常类型为 YIELD,随后会调用 do_event()对异常进行处理,之后再次跳回 trap.s 进行现场复原,将之前在栈中存储的 mstatus 和 mepc 的值重新放回控制寄存器中,通用寄存器同理,然后返回。

必做题 3: hello 程序是什么, 它从而何来, 要到哪里去。

hello 程序的 ELF 文件初始时存储在 ramdisk.img 上,其代码、数据等有关信息都在 ELF 文件中。通过 naive_uload()方法将对应信息加载到内存后,即可以在 riscv32-nemu 架构之下运行。其之所以能加载到相应位置,是因为 ELF 文件中已经做出了相应规定。

第一条指令在__start 函数中,后即读取 entry 的地址,并利用函数跳转至该入口执行目标文件。

第一个 Hello World 通过 write 直接调用系统调用函数 write 向 stdout 输出对应的值, nanos-lite 通过调用 serial_write, serial_write 通过使用 abstract machine 中的 ioe 向屏幕输出。后续的字符串通过 printf 输出,printf 通过 malloc 申请一块缓冲区,而 malloc 会调用系统调用 brk 来进行堆区管理,之后将字符逐一写入缓冲区,而写出换行符或者缓冲区满时会进行刷新,调用 write 向 stdout 输出。

必做题 4: 仙剑奇侠传究竟如何运行。

通过阅读 Pal 中的 PAL_SplashScreen()可以得出,mgo.mkf 是通过 PAL_MKFReadChunk(buf,32000,SPRITENUM_SPLASH_CRANE,gpGlo bals→f.fpMGO)函数进行解析的,而该函数的使用离不开库函数和系统调用 函数 fseek()和 read()等的支持。

这两个库函数离不开 libos 中_syscall_的支持,通过进入系统层,将操作权归还操作系统得以成功调用这两个函数。

然后在 AM 中 call Interrupt/Expection,通过查看系统异常号,在操作系统中使用正确的系统调用函数 SYS_seek()和 SYS_fread(),后进一步调用fs_seek(),fs_read(),最后通过 trm.c 到底层的 nemu 里进行有关运算。

这样,库函数的文件读取才能顺利跳转至__am_asm_trap,再跳转至__am_irq_handler,进而跳转至 do_event,进行仙鹤像素信息的读取,自后再跳转回原仙剑程序继续执行。

实验心得: 我恨新冠 QAQ!!!