实验报告

211240045 杨镇源

实验进度:

我完成了所有必做内容。

必做题:

必做题 1: 站在计算机的角度来理解一下, 计算机究竟是怎么通过指令方式来计算 1+2+...+100 的。

计算 1+2+3+...+100 这个"程序",实际上是产生了一段指令去指挥 CPU 执行这个"程序"。这段指令产生后以一串 01 序列的形式保存在存储器中,激励 CPU 运转。其是一个"取指令->CPU 指令译码、PC 改变->CPU 进行运算->存储返回值->再取指令"周而复始的过程。直到达到循环条件,退出或者进入死循环。通过重复读取一条又一条 01 序列组成的机器指令,CPU 里的组件各司其职,最终计算出 1+2+...+100 的结果。

必做题 2: 程序是个状态机,画出计算 1+2+...+100 的程序的状态机。 ...→ (4,1,1)→ (2,1,2)→ (3,3,2)→ (4,3,2)→ (2,3,3)→(3,6,3)→(4,6,3)→ ...→ (2,4851,99)→ (3,4940,99)→ (4,4940,99)→ (2,4940,100)→ (3,5040,100)→ (4,5040,100)→ (5,5040,100)→ ...

必做题 3: 理解基础设施。

调试所需时间: 500*90%*30s*20=270000s=4500min。 使用 SDB 节省的时间: 500*90%*20s*20=3000min。

必做题 4: 假设你现在需要了解一个叫 selector 的概念, 请通过 i386 手册的目录确定你需要阅读手册中的哪些地方。

Intel 80386 Programmer's Reference Manual 中 5.1.3 节,也就是 96 面。

必做题 5: RTFM 理解了科学查阅手册的方法之后,请你尝试在你选择的 ISA 手册中查阅以下问题所在的位置,写出需要阅读的范围。

一、riscv32有哪几种指令格式?

Chapter 6: RISC-V Privileged Instruction Set Listings $_{\circ}$ Page $115-116_{\circ}$

- 二、LUI 指令的行为是什么?
 - $2.4\ 2.4\ Integer\ Computational\ Instructions_{\circ}\quad Page\ 19_{\circ}$
- 三、mstatus 寄存器的结构是怎么样的?
 - 3.1.6 Machine Status Registers (mstatus and mstatush). Page 20-28.

必做题 6: Shell 命令,统计代码行数。

nemu 文件夹中.c/.h 文件代码行数总和(包括空行)=24029;

shell 命令: wc -l `find . -name '*.c' -o -name '*.h'`;

在 PA1 中编写的代码=24029-23467=562;

nemu 文件夹中.c/.h 文件代码行数总和(除去空行)=20826;

shell 命令: find . -name "*.c" -o -name "*.h"|xargs cat|grep -v ^\$|wc -l。

必做题 7:编译选项-Wall 和-Werror。

-Wall:打开 gcc 的所有警告;

-Werror: 要求 gcc 将所有的警告当成错误进行处理。

为什么要使用-Wall 和-Werror 编译选项:在编译时刻把潜在的 fault 直接转变成 failure,同时侦测代码中的未定义行为,尽早地展示编程过程中可能产生的 bug,降低代码的调试难度。

实验心得:

PA1 代码量不是很大,我认为本次实验更加困难的点在于对于源代码的理解,以及熟悉 NEMU 到底是怎样跑起来的。在 RTFSC 的过程中,我学习到了 NEMU 工程代码中很多对我来说十分新颖,且增强代码可读性的写法。例如,ENUM,宏定义等等。我认为这些写法有助于降低编程的错误率,并且提高 debug 的效率,是非常值得学习的。