

LINEAMIENTOS PARA EL PROYECTO FINAL

I) FINALIDAD

El Proyecto final tiene como finalidad el desarrollo integral de una página web que brinde un producto al usuario usando las herramientas y tecnologías estudiadas durante el ciclo académico; es por ello que debe usar la tecnología HTML5 y CSS3

II) OBJETIVO

Analizar, diseñar e implementar un proyecto web respetando los estándares de la W3C relacionada a los temas propios del curso:

- Análisis del negocio y requerimientos del cliente
- Diseño y prototipado
- Maquetación HTML5/CSS3

Esto permitirá evaluar de manera objetiva al estudiante empleando herramientas y conocimientos adquiridos en el curso con un caso práctico.

III) METODOLOGÍA

La metodología a emplear para el desarrollo del proyecto será mediante entregables por etapas donde en cada una de ellas aprenderá haciendo. Es necesario utilizar los conocimientos previos obtenidos en las sesiones de clase. Una de las características del Aprendizaje por Proyectos (ApP) es la oportunidad de involucrar un trabajo interdisciplinario, el cual propicia indagar en los alumnos sus intereses y así poder desarrollar proyectos que generen aprendizajes significativos.

IV) DESARROLLO DEL PROYECTO

1. Herramientas:

- Software Online (FreePlane / Mindmeister / Cacao / Marvel /Adobe XD, Figma)
- Balsamiq Mockup
- Photoshop
- Editores HTML como: Visual Studio Code, Dreamweaver y otros

2. Tema del proyecto

El proyecto a elegir será un tema de manera libre, que puede ser un caso asociado a su entorno laboral o cualquier otro donde se tenga un conocimiento sustentado de las reglas de negocio y procesos empleados en el mismo, también puede ser un negocio futuro

3. Entrega del proyecto:

Será en la semana 14 con los siguientes entregables:

- Brief del proyecto (objetivo, segmentación, misión, visión y más detalles que puede incluir el proyecto, etc.)
- Wireframe (prototipo) del proyecto web.
- Subir a Blackboard el proyecto terminado (código fuente, en un solo zip), el profesor solo abrirá el archivo index.html (mínimo 3 páginas web)

- Subir tu proyecto a un servidor web y enviar el link al profesor, para que también lo pueda visualizar online.
- Sustentar el proyecto **presentando un video** donde tiene que aparecer el rostro del participante y su nombre en el momento de la exposición, donde explicar todo el desarrollo del proyecto (esto se presentará en la **semana 15** en la categoría **“complementario”** (tendrá un peso de 4 puntos para el examen final)

4. Evaluación:

La nota del proyecto estará estrechamente ligada a:

- a. La entrega de avances en las fechas indicadas. Cada avance será evaluado bajo lo indicado líneas más adelante.
- b. El cumplimiento en la entrega del contenido completo del proyecto.
- c. Del nivel de complejidad en el diseñado de su tema.
- d. El estudiante está en plena libertad de implementar conceptos adicionales que enriquezcan el caso, sin salirse del contexto y objetivo del mismo, los cuales deben ser coordinados con el docente.
- e. No está permitido el uso de templates (plantillas).
- f. La nota final se obtendrá de acuerdo con la siguiente ponderación y restricciones:
 - Avance 1 = Semana 4: Brief y Wireframe (mínimo 3 páginas web)
 - Avance 2 = Semana 10: Maquetación con hipervínculos en HTML y CSS
 - Avance 3 = Semana 14: Entrega de proyecto final y publicación en la web.
 - Avance 4 = Semana 15: entrega de video expositivo

RESTRICCIONES:

- La no entrega de 2 avances descalifica automáticamente en consecuencia quedará desaprobado en el proyecto final con NP (No se presentó).
- La sustentación es de carácter OBLIGATORIO (crear un video).

5. Seguimiento:

Desde la cuarta semana del curso el instructor efectuará un seguimiento de la evolución del proyecto, de acuerdo con el cronograma que se detalla líneas más abajo. En total serán 3 entregas, los cuales se detallan a continuación:

5.1 Avance Nro. 1:

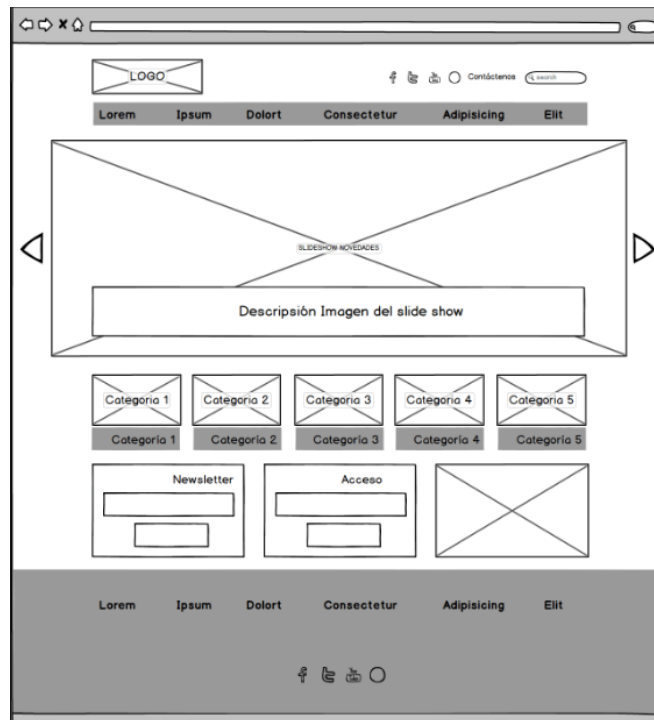
Fecha de entrega: Semana 4 (primera entrega)

Entregables:

- Brief del proyecto (objetivos, segmentación, misión, visión y más elementos que desees añadir al proyecto,)
- Wireframe (prototipo) de las diferentes páginas del proyecto.

Wireframe - Ejemplo:

Ejemplo 1



Ejemplo 2

5.2 Avance Nro. 2:

Fecha de entrega: Semana 10 (segunda entrega)

Entregables:

- Maquetación del prototipo de la portada (index.html) en HTML5/CSS3 (sin contenido (puedes colocar LOREM), solo maquetación con el título principal de cada página, con colores de fondo e hipervínculos que permitan desplazarse entre las distintas páginas web).
- También puedes adjuntar el primer avance e indicar si hiciste modificaciones en el Wireframe.

5.3 Avance Nro. 3

Fecha de entrega: Semana 14 (tercera y última entrega)

Entregable:

- Entregar el proyecto completo (comprimido – NADA DE LOREM) y publicado en un hosting gratuito
- También se adjunta el Brief y los Wireframe, **se indica** si se hicieron modificaciones en el Wireframe
- Entregar el video de exposición, además de lo que vas a presentar en el video se tiene que visualizar tu rostro, tiempo mínimo 3:30 minutos (semana 15)

Nota

- Se recuerda que el docente es un facilitador de conceptos, mas no participa de manera directa en la elaboración del proyecto.
- Los avances pueden mostrar imperfecciones o tópicos que pueden estar incompletos, será responsabilidad de la persona de entregarlos terminados en el siguiente avance.