回到顶部

- 未知宽高的元素在屏幕中间居中
- flex:1; 是哪些属性的复合属性
- css新增特性
- transition和animation的区别
- visibility=hidden, opacity=0, display:none
- <u>css三角形</u>
- 倉模型
- position
- css hack
- px rem em的区别
- 兼容问题
- 选择器优先级
- BFC
- BFC应用
- 触发BFC条件
- BFC的特性
- 清除浮动
- ::after和:after的区别
- CSS中 link 和@import 的区别是?
- 雪碧图
- scss和less的区别
- css属性书写顺序

未知宽高的元素在屏幕中间居中

- display:flex; align-items:center; justify-content:center;(父元素)
- 未知宽高left:50%; top:50%; position:absolute; transform:translate(-50%,-50%);(自己本身)
- 盒模型: 父元素: top:0,left:0; bottom:0; right:0; margin: auto;
- 定位 盒子宽高已知, position: absolute; left: 50%; top: 50%; margin-left:-自身一半宽度; margin-top: -自身一半高度;
- display: table-cell; vertical-align: middle; text-align: center;(父元素)
- 回到顶部

flex:1; 是哪些属性的复合属性

- flex-grow属性: 定义项目的放大比例,即使存在空间,也不会放大
- flex-shrink属性: 定义了项目的缩小比例, 当空间不足的情况下会等比例的缩小, 如果定义个item 的flow-shrink为0, 则为不缩小,默认值为1, 进行空间收缩。
- flex-basis属性: 定义了在分配多余的空间,项目占据的空间。
- 回到顶部

css新增特性

- 1. css3选择器 E:last-child 匹配父元素的最后一个子元素E E:nth-child(n)匹配父元素的第n个子元素E E:nth-child(n)css3匹配父元素的倒数第n个子元素E
- 2. @Font-face特性 Font-face可以用来加载字体样式,而且它还能够加载服务器端的字体文件,让客户端显示 客户端没有安装的字体。
- 3. 圆角:border-redius:15px; 4).多列布局(multi-column layout) 兼容性不好,还不够成熟。还不能用在实际项目中。

```
.mul-col{
   column-count: 3;
   column-gap: 5px;
   column-rule: 1px solid gray;
   border-radius: 5px;
   border:1px solid gray;
   padding: 10px ;
}
```

5.阴影(Shadow)text-shadow:5px 2px 6px rgba(64, 64, 64, 0.5); 6.CSS3 的渐变效果 background-image:-webkit-gradient(linear,0% 0%,100% 0%,from(#2A8BBE),to(#FE280E)); 7.css弹性盒子模型 8.CSS3制作特效

- Transition 对象变换时的过渡效果 transition-property 对象参与过渡的属性 transition-duration 过渡的持续时间 transition-timing-function 过渡的类型 transition-delay 延迟过渡的时间
- Transforms 2D转换效果
 主要包括 translate (水平移动)、rotate (旋转)、scale (伸缩)、skew (倾斜)
- Animation动画特效

```
.main:hover{
      animation: animations 2s ease 0s;
}
```

• 回到顶部

transition和animation的区别

Animation和transition大部分属性是相同的,他们都是随时间改变元素的属性值,他们的主要区别是 transition需要触发一个事件才能改变属性,而animation不需要触发任何事件的情况下才会随时间改变 属性值,并且transition为2帧,从from to,而animation可以一帧一帧的。

• 回到顶部

visibility=hidden, opacity=0, display:none, z-index:-1

opacity=0,该元素隐藏起来了,但不会改变页面布局,并且,如果该元素已经绑定一些事件,如click事件,那么点击该区域,也能触发点击事件的visibility=hidden,该元素隐藏起来了,但不会改变页面布局,但是不会触发该元素已经绑定的事件display=none,把元素隐藏起来,并且会改变页面布局,可以理解成在页面中把该元素删除掉一样。

• 回到顶部

css三角形

https://www.jianshu.com/p/9a463d50e441

```
width: 0;
height: 0;
border: 40px solid;
border-color: transparent transparent red;
```

• 回到顶部

盒模型

标准盒子模型: 宽度=内容的宽度 (content) + border + padding

低版本IE盒子模型: 宽度=内容宽度 (content+border+padding)

• 回到顶部

position

position:absolute;绝对定位 fixed;固定定位 static;静态定位 sticky;粘性定位 relative;相对定位 inherit;继承父元素 initial;把属性设为默认值,类似于static unset;initial 和 inherit 的组合,父级设定定位继承父级,父级不设置定位,设为默认值。

• 回到顶部

css hack

针对ie和火狐浏览器,下划线和星号能支持哪个浏览器,ie6能识别下划线和星号,ie7能识别星号但不能识别下划线,火狐不能识别。

• 回到顶部

px rem em的区别

都是逻辑单位 px屏幕分辨率 em根据父元素的字体大小计算 rem根据HTML元素的字体大小计算,淘宝,火狐(flexible),网易适配

• 回到顶部

兼容问题

移动端兼容

- ios下a标签点击默认有黑色阴影。-webkit-tap-heightlight-color-
- css圆角 红米手机不支持 div设置圆角: overflow: hidden; 给图片设置一个圆角
- ios不能唤起键盘,必须手动触发文本焦点(没有想到办法解决)
- click 移动端浏览器有300ms延迟 使用a标签跳转默认使用click事件, form提交click事件。

pc端兼容

- 如果图片加a标签在IE9-中会有边框 img{border:none;}
- rgba不支持IE8 解决方案:可以用 opacity

opacity:0.7;/*FF chrome safari opera*/filter:alpha(opacity:70);/*用了ie滤镜,可以兼容ie*/

• display:inline-block ie6/7不支持

解决方案:

display:inline-block; display:inline;

- img浮动 img标签打回车会造成每个图片之间有缝隙 解决方案:可以删除之间的回车键也可以让这些图片浮动
- CSS3前缀
 - -webkit- webkit渲染引擎 chrome/safari
 - -moz- gecko渲染引擎 firefox
 - -ms-trident渲染引擎 IE

- -o- opeck渲染引擎 opera 动画、过渡、background-size 都需要加前缀
- <u>回到顶部</u> merge rebase

选择器优先级

- !important
- 内联样式style=""
- ID选择器#id
- 类选择器/属性选择器/伪类选择器.class.active[href=""]
- 元素选择器/关系选择器/伪元素选择器html+div>span::after
- 通配符选择器*
- 回到顶部

BFC

BFC (Block Formatting Context) 格式化上下文,是Web页面中盒模型布局的CSS渲染模式,指一个独立的渲染区域或者说是一个隔离的独立容器。

• 回到顶部

BFC应用

- 防止margin重叠
- 清除内部浮动
- 自适应两(多)栏布局
- 防止字体环绕
- 回到顶部

触发BFC条件

- 根元素
- float的值不为none
- overflow的值不为visible
- display的值为inline-block、table-cell、table-caption
- position的值为absolute、fixed
- 回到顶部

BFC的特性

- 内部的Box会在垂直方向上一个接一个的放置。
- 垂直方向上的距离由margin决定
- bfc的区域不会与float的元素区域重叠。
- 计算bfc的高度时, 浮动元素也参与计算
- bfc就是页面上的一个独立容器,容器里面的子元素不会影响外面元素。
- 回到顶部

清除浮动

clear:both

给父元素添加 overflow:hidden 或者 auto 样式,触发BFC。 使用伪元素,也是在元素末尾添加一个点并带有 clear: both 属性的元素实现的。

• 回到顶部

::after和:after的区别

在实际的开发工作中,我们会看到有人把伪元素写成:after,这实际是 CSS2 与 CSS3新旧标准的规定不同而导致的。 CSS2 中的伪元素使用1个冒号,在 CSS3 中,为了区分伪类和伪元素,规定伪元素使用2个冒号。所以,对于 CSS2 标准的老伪元素,比如:first-line,:first-letter,:before,:after,写一个冒号浏览器也能识别,但对于 CSS3 标准的新伪元素,比如::selection,就必须写2个冒号了

• 回到顶部

CSS中 link 和@import 的区别是?

link属于HTML标签,而@import是CSS提供的页面被加载的时,link会同时被加载,而@import引用的CSS会等到页面被加载完再加载

import只在IE5以上才能识别,而link是HTML标签,无兼容问题 link方式的样式的权重 高于@import的权重.

• 回到顶部

雪碧图

多个图片集成在一个图片中的图 使用雪碧图可以减少网络请求的次数,加快允许的速度 通过background-position,去定位图片在屏幕的哪个位置

• 回到顶部

scss和less的区别

不同之处

- 1、Less环境较Sass简单 Cass的安装需要安装Ruby环境,Less基于JavaScript,是需要引入Less.js来处理代码输出css到浏览器,也可以在开发环节使用Less,然后编译成css文件,直接放在项目中,有less.app、SimpleLess、CodeKit.app这样的工具,也有在线编辑地址。
- 2、Less使用较Sass简单 LESS 并没有裁剪 CSS 原有的特性,而是在现有 CSS 语法的基础上,为 CSS 加入程序式语言的特性。只要你了解 CSS 基础就可以很容易上手。
- 3、从功能出发,Sass较Less略强大一些①sass有变量和作用域。
 - \$variable, like php;
 - # {\$variable} like ruby;
 - 变量有全局和局部之分,并且有优先级。

②sass有函数的概念;

• @function和@return以及函数参数(还有不定参)可以让你像js开发那样封装你想要的逻辑。 - @mixin类似function但缺少像function的编程逻辑,更多的是提高css代码段的复用性和模块化,这个用的人也是最多的。 -ruby提供了非常丰富的内置原生api。

③进程控制: -条件: @if @else; -循环遍历: @for @each @while -继承: @extend -引用: @import

④数据结构: -\$list类型=数组; -\$map类型=object; 其余的也有string、number、function等类型

- 4、Less与Sass处理机制不一样前者是通过客户端处理的,后者是通过服务端处理,相比较之下前者解析会比后者慢一点
- 5、关于变量在Less和Sass中的唯一区别就是Less用@, Sass用\$。

相同之处 Less和Sass在语法上有些共性,比如下面这些:

1、混入(Mixins)——class中的class; 2、参数混入——可以传递参数的class,就像函数一样; 3、嵌套规则——Class中嵌套class,从而减少重复的代码; 4、运算——CSS中用上数学; 5、颜色功能——可以编辑颜色; 6、名字空间(namespace)——分组样式,从而可以被调用; 7、作用域——局部修改样式; 8、JavaScript 赋值——在CSS中使用JavaScript表达式赋值。

• 回到顶部

css属性书写顺序

- 1、布局定位属性: display / position / float / clear / visibility / overflow
- 2、自身属性: width / height / margin / padding / border / background
- 3、文本属性: color / font / text-decoration / text-align / vertical-align / white-space / break-word
- 4、其他属性(css3):content / cursor / border-reaius / box-shadow / text-shadow / background:linear-gradient ...
 - 回到顶部