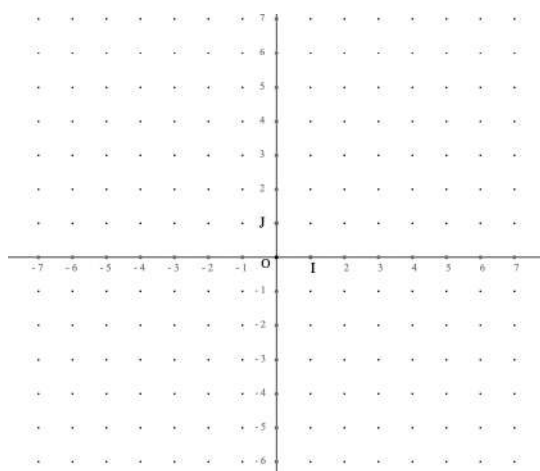


1

Placer le point M de façon à ce qu'il ait pour coordonnées (0;0) dans le repère (O;I;J)



2

Il faut donner les coordonnées du point M ci-dessous dans le repère (O;I;J)

