

1

Un cuisinier a étudié les plats commandés par ses clients.

On a représenté ci-dessous la loi de probabilité correspondant aux plats choisis :

plat	poulet	truite	cabillaud	bœuf	agneau
probabilité	0,26	0,2	0,21	0,19	0,14

Un client se présente au restaurant.

Quelle est la probabilité qu'il choisisse du poisson ?

2

Dans le réfrigérateur, Antoine a le choix entre 2 yaourts à la fraise, 4 yaourts à la poire et 5 yaourts à la mûre.

Il ouvre le réfrigérateur et prend au hasard un yaourt au fruits

Compléter ci-dessous la loi de probabilité associée à la situation :

issue	fraise	abricot	poire	mure
probabilité				

Les probabilités devront être écrites de manière simplifiée, sous la forme décimale ou d'une fraction.

3

Un groupe de lycéens a enquêté pour connaître le sport préféré des élèves de leur établissement.

On a représenté ci-dessous la loi de probabilité correspondant aux sports choisis :

sport	football	tennis	rugby	badminton	course à pied
probabilité	0,37	0,14	0,15	0,07	0,27

Un élève se présente et on lui demande quel est son sport préféré.

Quelle est la probabilité qu'il choisisse un sport de ballon ou de balle ?

4

Un restaurant propose 4 menus à des tarifs différents. Pour chacun de ces tarifs, le gérant a relevé dans le tableau incomplet ci-dessous la probabilité qu'un clien choisisse le menu en question.

Tarif du menu (en €)	15,50	24,50	29,50	37,50
probabilité	0,44	0,22	?	0,09

Que vaut la probabilité qu'un client choisi au hasard prenne le menu à 29,50 € ?

Que vaut la probabilité qu'il choisisse un menu coûtant au moins 29,50 € ?

5

Les élèves d'une classe de première sont répartis suivant leur âge et leur sexe comme l'indique ci-dessous :

	15 ans	16 ans	17 ans	Total
Filles	2	11	3	16
Garçons	3	10	3	16

On choisit au hasard un élève de la classe.

Que vaut la probabilité que ce soit un garçon de 15 ans ?

Que vaut la probabilité que l'élève choisi ait 16 ans ou plus ?

6

On tire successivement deux cartes d'un jeu de 32 cartes en remettant la première tirée. On s'intéresse alors aux couleurs pique, trèfle, coeur et carreau de chacune de ces cartes.

Le résultats de l'expérience aléatoire est la suite des couleurs obtenues dans l'ordre, par exemple CaT (pour carreau puis trèfle).

P, T, Co et Ca désignent respectivement les couleurs pique, trèfle, coeur ou carreau et T_1 et T_2 désignent chacun des deux tirages

Sélectionne le tableau qui correspond à la situation.

☐

	T_1	T_2
P	T_1P	T_2P
T	T_1T	T_2T
Co	T_1Co	T_2Co
Ca	T_1Ca	T_2Ca

☐

	P	T	Co	Ca
P	PP	TP	CoP	CaP
T	PT	TT	CoT	CaT
Co	PCo	TCO	CoCo	CaCo
Ca	PCa	TCa	CoCa	CaCa

7

Un restaurant propose sur sa carte 6 viandes, 7 poissons en guise de plat.

Léa choisit au hasard un plat sur la carte.

Quelle est la probabilité qu'elle choisisse du poisson ?

Les probabilités devront être écrites de manière simplifiée, sous la forme décimale ou d'une fraction irréductible.