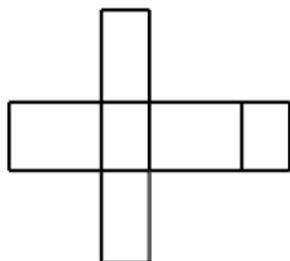
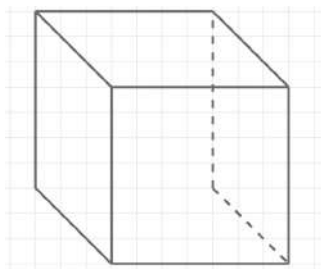


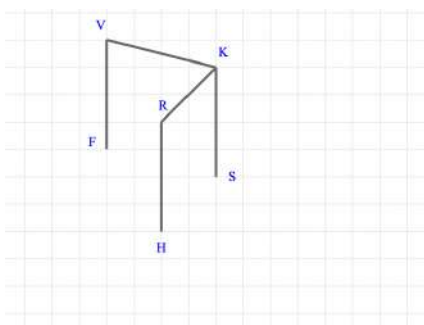
- 1 On considère le pavé droit ci-dessous (à gauche)  
Surligne le segment du patron qui représente la même arête du solide.



- 2 Complète la perspective cavalière du cube

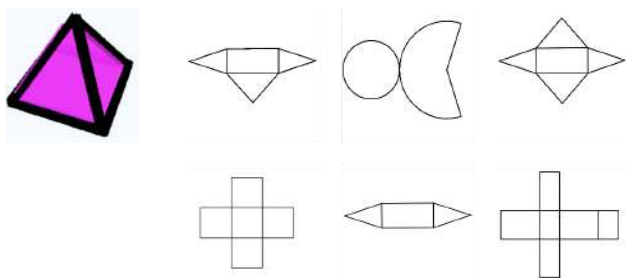


- 3 Complète la perspective cavalière d'un prisme droit dont une base se nomme SHF



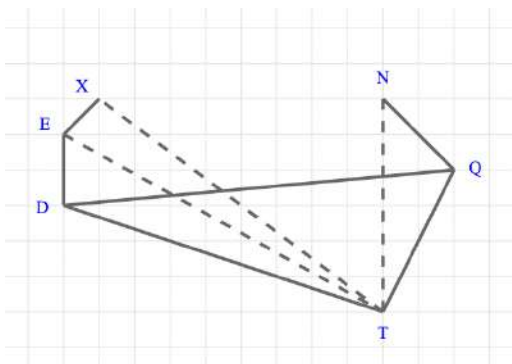
4

On considère la pyramide ci-dessous (à gauche)  
Sélectionne un patron possible de ce solide.



5

Complète la perspective cavalière d'une pyramide dont la base se nomme QNXED.



6

Complète la perspective cavalière d'une pyramide dont la base se nomme QHDX.

