t 1. C	77 [0 4]	1 10 1		
für die Genration	von zz iu. ii v	wuraen aie i	Nachkommastei	ien von bi benutzt

	für die Genration von ZZ [0,1[ wurden die Nachkommastellen von pi benutzt			
1) QUEUE PART	Merkvariablen	Time Counter A	Time Counter B	
PRODUKT A)		1		
time_until_next_product == 0				
<b>1.1) generate_product</b> Produkttypen (0,4; 1)				
ZZ = 0,14				
0,14 fällt in Index 0> Produkttyp 1	nr_generated_products == 1			
Kapazität queue ok!	queue += 1			
1.2) generate_time_until_next_product	queue : I			
ZZ1 = 0,15				
•	time until mout product 20			
ZZ = -1/4 * In (0,15) * 60> 28 Sekunden	time_until_next_product == 28			
PRODUKT B)			1	
time_until_next_product ~= 0				
	28* (time until_next_prdocut -=1)			
1.1) generate_product	nr_generated_products == 2			
ZZ = 0,92	time_until_next_product == 0		28	
0,92 fällt in Index 1> Produkttyp 2	rp			
Kapazität queue ok!	augus ±=1			
	queue +=1			
1.2) generate_time_until_next_product				
ZZ1 = 0,65				
ZZ = -0,25 * In(0,65) * 60> 6 Sekunden	6* (time until_next_product -=1)			
	time_until_next_product == 0			
2) PRODUCTION PART				
PRODUKT A)				
Kein Produkt in der Maschine	queue -= 1	1		
Produkt geht von queue in Maschine	queue 1	-		
2.1) generate_processing_time				
ZZ = 2,7 * 60 = 160 Sekunden	remaining_processing_time == 160			
Zeit verstreicht 160 steps lang	remaining_processing_time == 0	161		
Finished Product> geht in inspection_queue	nr_finished_products == 1			
PRODUKT B)				
zum Zeitpunkt t = 28> Maschine besetzt				
wartet in queue noch = 160 - 28 Steps lange				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			1.61	
t = 161> Maschine frei	queue -= 1		161	
2.1) generate_processing_time				
ZZ = 3,2 *60 = 192 Sekunden	remaining_processing_time == 192			
Zeit verstreicht 192 steps lang	remaining_processing_time == 0		353	
Finished Product> geht in inspection_queue	nr_finished_products == 2			
	queue_inspection += 1			
3) INSPECTION PART				
PRODUKT A)				
Keine Inspektion im Gange	queue_inspection -=1			
	queue_mspection1	161		
Produkt geht von Inspection Queue in Inspektion		161		
3.1) generate_inspection_time				
ZZ = 4,2 * 60 = 252 Sekunden	remaining_inspection_time == 252			
Zeit verstreicht 252 Steps	remaining_inspection_time == 0	413		
<b>3.2)</b> generate_defects (0,1; 1)				
ZZ = 0,35				
0,35 gehört zu index 1> kein Defect	nr_finished_system == 1			
	=			
PRODUKT B)	queue_inspection +=1			
Inspektion noch 413-353 = 60 Steps im Gange	remaining_inspection_time == 60		4.0	
Es verstreichen 60 Steps	remaining_inspection_time == 0		413	
3.1) generate_inspection_time	queue_inspection -=1			
ZZ = 1,7 * 60 = 102 Sekunden	remaining_inspectoin_time == 102			
Zeit verstreicht 102 Steps	remaining_inspection_time == 0		515	
3.2) generate_defects				
ZZ = 0,89				
0,89 gehört zu Index 1> kein Defect	nr_finished_system == 2			
-, 0 ,				

Durchlaufzeit Produkt A von Zeitpunkt des Eintritts in die Queue		
6,9 Minuten		
,		
Durchlaufzeit Produkt B von Zeitpunkt des Eintritts in die Queue		
Durchlaufzeit Produkt B von Zeitpunkt des Lintritts in die Quede		
8,1 Minuten		
Fertiggestellte Produkte		
1 Typ 1		
1 1 J P 1		
1 Typ 2		