Berechnung eines Durchlaufs BSP 22 Fertigungssystem - PERNER; DICKBAUER; MOSER

für die Genration von ZZ [0,1[wurden die Nachkommastellen von pi benutzt

| .1 | fur die Genration von 22 [0,1] wurden die | | |
|--|---|--------------------|--------------|
| 1) QUEUE PART | Merkvariablen | Time Counter A Tir | me Counter B |
| PRODUKT A) | | 1 | |
| time_until_next_product == 0 | | | |
| 1.1) generate_product Produkttypen (0,4; 1) | | | |
| ZZ = 0,14 | | | |
| 0,14 fällt in Index 0> Produkttyp 1 | nr_generated_products == 1 | | |
| Kapazität queue ok! | queue += 1 | | |
| 1.2) generate_time_until_next_product | | | |
| ZZ1 = 0,15 | | | |
| ZZ = -1/4 * In (0,15) * 60> 28 Sekunden | time_until_next_product == 28 | | |
| | | | |
| PRODUKT B) | | | 1 |
| time_until_next_product ~= 0 | | | |
| | 28* (time until_next_prdocut -=1) | | |
| 1.1) generate_product | nr_generated_products == 2 | | |
| ZZ = 0,92 | time_until_next_product == 0 | | 28 |
| 0,92 fällt in Index 1> Produkttyp 2 | | | |
| Kapazität queue ok! | queue +=1 | | |
| 1.2) generate_time_until_next_product | | | |
| ZZ1 = 0,65 | | | |
| ZZ = -0,25 * ln(0,65) * 60> 6 Sekunden | 6* (time until_next_product -=1) | | |
| | time_until_next_product == 0 | | |
| 2) PRODUCTION PART | | | |
| PRODUKT A) | | | |
| Kein Produkt in der Maschine | queue -= 1 | 1 | |
| Produkt geht von queue in Maschine | | | |
| 2.1) generate_processing_time | | | |
| ZZ = 2,7 * 60 = 160 Sekunden | remaining_processing_time == 160 | | |
| Zeit verstreicht 160 steps lang | remaining_processing_time == 0 | 161 | |
| Finished Product> geht in inspection_queue | nr_finished_products == 1 | | |
| 0 1 _1 | _ | | |
| PRODUKT B) | | | |
| zum Zeitpunkt t = 28> Maschine besetzt | | | |
| wartet in queue noch = 160 - 28 Steps lange | | | |
| t = 161> Maschine frei | queue -= 1 | | 161 |
| 2.1) generate_processing_time | 4.555 | | |
| ZZ = 3,2 *60 = 192 Sekunden | remaining_processing_time == 192 | | |
| Zeit verstreicht 192 steps lang | remaining_processing_time == 0 | | 353 |
| Finished Product> geht in inspection_queue | nr_finished_products == 2 | | 333 |
| Timbled Froduct - Factor in inspection_queue | queue_inspection += 1 | | |
| 3) INSPECTION PART | queueopection . I | | |
| PRODUKT A) | | | |
| Keine Inspektion im Gange | queue_inspection -=1 | | |
| Produkt geht von Inspection Queue in Inspektion | queue_mspeedon1 | 161 | |
| 3.1) generate inspection time | | 101 | |
| ZZ = 4,2 * 60 = 252 Sekunden | remaining_inspection_time == 252 | | |
| Zeit verstreicht 252 Steps | remaining_inspection_time == 0 | 413 | |
| 3.2) generate_defects (0,1; 1) | remaining_inspection_time 0 | 413 | |
| ZZ = 0,35 | | | |
| 0,35 gehört zu index 1> kein Defect | nr finished system == 1 | | |
| 0,00 Benott za maev 1> kem Delect | III_IIIIISIIEu_systeIII 1 | | |
| PRODUKT B) | queue inspection +=1 | | |
| Inspektion noch 413-353 = 60 Steps im Gange | remaining_inspection_time == 60 | | |
| | remaining_inspection_time == 0 | | 413 |
| Es verstreichen 60 Steps | | | 413 |
| 3.1) generate_inspection_time | queue_inspection -=1 | | |
| ZZ = 1,7 * 60 = 102 Sekunden | remaining_inspection_time == 102 | | F4- |
| Zeit verstreicht 102 Steps | remaining_inspection_time == 0 | | 515 |
| 3.2) generate_defects | | | |
| ZZ = 0,89 | nr finished custom 2 | | |
| 0,89 gehört zu Index 1> kein Defect | nr_finished_system == 2 | | |
| | | | |

<u>Durchlaufzeit Produkt A von Zeitpunkt des Eintritts in die Queue</u> **6,9 Minuten**

<u>Durchlaufzeit Produkt B von Zeitpunkt des Eintritts in die Queue</u>

8,1 Minuten

Fertiggestellte Produkte

1 Typ 1 1 Typ 2