Verderbliche Ware

Dickbauer Y., Moser P., Perner M.

PS Computergestützte Modellierung, WS 2016/17

December 19, 2016

Outline

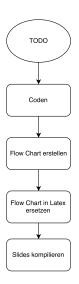
- Aufgabenstellung
- Flow Chart
- Programmcode
 - Main Funktion
 - Verwendete Funktionen
- Beispiel

Aufgabenstellung

Die Produktionsmenge (in Stück) einer verderblichen Ware sei N(100000, 2000)-verteilt; die nachgefragte Menge pro Woche sei N(110000, 20000)-verteilt. Der Gewinn je verkauftem Stück betrage 3 Euro. Da die erwartete Nachfrage größer als die erwartete Produktion ist, überlegt der Produzent, eine Überstundenschicht einzulegen. Die produzierte Menge pro Woche der zusätzlichen Schicht wird als N(10000, 200)-verteilt angenommen. Dabei entstehen zusätzliche Produktionskosten von 80 Cent pro Stück. Jedes nichtverkaufte Stück verursacht Kosten von 5 Euro. Durch Simulation über 50 Wochen soll entschieden werden, welche der Alternativen günstiger ist.

- Eingabe: -
- Output: je Periode die Gesamtnachfrage, Produktion ohne bzw. mit Überschicht, Kosten und Gewinn, sowie Gesamtgewinn.

Flow Chart



Main Funktion - Programmeinstieg

```
def main():
 pass
```



Funktion user_input(input_vars, [use_defaults])

- Diese Funktion verlang vom User die geforderten Eingabeparameter und gibt diese als von der Programmiererin gewünschten Datentyp wieder zurück
- Funktion verlangt als ersten Eingabeparameter die Liste input_vars
- Falls use_defaults == True wird der User nicht nach Eingabe gefragt (Dient zum Testen)
- Diese Liste besteht wiederrum aus Listen mit je Länge = 3:
 - 0: Text, welcher dem User ausgegeben wird
 - 1: Datentyp (int/float/str)
 - 2: Default value: Dieser Wert wird zurueckgegeben, falls use_defaults == True

```
x, y = user_input((
('Geben_Sie_einen_X_Wert_ein', int, 10),
('Geben_Sie_einen_Y_Wert_ein', int, 5), False):
```

BSP19 - Verderbliche Ware



Beispiel anhand fixer Zufallszahlen

• Annahme der Zufallszahlen wie folgt:

iteration	0	1	2	3
ZZ	1	2	3	4

blub