### Elliptische Kurven

### Elliptische Kurven und Kryptographie

#### Inhalt

- Hintergrund
- Einführung in die Grundlagen
- Spezifische Eigenschaften von elliptischen Kurven
- Additions-Operation auf elliptischen Kurven
- Kryptographie auf elliptischen Kurven (später)

### Hintergrund

- seit über 100 Jahren in der Mathematik ein Thema
- seit ca. 30 Jahren: Anwendungen für verschiedene Gebiete entdeckt
  - Bsp 1: Faktorisierung von Zahlen mit Hilfe elliptischer Kurven (Lenstra, '87)
  - Bsp 2: Krypto-System basierend auf elliptischen Kurven (Miller, Koblitz, '86)

### Hintergrund

### Repetition

- El Gamal Verfahren (Kapitel 4): basiert auf diskretem Logarithmus.
- "Schwäche" dieses Systems: In primen Restklassengruppen gibt es verschiedene Ansätze, um diskrete Logarithmen zu bestimmen.
   → erfordert relative grosse Schlüssel-Längen.

### Grund-Idee des Krypto-Systems von Miller und Koblitz

- Verbesserung: neue Gruppe = Punkte auf einer elliptischen Kurve
- Das diskrete Logarithmus-Problem ist für solche Gruppen schwieriger zu knacken (gemäss heutigem Stand).
- Vorteil: Schlüssel-Längen können nun viel kleiner gewählt werden, um die entsprechende Sicherheitsanforderung zu erfüllen (im Vergleich zu El Gamal mit primen Restklassengruppen).

3/15

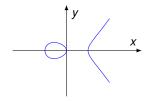
### Definition (unvollständige Version)

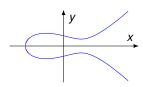
Eine elliptische Kurve ist gegeben durch eine Gleichung der Form

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

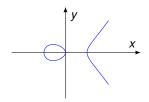
**Beispiel:**  $y^2 = x^3 - 2x$ 

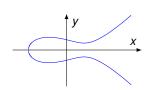
Aufgabe: Skizziere die Kurve der Gleichung im obigen Beispiel.



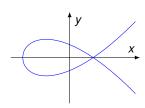


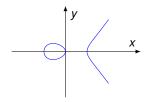
Elliptische Kurven haben die Form "Küste mit Insel" oder "Kleiderbügel"

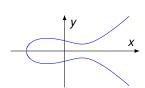




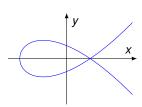
Grenzfall: "Küste und Insel treffen sich"

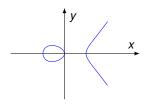


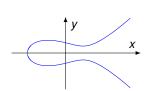




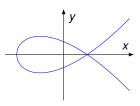
- Grenzfall: "Küste und Insel treffen sich"
  - problematisch für gewisse Konstruktionen

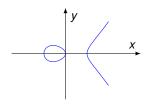


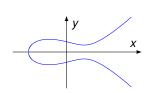




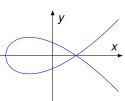
- Grenzfall: "Küste und Insel treffen sich"
  - problematisch f
    ür gewisse Konstruktionen
  - wollen diesen Fall ausschliessen!

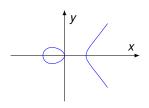


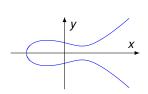




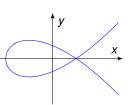
- Grenzfall: "Küste und Insel treffen sich"
  - problematisch f
    ür gewisse Konstruktionen
  - wollen diesen Fall ausschliessen!
  - Charakterisierung: Nullstelle und lokales
     Minimum (des oberen Teils) treffen zusammen







- Grenzfall: "Küste und Insel treffen sich"
  - problematisch für gewisse Konstruktionen
  - wollen diesen Fall ausschliessen!
  - Charakterisierung: Nullstelle und lokales Minimum (des oberen Teils) treffen zusammen
  - Analyse via Differential rechnung ergibt: Dies passiert, wenn  $4a^3 + 27b^2 = 0$ .



### Erweiterung der Definition, um Problemfall auszuschliessen

### Definition (unvollständige Version)

Eine elliptische Kurve ist gegeben durch eine Gleichung der Form

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

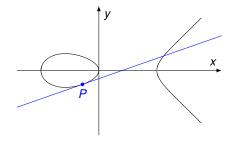
mit 
$$4a^3 + 27b^2 \neq 0$$

# Spezifische Eigenschaften von Elliptischen Kurven

- Verbindet man zwei Punkte, die
  - beide auf der Kurve liegen, und
  - versch. x-Koordinaten haben dann gibt es einen weiteren Schnittpunkt.

P Q x

Legt man die Tangente an einen Punkt auf der Kurve, dann gibt es einen weiteren Schnittpunkt.



Bem: Der "Problemfall" (s. letzte Folie) erfüllt diese beiden Bed. nicht.

### Spezifische Eigenschaften von Elliptischen Kurven

**Bem:** Um eine Addition von Punkten zu definieren, wird ein Zusatzkonstrukt benötigt:

Der "unendlich ferne Punkt" (Bezeichnung: O).

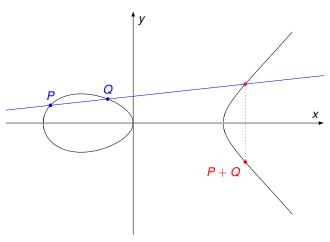
### **Definition**

Für gegebene a, b mit  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$  beinhaltet die entsprechende elliptische Kurve alle Punkte (x, y) mit der Eigenschaft

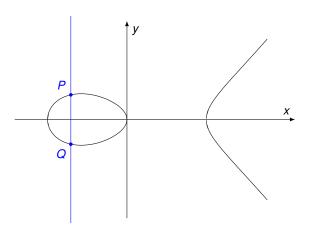
$$y^2 = x^3 + ax + b$$

sowie einen Zusatzpunkt O.

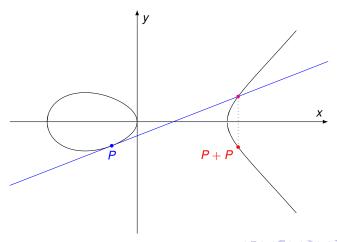
### Standard-Fall



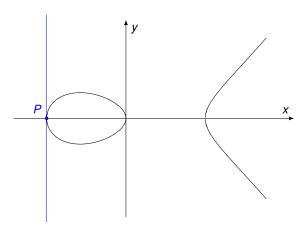
**Sonderfall 1:** *P* und *Q* haben die gleiche *x*-Koordinate.



**Sonderfall 2:** P = Q, y-Koord ist  $\neq 0$ 



**Sonder-Fall 3:** P = Q, y-Koord ist = 0



Applet: https://www.desmos.com/calculator/ialhd71we3

13 / 15

## Additions-Operation – Rechnung

Herleitungs-Idee: s. Wandtafel

#### Resultierende Formeln

Für Punkte  $P = (x_1; y_1)$  und  $Q = (x_2; y_2)$  auf der Kurve gilt:

a) Falls  $x_1 \neq x_2$ :

$$m := \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, \quad x_3 := m^2 - x_1 - x_2, \quad y_3 := -m(x_3 - x_1) - y_1 \text{ und}$$
  
 $P + Q := (x_3; y_3)$ 

b) Falls  $x_1 = x_2$  und  $y_1 = y_2 \neq 0$ :

$$m := \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}, \quad x_3 := m^2 - 2x_1, \quad y_3 := -m(x_3 - x_1) - y_1 \text{ und}$$
  
 $P + Q := (x_3; y_3)$ 

- c) Falls  $x_1 = x_2$  und  $y_1 = -y_2$  setzen wir P + Q := O.
- d) P + O = O + P = P.

**Bem:** 2P = P + P



### **Ausblick**

- Bem: Elliptische Kurven lassen sich über (fast) allen Körpern K definieren.
- Bisherige Betrachtung: für  $K = \mathbb{R}$
- Für kryptographische Anwendungen: geeigneter sind elliptische Kurven über **endliche Körper**, z.B.  $\mathbb{Z}_p$ .
- Anpassung der Definition

### **Definition**

Für gegebene a, b mit  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$  beinhaltet die entsprechende elliptische Kurve alle Punkte (x,y) mit  $x,y \in K$  und der Eigenschaft

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

sowie einen Zusatzpunkt O.

15 / 15