

Funktionale Programmierung

Kapitel 4 - Übersicht

- 1 Die verschiedenen Formen der Rekursion
- 2 Welche Formen der Rekursion werden effizient umgesetzt?
- 3 Ein rekursiver Malwettbewerb

Lernziele und Inhalte

Was ist nochmal Rekursion und auf welche Arten lässt sich Rekursion darstellen.

Lernziele und Inhalte

- Ist Rekursion ineffizient? Ist diese Frage überhaupt sinnvoll?
- Wie kann man dem Compiler dabei helfen aus rekursiv definierten Funktionen “effiziente” Programme zu erstellen?

Lernziele und Inhalte

Rekursion in einem anderen Kontext “erleben” und Spass haben.

