Bachelor of Science (BSc) in Informatik

Modul Advanced Software Engineering 1 (ASE1)

LE 03 – Spring Framework Spring Core Framework Basics Aspect Oriented Programming

Institut für Angewandte Informationstechnologie (InIT)

Walter Eich (eicw) / Matthias Bachmann (bacn)

https://www.zhaw.ch/de/engineering/institute-zentren/init/

Lernziele LE 03 – Spring Framework



Der Studierende

- kennt die Begriffe der aspekt-orientierten Programmierung
- Kennt den Unterschied zwischen der Spring-AOP und der AspectJ Implementierung
- kann aspekt-orientierte Programmierung anwenden
- kann Aspekte mit Hilfe einer XML Konfigurationsdatei deklarieren
- kann Aspekte mit Hilfe von Annotationen deklarieren
- kann Pointcuts formulieren und kombinieren
- Kann mittels JoinPoint Informationen ermitteln und mittels ProceedingJoinPoint zusätzlich noch den Programmfluss steuern
- kann mittels Introduction das Konzept der Mehrfachvererbung zur Laufzeit anwenden

Agenda



3. Aspektorientierte Programmierung mit Spring

- 1. Was ist aspektorientierte Programmierung?
- 2. Grundlegende Begriffe der aspektorientierten Programmierung
- 3. Spring AOP und AspectJ
- 4. AOP mit Spring
- 5. Praktisches Beispiel von AOP
- Pointcuts
- 7. JoinPoints
- 8. Introduction und die Mehrfachvererbung

Objektorientierte Programmierung



- Wiederbenutzbarkeit
 - Klassen schachteln Funktionalität
 - Nur eine Vererbungshierarchie
- Modularität Code wird über viele Module verteilt
 - Business Logik
 - Datenpersistenz
 - Benutzeroberfläche

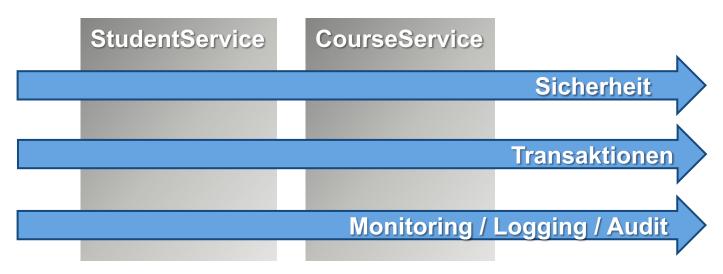
- Logging-Mechanismen
 - Zu viel redundanter Code
- Sicherheitsmechanismen
 - Übergreifende Layer-Sicherheit
- Transaktionen

•

Problemstellung



- CCC , Cross-Cutting Concerns
- Codeverteilung
 - Gleiche Problemstellung über mehrere Orte verteilt
- Codevermischung
 - Verschiedene Aspekte in einer Codebasis







- Aspektorientierte Programmierung
 - Löst die Problemstellung mithilfe zentraler Aspekte
- Beispiel Logging
- AOP erweitert OOP
 - Ist kein eigenes Paradigma
 - Aspekte erweitern herkömmliche Logik um übergreifende Konzepte





- Modularer Code
 - Schachtelung externer Funktionalitäten in Module
- Anpassbarkeit
 - Entfernen und Hinzufügen von Aspekten zu jedem Zeitpunkt im Entwicklungszyklus
- Abhängigkeiten
 - Abhängigkeiten von diversen Bibliotheken befinden sich ausserhalb der Business-Logik

Anwendungsfälle



- Transaktionsmanagement
 - Übergreifende Kontrolle von Datenbankzugriff
 - Sicherstellung atomarer Zugriffe
- Sicherheit
 - Layer-übergreifende Sicherheitsmechanismen ausserhalb des «sensiblen»
 Codes
- Überwachung
 - Sicherstellung lückenloser Protokollierung von Vorgängen (Audits und Logging)
- Events
 - Abgreifen bestimmter Vorgänge
- Debugging
 - Protokollierung bestimmten Verhaltens

AOP Begriffe (1)

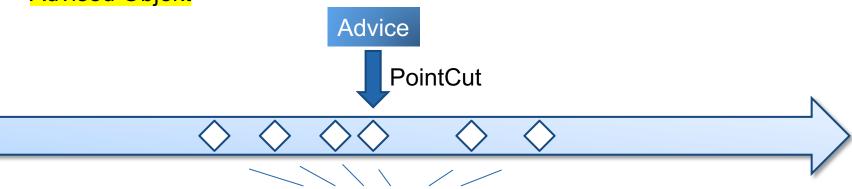


- Aspekt
 - Höchste Art der Kapselung
 - Sammelt verschiedene Anweisungen
 - Modularisierung eines einheitlichen Verhaltens über viele Objekte und Methoden hinweg
- Advice (Anweisung)
 - Methode
 - Wird vor anderen Methoden anderer Objekte ausgeführt
 - Code der an einem bestimmten Punkt ausgeführt wird (JoinPoint)
- JoinPoint (Einstiegspunkt)
 - Spezifiziert den Punkt, an dem etwas im regulären Code ausgeführt wird
 - Vor, nach oder stattdessen der Methode oder in Folge einer Exception

AOP Begriffe (2)



- Pointcut
 - Abfrageausdruck (definiert den/die Ort(e) des JoinPoints)
 - Welche Methode will ich mit meinem JoinPoint treffen
 - Methodenaufruf auf Klassen eines bestimmten Pakets edu.spring.*.*.main()
- Target (Ziel)
 - Objekt, dessen Ausführung von AOP verändert wird
 - Advised Objekt



JoinPoints

AOP Begriffe (3)



- Weaving (Prozess)
 - Der Prozess, der die Veränderungen am Java-Code durchführt
 - Kompilierzeit (aspectJ) -> benötigt den AspectJ Kompiler)
 - Laufzeit (ApsectJ & Spring) -> erst bei der Ausführung
- Introduction (Erweiterung)
 - Eine bestehende Klasse kann dynamisch um neue Methoden oder Felder erweitert werden
 - Mehrfachvererbung

Spring AOP



- Spring AOP
 - Basis des Spring Transkationsmangement
 - Spring Security
 - Komplett in der Bibliothek implementiert
- Spring AOP <-> AspectJ
 - Nur Laufzeitkompilierung
 - Spring AOP verfügt nur über ein Subset von AspectJ
 - Nur Methoden JoinPoints auf Beans
 - AspectJ ist viel flexibler -> benötigt allerdings den speziellen AspectJ Kompiler

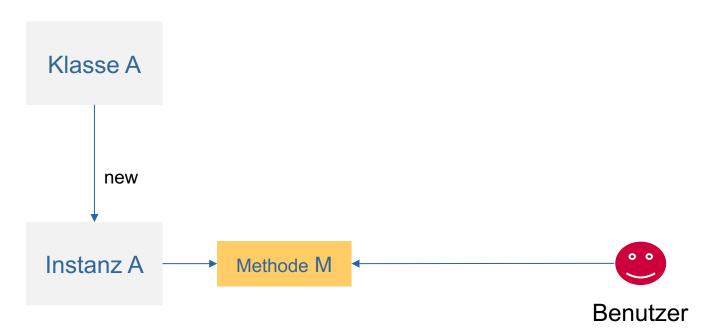
AspectJ



- Annotationen
 - Nutzung eines Subset der AspectJ-Annotationen
 - Anwendbar für alle «Laufzeitaspekt»
- Keine Abhängigkeiten
 - Kompiler und Weaver von AspectJ sind für Spring AOP nicht notwendig

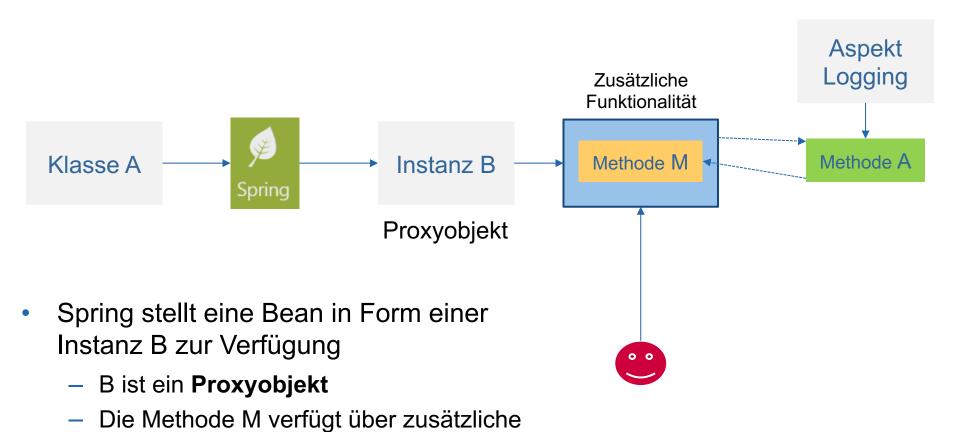


Eine Instanz A wird mittels new erstellt und die Methode M aufgerufen



OOP mit AOP





Funktionalität



Anpassung der XML-Konfiguration

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.0.xsd">
          <aop:aspectj-autoproxy />
          <aop:config>
              <aop:aspect id="aspectLoggging" ref="logAspect"> ... </aop:aspect>
          </aop:config>
</beans>
```

Aspekt deklarieren



- Konvention Klassenname
 - LoggingAspect
- @Aspect Annotation
 - Entstammt der AspectJ API
 - org.aspectj.lang.annotation.Aspect
- Automatische Erkennung
 - AOP Autoproxy
 - Nutzung von @Component mit @Aspect

```
@Aspect
@Component
public class LoggingAspect {
```

Advice Arten (1)



- Before
 - Vor der Ausführung der Methode
- After Throwing
 - Sobald die Methode mit einer Excepetion beendet wurde
- After Returning
 - Sobald die Methode mit ihrer Rückgabe beendet wird
- After Finally
 - Egal unter welchen Bedingungen die Methode beendet wird

```
--Before--
public void kontoBelasten(...) {
    throw new Exception(); --After Throwing--
    return true; --After Return--
}
```

Advice Arten (2)



Around

- Steuert den Programmfluss
- Umschliesst eine Methode komplett
- Option, den Methodenaufruf nicht vorzunehmen
- -> Eigener Rückgabewert
- Nicht immer ideal zu nutzen
- Aus Performancegründen nur verwenden falls notwendig

```
--Around--

public void kontoBelasten(...) {

throw new Exception();

return true;
}
```

Advice und Pointcut



- Pointcut Ausdruck
 - Gibt den Ort des Pointcuts an
 - Beispiel: alle Methoden die mit get beginnen
- Wiederverwendung von PointCuts oder direkte Angabe
- Advice Ausdruck
- Arten
 - @Before
 - @ AfterReturning
 - @ AfterThrowing
 - @ Finally

```
public class LoggingAspect {
    @Pointcut("execution(* get*(..))")
    public void allGetters(){
    }
    @Before("allGetters()")
    public void loggingAdvice(JoinPoint joinPoint)
    ***
}
```

```
public class LoggingAspect {

    @Before("execution(* get*(...))")

public void loggingAdvice(JoinPoint joinPoint)

***
}
```

Around-Advice



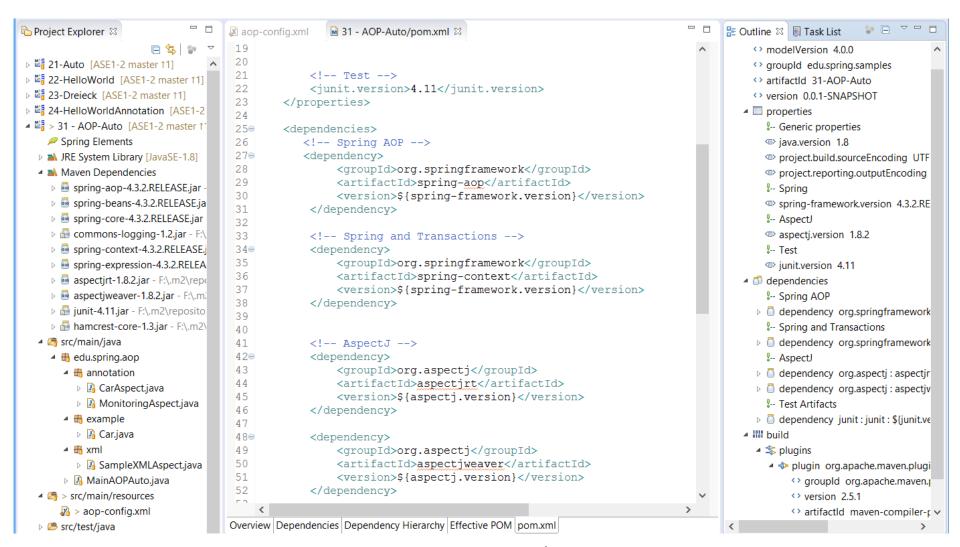
- ProceedingJoinPoint
 - Kontrolle über die auszuführende Methode
 - proceed() um die Methode auszuführen
- Rückgabewerte
 - proceed gibt den Originalrückgabewert zurück
 - Beliebige Rückgabe möglich
 - Throwable, um mögliche Excetions anzugeben

```
public class SurroundMeAdvice {
    @Pointcut("...")
    public void surroundMe() {
    }

    @Around("surroundMe()")
    public Object
    aroundSurroundMe(ProceedingJoinPoint pjp)
    throws Throwable {
        return pjp.proceed();
    }
}
```



Beispiel: 31-AOP-Auto: POM.XML





Beispiel: 31-AOP-Auto: Ausführen

Aug 31, 2016 3:17:23 PM

org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext prepareRefresh

INFORMATION: Refreshing

org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@817b38:

startup date [Wed Aug 31 15:17:23 CEST 2016]; root of context hierarchy

Aug 31, 2016 3:17:23 PM

org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader loadBeanDefinitions INFORMATION: Loading XML bean definitions from class path resource [aop-config.xml]

Auto Tankauftrag: 20 Motor Startversuch Vor dem Motorstart Motor gestartet Nach dem Motorstart Fahrzeug fährt los..





```
public class MainAOPAuto {

public static void main(String[] args) {

   AbstractApplicationContext context = ...

   Car car = context.getBean(Car.class);
   car.addFuel(20);
   car.startEngine();
   car.drive();
   context.close();
}
```

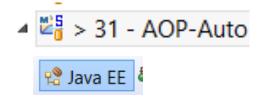
```
@Component
public class Car {
    public void startEngine() {
    }
    public void addFuel(int litres) {
    }
    public void drive() {
    }
}
```

Auto Tankauftrag: 20 Motor Startversuch Vor dem Motorstart Motor gestartet Nach dem Motorstart Fahrzeug fährt los..

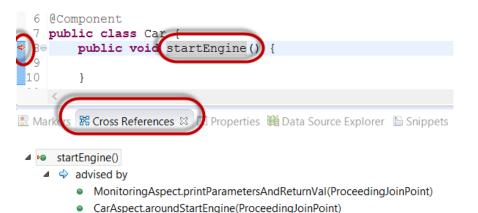
School of Engineering

Beispiel: Advice Navigation mit Eclipse

- Voraussetzungen:
 - Spring Projekt (ein S ist im Projekt sichtbar)
 - JEE Perspektive



- Im Projekt Explorer sind unter Spring Elements die Beans sichtbar:
 falls nicht dann: Project->Properties->Spring->Beans Support -> [SCAN]
- Öffnen der View AspectJ -> CrossReference
- Dependency: org.springframework.spring-aspects hinzufügen
 - Kontext Menü auf Projekt: Spring Tools-> Enable Spring Aspects Tooling
 Weaving wird durchgeführt -> kann durch AspectJ -> Remove entfernt werden



- Spring Elements
 Spring Elements
 Beans
 □ No aop-config.xml
 □ Car
 □ CarAspect
 □ MonitoringAspect
 □ MonitoringAspect
 □ Aspect org.aspectj.lang.annot
 - 25

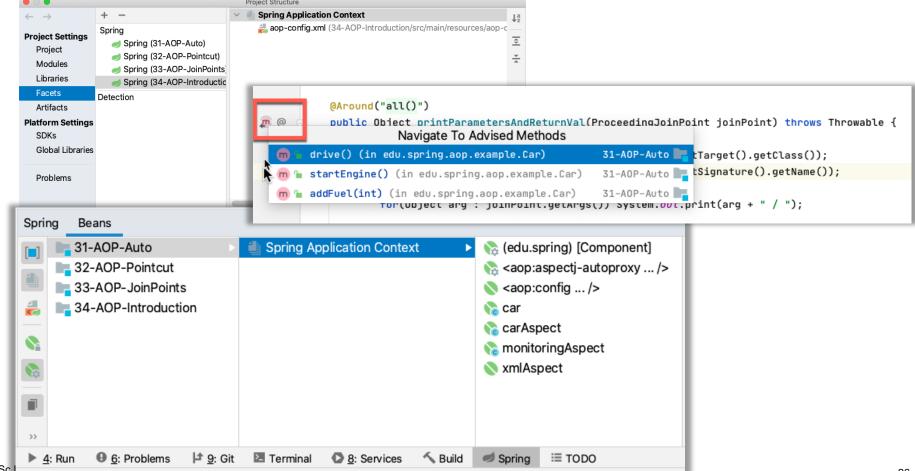
CarAspect.beforeStartEngine()



Beispiel: Advice Navigation mit IntelliJ



In File->Project Structure unter Facets, den Kontext erstellen





Beispiel: 31-AOP-Auto: CarAspect



beforeStartEngine() / startEnginePointCut

```
@Pointcut("execution(* edu.spring.aop.example.Car.startEngine())")
    public void startEnginePointcut(){}
@Before("startEnginePointcut()")
    public void beforeStartEngine() throws Throwable {
        System.out.println("Vor dem Motorstart"); }
```

beforeAddFuel(int litres) / addFuelPointcut

```
@Pointcut(value = "execution(* edu.spring.aop.example.Car.addFuel(..)) && args(litres)")
    public void addFuelPointcut(int litres){}
@Before(value = "addFuelPointcut(litres)")
    public void beforeAddFuel(int litres) {
        System.out.println("Auto Tankauftrag: " + litres); }
```

@After

```
@After("startEnginePointcut()")
   public void afterStartEngine() throws Throwable {
       System.out.println("Nach dem Motorstart");
```





Beispiel: 31-AOP-Auto: CarAspect

aroundStartEngine

```
@Around("execution(* edu.spring.aop.example.Car.startEngine())")
    public void aroundStartEngine(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable

{
        System.out.println("Motor Startversuch");

        Random rn = new Random();
        if (rn.nextInt(100) < 50) {
             joinPoint.proceed();
             System.out.println("Motor gestartet");
        }
        else
        System.out.println("Motorstart fehlgeschlagen");
    }
}</pre>
```

- Hat Priorität zu @Before
- 50% Wahrscheinlichkeit für joinPoint.proceed()
 - @Before Advice wird nur bei joinPoint.proceed() aufgerufen



Beispiel: 31-AOP-Auto: SampleXMLAspect

```
public class SampleXMLAspect {
    public void logMessage() {
        System.out.println("Fahrzeug fährt los..");
    }
}
```





```
@Component
@Aspect
public class MonitoringAspect {
  @Pointcut("execution(* edu.spring.aop.example..*(..))")
  private void all() {}
  @Around("all()")
  public Object printParametersAndReturnVal
         (ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
    System.out.println(". Klasse
                     joinPoint.getTarget().getClass());
    System.out.println(". Methode
                     joinPoint.getSignature().getName());
    System.out.print (". Argumente : ");
    for(Object arg : joinPoint.getArgs())
                     System.out.print(arg + " / ");
    Object ret = joinPoint.proceed();
    System.out.println("\n. Return : " + ret + "\n");
    return ret:
```

```
Auto Tankauftrag: 20
. Klasse
            : class
  edu.spring.aop.example.Car
          : addFuel
. Methode
. Argumente : 20 /
. Return
            : null
Motor Startversuch
Motorstart fehlgeschlagen
Nach dem Motorstart
Fahrzeug fährt los..
. Klasse
            : class
  edu.spring.aop.example.Car
. Methode : drive
. Argumente :
. Return
            : null
```



Beispiel: 31-AOP-Auto: aop-config.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    <context:component-scan base-package="edu.spring"/>
    <aop:aspectj-autoproxy/>
    <!-- XML Konfiguration -->
    <bean id="xmlAspect" class="edu.spring.aop.xml.SampleXMLAspect"/>
    <aop:config>
        <aop:aspect ref="xmlAspect">
            <aop:before method="LogMessage"</pre>
                        pointcut="execution(* edu.spring..*.Car.drive(..))"/>
        </aop:aspect>
    </aop:config>
</beans>
```

Pointcuts - Ausdruckarten



 Syntax Execution Pointcut: execution(Sichtbarkeit(opt) Returntype Ziel(Parameter))

Ausdruck	Beschreibung
execution()	Entspricht Joinpoints, die Methodenausführungen sind
within()	Restriktion auf JoinPoints innerhalb bestimmter Typen
args()	Agumente des Ziels müssen von bestimmtem Typ sein
this()	JoinPoint im aktuellen Type (Instanz der Proxyklasse)
target()	Zielobjekt muss Instanz des bestimmten Typs sein

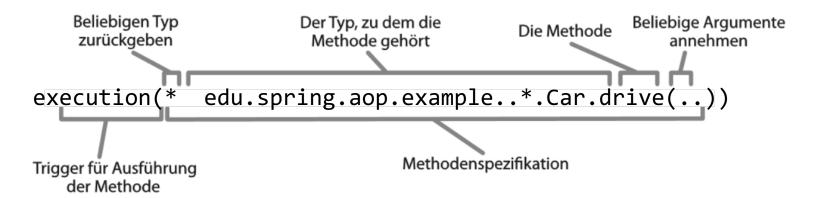
http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/aop.html#aop-pointcuts



Pointcuts Beispiele - execution()

execution(modifiers-pattern? ret-type-pattern declaring-type-pattern?namepattern(param-pattern) throws-pattern?)

```
? = optional
```



- Alle privaten Methoden: execution(private * *(..))
- Alle Methoden unterhalb des Package: execution(* edu.spring.aop.example..*(..))
- Alle Methoden die mit get beginnen: execution(* get*(..))



Pointcuts Beispiele – within()

- Syntax: within(Typ)
- Alle Methoden direkt unterhalb von edu.spring.aop:
 - within(edu.spring.aop.*)
- Alle Methoden unterhalb von edu.spring.aop:
 - within(edu.spring.aop..*)

Pointcuts Beispiele – this (), target(), args()



- Syntax: this(Typ)
 - Alle Methoden bei denen das Advised-Objekt SecurityRelevant implementiert wird: this(edu.spring.aop.example.SecurityRelevant)
- Syntax: target(Typ)
 - Alle Methoden bei denen das Interface implementiert wird: target(edu.spring.aop.example.SecurityRelevant)
- Syntax: args(Typ)
 - Alle Methoden die String als Argument haben: args(java.lang.String)

Pointcuts Beispiele – Kombination



Operatoren

- && logisches Und
- || logisches Oder
- ! logische Umkehrung

```
@Before("execution(* get*(..)) && target(eu.*.Security)")

@Before("execution(* get*(..)) || execution(* set*(..))")

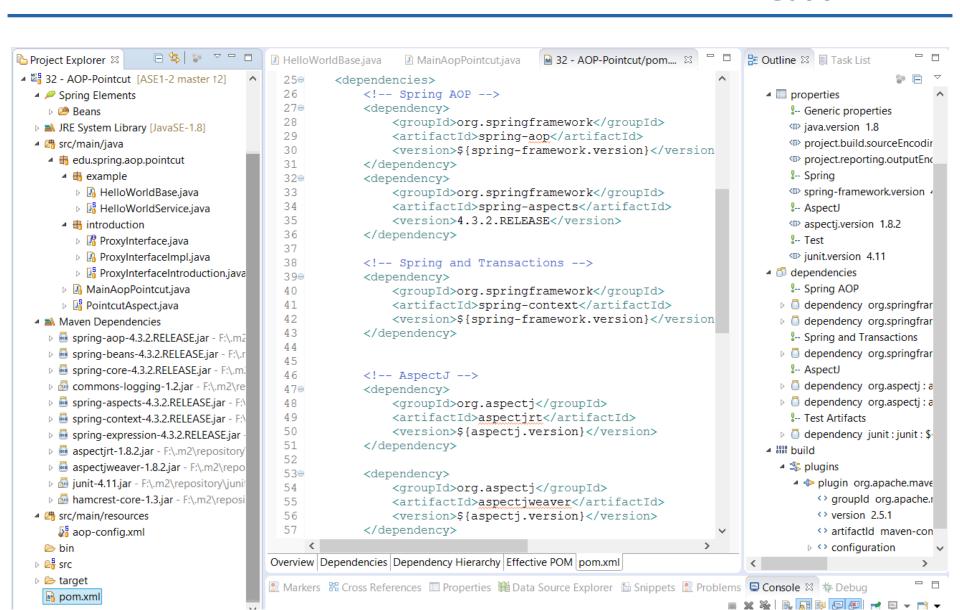
@Before("methode1()|| methode2()")

@Pointcut("...")

public void methode1() public void methode2()
```

Beispiel – pom.xml









Beispiel – Main Klasse



```
public class MainAopPointcut {
    public static void main(String[] args)
        AbstractApplicationContext context =
                    new ClassPathXmlApplicationContext("aop-config.xml");
        HelloWorldService helloWorldService =
                    (HelloWorldService) context.getBean("helloWorldService");
        System.out.println(helloworldService.getMessage());
        System.out.println(helloworldService.getBaseMessage());
        System.out.println(((ProxyInterface)helloWorldService).getProxyMessage());
        context.close();
            Target Advice ausgeführt
           This Advice ausgeführt
           Within Advice ausgeführt
            Hello World!
            Target Advice ausgeführt
            This Advice ausgeführt
            Hello from Base!
           Hello from Proxy!
```

Beispiel – Pointcut Aspekt



```
@Aspect @Component
public class PointcutAspect {
    @Pointcut("execution(* get*())")
    public void allGetMethods() {}
    @Pointcut("target(edu.spring.aop.pointcut.example.HelloWorldService)")
    public void helloWorldService() {}
    @Pointcut("within(edu.spring.aop.pointcut.example.HelloWorldService)")
    public void helloWorldWithin() {}
    @Pointcut("this(edu.spring.aop.pointcut.introduction.ProxyInterface)")
    public void helloWorldThis() {}
    @Before("allGetMethods() && helloWorldService()")
    public void targetAdvice() { System.out.println("Target Advice ausgeführt"); }
    @Before("allGetMethods() && helloWorldWithin()")
    public void withinAdvice() {System.out.println("Within Advice ausgeführt"); }
    @Before("allGetMethods() && helloWorldThis()")
    public void thisAdvice() {System.out.println("This Advice ausgeführt"); }
```

Beispiel – HelloWorldService



```
public class HelloWorldBase {
    public String getBaseMessage() {
        return "Hello from Base!";
    }
}

public class ProxyInterfaceImpl
implements ProxyInterface {
    public String getProxyMessage() {
        return "Hello from Proxy!";
    }
}
```

```
@Component("helloWorldService")
public class HelloWorldService extends
HelloWorldBase {
    public String getMessage() {
        return "Hello World!";
    }
}
```

```
1. Fall
Target Advice ausgeführt
This Advice ausgeführt
Within Advice ausgeführt
Hello World!
2. Fall
Target Advice ausgeführt
This Advice ausgeführt
Hello from Base!
3. Fall
Hello from Proxy!
```

```
    Fall System.out.println(helloWorldService.getMessage());
    Fall System.out.println(helloWorldService.getBaseMessage());
    Fall System.out.println(((ProxyInterface)helloWorldService).getProxyMessage());
```

JoinPoint

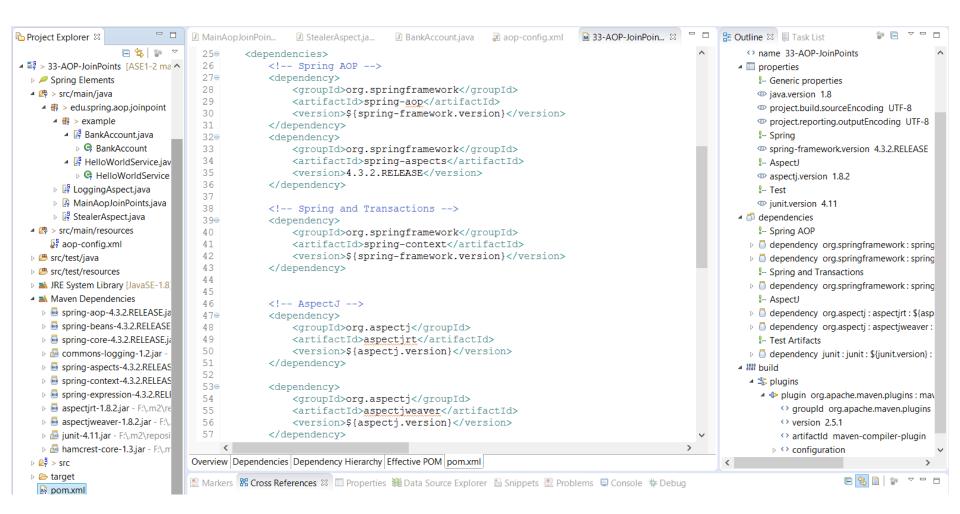


- Arten von JoinPoints
 - JoinPoint (alle Advices)
 - ProceedingJoinPoint (nur Around Advice)
- Zweck JoinPoint
 - Hilft bei der Steuerung des Programmflusses (nur ProceedingJoinPoint)
 - Baut auf dem JoinPoint auf
 - Hilft dabei, Informationen über den aktuellen Kontext abzurufen.
 - Welches Objekt
 - Welche Methode wurde aufgerufen
 - Welche Argumente



43

Beispiel: 33 – AOP-JoinPoint – pom.xml





Beispiel: 33 – AOP-JoinPoint – aop-config





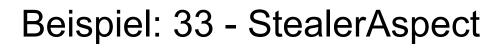


BankAccount und HelloWorldService

```
@Component("helloWorldService")
public class HelloWorldService {
    public String getMessage() {
        return "Hello World!";
    }
}
```

```
Klaue 200.0€
Es wurden 200.0€ auf 0 eingezahlt
[LOG] - [edu.spring.aop.joinpoint.example.HelloWorldService] - Method: getMessage
```







```
@Aspect
@Component
public class StealerAspect {
    @Autowired
    ApplicationContext context;
    @Autowired
    BankAccount nummernKonto;
    @Around("execution(* edu.spring..*.BankAccount.insertMoney(..))")
    public Object stealMoney(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
        if (joinPoint.getTarget().equals(nummernKonto)) {
              return joinPoint.proceed();
        double amount = (Double)joinPoint.getArgs()[0];
        System.out.println("Klaue " + amount + "€");
        nummernKonto.insertMoney(amount);
        return true;
```



Beispiel: 33 - LoggingAspect

```
@Aspect
@Component
public class LoggingAspect {
    @Before("target(edu.spring.aop.joinpoint.example.HelloWorldService)")
    public void logging(JoinPoint joinPoint) {
        Object[] args = joinPoint.getArgs();
        System.out.println(String.format(
                "[LOG] - [%s] - Method: %s",
                joinPoint.getSignature().getDeclaringTypeName(),
                joinPoint.getSignature().getName()
        ));
        if (args.length > 0) {
            StringBuilder builder = new StringBuilder("Arguments:\n");
            for (Object o : args){
                builder.append(o.toString());
                builder.append('\n');
```

Introduction



- Mehrfachvererbung
 - Implementierung eines Interface, das vorher nicht deklariert was, auf Objekten zur Laufzeit
- Zweck
 - Bestehende Klasse um Funktionalitäten erweitern, ohne explizite Veränderungen
- Zwei Arten von Introduction
 - Neues Verhalten
 - Neue Variablen (neuer «State»)

Introduction deklarieren



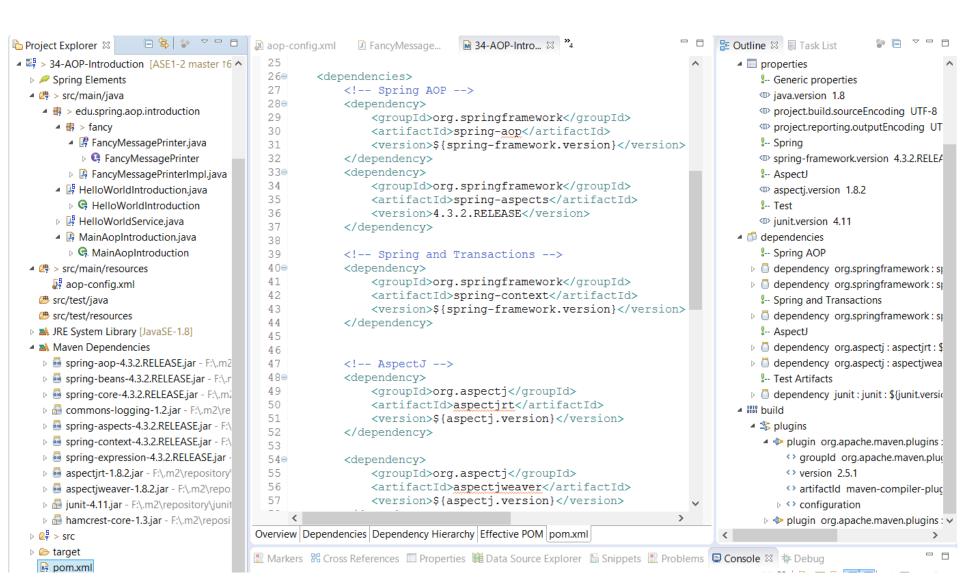
- Klasse
 - Konvention: ...Introduction
- @DelcareParents-Annotation
 - Konfiguriert eine
 Implementierungsklasse für ein
 Interface auf eine Zielklasse
- Value = Zielklasse(String)
 - defaultImpl=StandardImplementierung (Ref)
 - Variable deklarierte Interface

```
@Aspect
@Component
public class HWIntroduction {

    @DeclareParents(
       value = "edu.....HelloWorldService",
       defaultImpl = PrinterImpl.class)
    public Printer printer;
}
```

Beispiel: 34-AOP-Introduction









```
public static void main(String[] args) {
        AbstractApplicationContext ctx =
                                  new ClassPathXmlApplicationContext("aop-config.xml");
        HelloWorldService helloWorldService =
                                   (HelloWorldService)ctx.getBean("helloWorldService");
        System.out.println(helloworldService.getMessage());
        FancyMessagePrinter fancyMessagePrinter =
                                  (FancyMessagePrinter)helloWorldService;
        System.out.println(fancyMessagePrinter.printMessage());
        ctx.close();
[aop-config.xml]
                                             public class HelloWorldService {
Hello, World!
doClose
                                                 public String getMessage() {
INFORMATION: Closing
                                                     return "Hello, World!";
Hello from Introduction!
```



Beispiel: HelloWorldIntroduction

```
public interface FancyMessagePrinter {
    public String printMessage();
}
```



Beispiel: aop-config.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
   xmlns:context=http://www.springframework.org/schema/context
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
   http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
   ... >
        <!-- Aktiviere AutoProxy mit proxy-target -->
       <aop:aspectj-autoproxy proxy-target-class="true"/>
       <bean id="helloWorldService"</pre>
              class="edu.spring.aop.introduction.HelloWorldService"/>
       <!-- Komponenten suchen - HelloWorldIntroduction -->
       <context:component-scan base-package="edu.spring.aop" />
</beans>
```

Zusammenfassung



3. Aspektorientierte Programmierung mit Spring

- 1. Was ist aspektorientierte Programmierung?
- 2. Grundlegende Begriffe der aspektorientierten Programmierung
- 3. Spring AOP und AspectJ
- 4. AOP mit Spring
- 5. Praktisches Beispiel von AOP
- Pointcuts
- 7. JoinPoints
- 8. Introduction und die Mehrfachvererbung