Faktorisierungs-Algorithmen

Faktorisierung

- algorithmisch schweres Problem (RSA basiert darauf.)
- für Zahlen von bestimmter Form: Angriffsmethoden bekannt

Beispiele

geeignet für . . .

- (p-1)-Methode Ein Primfaktor p von n hat die Eigenschaft: p-1 hat nur kleine Primfaktor-Potenzen
- Pollard ρ -Methode Ein Primfaktor p von n ist klein

(p-1)-Methode: Vorüberlegungen

Beobachtung I: Für jedes Vielfache k von p-1 gilt:

$$k = s \cdot (p - 1)$$
 (für eine ganze Zahl s)

$$\Rightarrow$$
 $a^k = a^{s(p-1)} = (a^{p-1})^s = 1^s = 1 \pmod{p}$

$$\Rightarrow$$
 $a^k - 1 = 0 \pmod{p}$ \Rightarrow p ist Teiler von $a^k - 1$

$$\Rightarrow$$
 ggT($a^k - 1, n$) $\geq p$

Beobachtung II: Falls Primfaktor-Potenzen von p-1 alle $\leq B$ sind:

$$\Rightarrow$$
 $k:=\prod\limits_{\substack{q \text{ prim} \\ q^e \leq B}} q^e$ beinhaltet alle Primfaktor-Potenzen von $p-1$

- \Rightarrow **k** ist Vielfaches von p-1
- \Rightarrow $ggT(a^k-1,n)\geq p$
- **Test:** $1 < ggT(a^k 1, n) < n$
- Falls Test erfolgreich: $ggT(a^k 1, n)$ liefert Faktor von n.

(p-1)-Methode

```
FINDEFAKTOR(n, B)

Berechne k:=\prod_{\substack{q \text{ prim.} \\ q^e \leq B}} q^e.

while (noch kein Faktor gefunden) do

1. Wähle zufällig eine Basis a \in \mathbb{Z}_n^*.

2. f:=\operatorname{ggT}(a^k-1,n)

3. if (1 < f < n) return f // else: mache weiter end
```

Aufgabe: Faktorisiere n = 1'241'143 durch Anwendung der (p-1)-Methode mit B = 13 und a = 2.

- Laufzeit der (p-1)-Methode: $\approx O(B)$
- Begriff B-Potenz-glatt bedeutet: alle Primfaktor-Potenzen sind ≤ B
 (englisch: powersmooth)

Pollard ρ -Methode: Grund-Idee

- geeignet für Zahlen, die einen kleinen Primfaktor p enthalten
- **Grund-Idee:** gesucht sind ganze Zahlen x, y mit der Eigenschaft:
 - $x \neq y \pmod{n}$ und
 - x = y modulo einem Primfaktor p von n
- Dann: p teilt $x y \Rightarrow ggT(x y, n)$ liefert Faktor von n

Aufbau des Algorithmus

while (noch kein Faktor gefunden) do

- 1. Wähle zufällige Zahlen $x, y \leftarrow \text{nach einem best. Muster}$
- 2. Berechne f := ggT(x y, n)
- 3. **if** (1 < f < n) then return f // else: mache weiter end

Pollard ρ -Methode: Vorüberlegungen I

Geburtstagsparadoxon

bekanntes Ergebnis:

- bei 23 Personen haben mit Wahrscheinlichkeit > 0.5 zwei am gleichen Tag Geburtstag
- ullet bei 30 Personen beträgt die entsprechende W'keit pprox 0.7

Aufgabe: Wie gross ist die W'keit, dass unter 7 ausgewählten Personen keine zwei am gleichen Tag Geburtstag haben? (unter Vernachlässigung des 29. Februars)

Lösung:
$$p = \frac{365 \cdot 364 \cdot 363 \cdot 362 \cdot 361 \cdot 360 \cdot 359}{365^7} \approx 0.94$$

Bem:
$$p = \frac{365}{365} \cdot \frac{364}{365} \cdot \frac{363}{365} \cdot \frac{363}{365} \cdot \frac{359}{365}$$

$$= 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{365}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{365}\right) \cdot \left(1 - \frac{6}{365}\right)$$

Pollard ρ-Methode: Vorüberlegungen I

Geburtstagsparadoxon – Verallgemeinerungen

W'keit für: keine zwei Personen haben am gleichen Tag Geburtstag

bisher:
$$p_7 = 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{365}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{365}\right) \cdot \cdots \cdot \left(1 - \frac{6}{365}\right)$$

k Personen: $p_7 = 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{365}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{365}\right) \cdot \cdots \cdot \left(1 - \frac{k-1}{365}\right)$

k Personen:
$$p_k = 1 \cdot (1 - \frac{1}{365}) \cdot (1 - \frac{2}{365}) \cdot (1 - \frac{k-1}{365})$$

365
$$\rightsquigarrow$$
 m : $p_{m,k} = 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{m}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{m}\right) \cdot \cdots \cdot \left(1 - \frac{k-1}{m}\right)$

beim Ziehen von k Elementen aus m

Umformungen (unter Verwendung von 1 $-x \approx e^{-x}$) ergeben:

Resultat 1:
$$p_{m,k} \approx e^{\frac{-k(k-1)}{2m}}$$

Resultat 2: Wenn $k > 1.2\sqrt{m}$ ist, dann gilt: $p_{m,k} \le 0.5$.

resp.: Zieht man k Elemente aus einer Menge von m Elementen, so sind mit W'keit ≥ 0.5 zwei gleiche dabei. (Ziehen mit Zurücklegen)

Pollard ρ -Methode: Vorüberlegungen II

Erinnerung: Grund-Idee der Methode:

while (noch kein Faktor gefunden) do

- 1. Wähle zufällige Zahlen $x, y \leftarrow \text{nach einem best. } Muster$
- 2. Berechne f := ggT(x y, n)
- 3. **if** (1 < f < n) then return f // else: mache weiter

end

Aufgabe: n := 143. Ziehe 4 zufällige Zahlen aus \mathbb{Z}_n und prüfe, ob darunter ein Paar x_i , x_j ist mit $1 < ggT(x_i - x_j, n) < n$. Falls ja, bestimme daraus einen Faktor von n.

(Z.B. via www.zufallsgenerator.net.)

Fragestellung: Wie muss man (allgemein) die Anzahl Zufallszahlen *k* wählen, damit (wahrscheinlich) ein solches Paar dabei ist?

- "Gleichheit" bedeutet hier: "= \pmod{p} " für einen Faktor p von $n \Rightarrow m = p$
- Bed. von vorhin ergibt: Gewünschtes Paar ist mit W'keit ≥ 0.5 dabei, sofern $k > 1.2\sqrt{p}$ gilt.

Pollard ρ -Methode: Ansatz I

Formulierung des Algorithmus: 1. Ansatz

```
while (noch kein Faktor gefunden) do Wähle eine zufällige Zahlen x \in \mathbb{Z}_n for alle bisher gezogenen Zahlen y do Berechne f := \operatorname{ggT}(x-y,n) if (1 < f < n) then return f // else: mache weiter end end
```

Analyse

- Betrachte "kleinsten" Faktor p von n. (1 zählt hier nicht als Faktor.)
- Gemäss Bed. von letzter Folie:
 Nach 1.2√p Iterationen wird ein Faktor gefunden (mit W'keit ≥ 50%)
- Wenn p klein ist, dann ist der obige Algorithmus schnell.
- Analyse für Worst Case: $p \approx \sqrt{n}$ $\Rightarrow 1.2\sqrt{\sqrt{n}} = 1.2n^{1/4}$ Iterationen nötig (im Schnitt)
- Verbesserungsmöglichkeit bez. Laufzeit: for-Schleife verkürzen!

Pollard ρ -Methode: Verbesserungsidee

Idee: Anstatt zufällige $x \in \mathbb{Z}_n$ zu ziehen:

- ullet Nehme Funktion f, die sich "wie ein Zufallsgenerator" verhält, und
- bestimme damit fortlaufend die x-Werte.

Beispiel:
$$f(x) = x^2 + a$$
 mit $a \neq 0, -2$

Vorgehen:

Wähle zufälliges x₀, und berechne rekursiv:

$$x_1 = f(x_0)$$

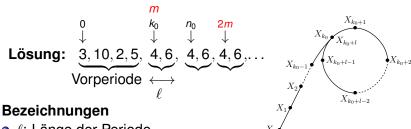
$$x_2 = f(x_1)$$

$$x_3 = f(x_2)$$
etc

Rechne in allen Schritten jeweils modulo.

Aufgabe: $f(x) = x^2 + 1 \pmod{11}$, $x_0 = 3$ Bestimme die ersten 10 Glieder.

Pollard ρ -Methode: Verbesserungsidee



- \ell: L\u00e4nge der Periode.
- n₀: Erste Stelle, an der ein Wert zum zweiten Mal vorkommt.
- k₀: Stelle, an der dieser Wert zum ersten Mal vorkommt.
- m: Stelle in der ersten Periode und Vielfaches von ℓ.

Bemerkungen

- \bullet $X_m = X_{2m}$
- "Erwartung": $n_0 \approx 1.2\sqrt{p}$ (s. vorherige Analyse) [Annahme: f verhält sich wie ein Zufallsgenerator.]
- Verbesserung für Algorithmus: vergleiche jeweils x_i und x_{2i} \Rightarrow findet gewünschtes Paar nach $2m \le 2n_0 \approx O(\sqrt{p})$ Schritten

Pollard ρ -Methode

- 1. Wähle $x_0 = y_0$ und $a \neq 0, -2$ zufällig, setze i := 1.
- 2. while (noch keine Kollision gefunden)

2.1 Bestimme
$$x_i := (x_{i-1})^2 + a \pmod{n}$$
,
und $y_i := ((y_{i-1})^2 + a)^2 + a \pmod{n}$

$$2.2 d := ggT(x_i - y_i, n)$$

2.3 if
$$(1 < d < n)$$
 return d

$$2.4 i := i + 1$$

end

- Gemäss Def: $x_i := f(x_{i-1}) = x_{i-1}^2 + a \pmod{n}$
- Einsetzen ergibt:

$$y_i = x_{2i} = x_{2i-1}^2 + a = (x_{2i-2}^2 + a)^2 + a = (y_{i-1}^2 + a)^2 + a \pmod{n}$$

Beispiel

Aufgabe: Bestimme mit der Pollard ρ -Methode einen Faktor von n=143. Wähle dazu $x_0=y_0=1$ und a=3.