# Recap: Quadratisches Sieb

- Ziel: Faktorisierung einer gegebenen Zahl n
- Grundidee: x, y finden, so dass

$$x^2 = y^2 \pmod{n}$$
, und  $x \neq y$ ,  $x \neq -y \pmod{n}$ 

- $\rightarrow$  ggT(x y, n) liefert einen Faktor von n
- Vorgehen (Skizze)
  - Bestimme eine Menge F von kleinen Primzahlen
  - 2 Finde Werte  $b_i$ , so dass  $b_i^2 \pmod{n}$  nur aus Primfaktoren aus F besteht.  $M := \text{Menge dieser } b_i$
  - § Finde  $b_1, \ldots, b_r \in M$ , gerade Zahlen  $\alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_r \in \mathbb{Z}$ , und Primfaktoren  $p_1, \ldots, p_k \in F$  so dass  $b_1^2 \cdot b_2^2 \cdots b_r^2 = (-1)^{\alpha_0} \cdot (p_1)^{\alpha_1} \cdots (p_k)^{\alpha_k}$

setze 
$$x := b_1 \cdots b_r$$
,  $y := (-1)^{\alpha_0/2} \cdot (p_1)^{\alpha_1/2} \cdots (p_k)^{\alpha_k/2}$ 

#### Schritt 2

**Input:** Zahl *n*, Faktorbasis *F* 

- 1. Fixiere eine Menge S von "kleinen" Zahlen.
- 2.  $m := \lfloor \sqrt{n} \rfloor$
- 3. **for** (jedes  $x \in S$ )
  - 3.1 Bestimme  $q(x) := (m + x)^2 n$ end
- 4. **for** (jedes  $p \in F$ )
  - 4.1 Finde alle Einträge q(x), die durch p teilbar sind.
  - 4.2 Teile diese so oft wie möglich durch p.

end

**return** Einträge q(x), bei denen 1 herauskommt.

**Umsetzung von Zeile 4.1:** Zwei 'Anfangs-Einträge' finden, dann in Schritten der Länge p nach links und nach rechts gehen.

# Zielsetzung

#### verbleibende Problemstellung:

'Anfangs-Einträge' q(x) finden, die durch p teilbar sind.

## Beobachtungen

- 'durch p teilbar' bedeutet '= 0 (mod p)'.
- $\Rightarrow$  Anfangs-Einträge lassen sich finden durch Lösen der Gleichung  $q(x) = 0 \pmod{p}$
- Erinnerung:  $q(x) = (m+x)^2 n$ . Einsetzen ergibt Gleichung  $(m+x)^2 = n \pmod{p}$

**Lösungsverfahren für Gleichung:** Wurzel ziehen! (Inhalt der heutigen Stunde)

ZHAW

## Modulares Wurzelziehen

**Alig. Form:** gesucht sind Lösungen der Gleichung  $x^2 = a \pmod{p}$ 

# Wurzeln allgemein

• **Bem:** p steht im Folgenden für eine Primzahl  $\geq 3$ .

#### Beobachtung

$$\begin{array}{rcl}
 & 1^2 & = & (p-1)^2 \\
 & 2^2 & = & (p-2)^2 \\
 & 3^2 & = & (p-3)^2 \\
 & \vdots & \vdots \\
 & \left(\frac{p-1}{2}\right)^2 & = & \left(p-\frac{p-1}{2}\right)^2
 \end{array}$$

#### Folgerungen

#### Satz

Die Hälfte der Elemente von  $\mathbb{Z}_p^*$  hat eine Wurzel, die andere Hälfte nicht

#### Satz

Jedes Element aus  $\mathbb{Z}_p^*$  hat entweder 0 oder 2 Wurzeln.

# Wurzeln allgemein

#### Kriterium (ohne Begründung)

### Satz (Euler)

Für jedes  $a \in \mathbb{Z}_p^*$  gilt

$$a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p} = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{falls } a \text{ eine Wurzel hat} \\ -1, & \text{falls } a \text{ keine Wurzel hat} \end{array} \right.$$

#### **Notation**

- Abkürzung für 'a hat eine Wurzel in  $\mathbb{Z}_p^*$ ': a ist QRp (quadratischer Rest modulo p)
- Abkürzung für 'a hat keine Wurzel in  $\mathbb{Z}_p^*$ ': a ist QRNp (quadratischer Nicht-Rest modulo p)

# Algorithmus von Tonelli – Fall 1

**Annahme:** Gegeben ist ein Element  $a \in \mathbb{Z}_p^*$  mit  $a \in \mathsf{QRp}$ .

**Fall 1:**  $p = 3 \pmod{4}$ 

## Beobachtung

Findet man ein **ungerades** u mit  $a^{u} = 1 \pmod{p}$ , so gilt

- $a^{u+1} = a$ , und
- $a^{\frac{u+1}{2}}$  ist eine Wurzel von a.

### **Bestimmung einer Wurzel:**

- Gemäss vorherigem Kriterium von Euler:  $a^{\frac{p-1}{2}} = 1$ .
- Da  $p = 3 \pmod{4}$ , ist  $\frac{p-1}{2}$  ungerade.
- Einsetzen von  $u = \frac{p-1}{2}$  gibt:  $a^{\frac{\nu+1}{2}} = a^{\frac{p+1}{4}}$  ist Wurzel

## Folgerung

Ist  $p = 3 \pmod{4}$  so gilt für alle  $a \in QRp$ :  $a^{\frac{p+1}{4}}$  ist eine Wurzel von a.

**Aufgabe:** Löse die Gleichung:  $x^2 = 13 \pmod{23}$ 

# Algorithmus von Tonelli – Grundidee für Fall 2

**Fall 2:**  $p = 1 \pmod{4}$ 

## Beobachtung

Findet man ein  $h \in \mathbb{Z}_p^*$ , ein **ungerades** u und ein **gerades** g mit  $a^u h^g = 1 \pmod{p}$ , so gilt

- $a^{u+1}h^g = a$ , und
- $a^{\frac{\nu+1}{2}} \cdot h^{\frac{g}{2}}$  ist eine Wurzel von a.

#### Grundidee:

- h := irgendein Element ohne Wurzel ('quadratischer Nichtrest')
- gemäss dem Euler-Kriterium ist  $a^{\frac{p-1}{2}} \cdot h^{p-1} = 1$ .
- Halbiere die Exponenten der obigen Gleichung so lange, bis der Exponent von a ungerade wird.
  - (Sollte das Produkt -1 werden, erhöhe Exponenten von h um  $\frac{p-1}{2}$ . Dies entspricht einer Multiplikation mit -1.)

## Algorithmus von Tonelli – Grundidee für Fall 2

# Fall 2: $p = 1 \pmod{4}$ (Forts.) Beispiele:

- Gleichung: x<sup>2</sup> = 6 (mod 73).
   Algorithmus von Tonelli:
  - Setze *a* := 6.
  - Wähle (zum Beispiel) h = 5. (Da  $5^{36} = -1 \pmod{73}$ , ist 5 ein quadratischer Nichtrest.)
  - Einsetzen ergibt:  $a^{\frac{p-1}{2}} \cdot h^{p-1} = 6^{36} \cdot 5^{72} = 1 \pmod{73}$ .
  - Halbierung der Exponenten:  $6^{18} \cdot 5^{36} = 1 \pmod{73}$ .
  - Halbierung der Exponenten:  $6^9 \cdot 5^{18} = 1 \pmod{73}$ .
  - Einsetzen von u := 9 und g := 18 in der Beobachtung auf der vorherigen Folie ergibt:
    - $a^{\frac{\nu+1}{2}} \cdot h^{\frac{g}{2}} = 6^{\frac{9+1}{2}} \cdot 5^{\frac{18}{2}} = 6^5 \cdot 5^9 = 15 \pmod{73}$  ist eine Lösung.

## Algorithmus von Tonelli – Grundidee für Fall 2

# Fall 2: $p = 1 \pmod{4}$ (Forts.) Beispiele:

- Gleichung:  $x^2 = 2 \pmod{73}$ . Algorithmus von Tonelli:
  - Setze *a* := 2.
  - Wähle (zum Beispiel) h = 10. (10 ist quadratischer Nichtrest, da  $10^{36} = -1 \pmod{73}$ )
  - Einsetzen ergibt:  $a^{\frac{p-1}{2}} \cdot h^{p-1} = 2^{36} \cdot 10^{72} = 1 \pmod{73}$ .
  - Halbierung der Exponenten:  $2^{18} \cdot 10^{36} = -1 \pmod{73}$ .
  - Korrektur:  $\frac{p-1}{2} = 36$ . Addition im Exponenten ergibt:  $2^{18} \cdot 10^{36+36} = 2^{18} \cdot 10^{72} = 1 \pmod{73}$
  - Halbierung der Exponenten:  $2^9 \cdot 10^{36} = -1 \pmod{73}$
  - Korrektur:  $2^9 \cdot 10^{36+36} = 2^9 \cdot 10^{72} = 1 \pmod{73}$
  - Einsetzen von u := 9 und g := 72 in der Beobachtung auf einer vorherigen Folie ergibt:

$$a^{\frac{\nu+1}{2}} \cdot h^{\frac{\sigma}{2}} = 2^{\frac{9+1}{2}} \cdot 10^{\frac{72}{2}} = 2^5 \cdot 10^{36} = 41 \pmod{73}$$
 ist eine Lösung.

# Algorithmus von Tonelli – Fall 2

FINDEWURZEL(a, p) // a QRp; löse  $x^2 = a \pmod{p}$  in  $\mathbb{Z}_p^*$ 

1. Setze *h* auf einen beliebigen QNRp.

$$e_1 := \frac{p-1}{2}$$
 $e_2 := p-1$ .

 $c := a^{e_1} \cdot h^{e_2} \pmod{p}.$ 

2. while  $(2|e_1) // c == a^{e_1} \cdot h^{e_2} == 1 \pmod{p}$ 

$$e_1 := \frac{e_1}{2}; \qquad e_2 := \frac{e_2}{2}$$

if 
$$(a^{e_1} \cdot h^{e_2} == -1 \pmod{p})$$

$$e_2 := e_2 + \frac{p-1}{2} // \text{ Mult. mit } h^{\frac{p-1}{2}} = -1 \pmod{p}$$

#### end

 $// a^{e_1} \cdot h^{e_2} == 1 \pmod{p}$  mit  $e_1$  ungerade und  $e_2$  gerade  $\Rightarrow a^{e_1+1} \cdot h^{e_2} == a \pmod{p}$ 

3. **return**  $x_{1,2} = \pm a^{\frac{e_1+1}{2}} \cdot h^{\frac{e_2}{2}} \pmod{p}$  end

# Aufgabe

• Löse die Gleichung  $x^2 = 18 \pmod{41}$