

yanimohellebi@gmail.com 94 Bd Mansart, 21000 Dijon

Permis B 07 68 67 89 18

@yani mohellebi



@yanimohellebi26 www.yanimohellebi.tech

## **Langues:**

Arabe Natif Français Bilinque **Anglais** Courant

## Compétences:

Logiciel Gitlab, Github, Matlab ,Eclipse ,NetBeans ,Code::Blocks .Sublime Texte .Visual Studio.

## Langages de programmation

java, C, C++, python, assembleur, R.

#### Web et framworks

HTML5/CSS3, JavaScript, MYSQL ,React.Js ,UML Diagrams.php.

## Centres d'intérêt:

### Participation à des CTF:

Membre du club Cyber Sécurité de Polytech Dijon (PolyBreach)

#### **Lecture et Ecriture**

Publication sur Wattpad et Substack (@yanimh)

### **Natation**

# **Engagements & Vie** Universitaire:

### Bénévole FEBIA (AGORAé):

Soutien aux étudiants en difficulté, gestion de l'épicerie solidaire, organisation d'événements.

### Élu à la commission de la formation et de la vie universitaire (CFVU3):

Participation aux décisions sur la formation et la vie étudiante.

## **Formation Coursera:**

Apprentissage automatique supervisé : Régression et classification

## Yani MOHELLEBI

## Étudiant en Informatique - Recherche d'alternance

## **Diplômes** et Formations

Licence Informatique, Depuis septembre 2024

Université de Bourgogne, Dijon

DEUG Mathématiques et Informatique ,De septembre 2022 à juin 2024

Université de Bourgogne, Dijon

Mention: Bien

Classe Préparatoire en Informatique, De septembre 2021 à juin 2022

Ecole Supérieur en Science et Technologie de l'Informatique, Bejaia

Mention: Très Bien

## Projet académique et personnel

### The Mind - IA et communication réseau pour une expérience multijoueur

#### Université de Bourgogne, Dijon 2025

- Communication réseau : Utilisation de TCP et des sockets pour connecter le serveur et les joueurs, avec un thread par joueur pour gérer les échanges en temps réel. Les mutex assurent la synchronisation des données.
- IA et génération des données : Simulation de 10 000 parties pour analyser les décisions des joueurs. Entraînement d'un modèle de régression XGBoost basé sur les cartes en main, le nombre de joueurs et la dernière carte jouée, afin de prédire le temps d'attente optimal avant de jouer.
- Graphisme : Interface développée avec SDL2 pour l'affichage

### Site e-commerce: architecture MVC, Design Patterns et gestion Agile

### Université de Bourgogne, Dijon 2025

- Gestion de projet logicielle avec diagrammes de Pert/Gantt, application du cycle en V et utilisation de la méthodologie Agile (Scrum) pour une planification efficace.
- Développement structuré basé sur l'architecture MVC et les Design Patterns, avec tests unitaires, d'intégration et d'acceptation (JUnit).
- Utilisation de Git/GitLab pour la gestion de version et collaboration, avec SQLite pour la gestion des données.

### Détecteur de Spam avec IA et Déploiement sur un Bot Telegram

## Personnel, 2025

• Création d'un système de classification binaire (spam/ham) avec régression logistique, traitement du texte (nettoyage, stemming), et vectorisation TF-IDF. Entraînement sur un dataset avec validation croisée et évaluation des performances (précision, rappel, F1-score), déploiement sur un bot Telegram

### Modernisation du jeu DROL - Mode multijoueur et modélisation d'interface

## Université de Bourgogne, Dijon 2024

- Modernisation et amélioration du jeu DROL des années 80 avec ajout de modes multijoueur coopératif et compétitif.
- Implémentation du protocole UDP pour une communication en temps réel et une synchronisation fluide des états de jeu.
- Développement en Java (Swing, UDP) sous GNU/Linux, optimisant l'interface et la gestion réseau.

## experience professionnel

Les Entrep' Bourgogne , Dijon De septembre 2022 à avril 2023

- Développement d'un projet en équipe autour du recyclage de vêtements dans le cadre de l'initiative Entrep Bourgogne, avec des réunions et workshops hebdomadaires pour affiner le business plan et optimiser la stratégie de vente.
- Responsable de la conception technique, réalisation d'un croquis UI/UX sur Figma et développement de l'interface front-end avec React.js.

#### Employé polyvalent en restauration , STAFF PIZZA Dijon De mars 2023 à aujourd'hui

• prise de commandes, service à table, préparation des plats, respect des normes d'hygiène, nettoyage et entretien des espaces de travail.