

TP ANGULAR

- 1/ Mettre en place la possibilité de modifier l'image dans l'édition d'un Pokéémon.
- 2/ Rajouter un champ 'Rareté' dans la classe de Pokémon et dans la BDD (utilisé les *).
- 3/ Afficher le champ 'Rareté' dans le détail Pokémon
- 4/ Créer un pipe pour le champ 'Rareté'. (Ex : mettre un nombre d'étoiles en fonction de la rareté)
- 5/ Rajouter le champ 'Rareté' dans l'édition du pokémon
- 6/ Mettre en place l'ajout d'un Pokémon.
- 7/ Rajouter le champ 'Rareté' dans l'ajout.
- 8/ Faire le contrôle des champs dans le controller lors du submit.
- 9/ Faire une directive « rarityColor » qui colore le fond du card selon la rareté dans la liste des pokémons
- 10/ Afficher un spinner pendant les appels http (liste, détail, ajout, suppression)
- 11/ Mettre en place un composant erreur 404 sur les routes inexistant
- 12/ Mettre une splashscreen à l'ouverture de l'application
- 13/ Mettre un filtrage supplémentaire en fonction de la rareté des pokémons
- 14/ Créer une fonction individuelle (libre) **ATTENTION pas de plagiat.**

Quand le travail est fini, envoyer votre travail soit par GIT ou par mail ou par teams

Authentification : admin / admin