

<b>Commencé le</b>	vendredi 14 janvier 2022, 17:17
<b>État</b>	Terminé
<b>Terminé le</b>	vendredi 14 janvier 2022, 17:42
<b>Temps mis</b>	25 min 15 s
<b>Note</b>	11,33 sur 20,00 (57%)

Question **1**

Partiellement correct

Note de 0,50 sur 2,00

L'obfuscation du code source d'un programme :

- ☒ A. Constitue un obstacle pour réaliser l'analyse dynamique basée sur le profilage. ✗
- ☐ B. Constitue un obstacle pour exécuter le programme.
- ☐ C. Constitue un obstacle pour réaliser l'analyse statique.
- ☒ D. Constitue un obstacle pour réaliser l'analyse dynamique basée sur l'instrumentation. ✓

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous en avez sélectionné correctement 1.

Les réponses correctes sont :

Constitue un obstacle pour réaliser l'analyse statique. ,

Constitue un obstacle pour réaliser l'analyse dynamique basée sur l'instrumentation.

Question **2**

Correct

Note de 2,00 sur 2,00

L'instrumentation du code est une technique pour :

- ☐ A. Identifier les instructions dans le code source qui peuvent être utilisées comme instructions de debuggage.
- ☐ B. Identifier les branches d'un code source qui ne sont jamais atteignables.
- ☒ C. Ajouter d'autres instructions dans le code source afin d'obtenir des informations liées au comportement du programme après son exécution. ✔
- ☐ D. Migrer un code source d'une application vers une forme outillée (plugin).

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

Ajouter d'autres instructions dans le code source afin d'obtenir des informations liées au comportement du programme après son exécution.

Question **3**

Partiellement correct

Note de 1,00 sur 2,00

JDT et Spoon :

- ☐ A. Offrent tous les deux des opérations pré-existantes pour réaliser des transformations du code source.
- ☐ B. Permettent de manipuler tous les deux des codes source écrits dans plusieurs langages orientés objet.
- ☒ C. Offrent tous les deux des métriques pré-calculées sur le code source (sans nécessiter l'écriture de code par le développeur). ✘
- ☒ D. Sont deux outils qui permettent d'obtenir un modèle du code source navigable par programmation. ✔

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous avez sélectionné trop d'options.

La réponse correcte est :

Sont deux outils qui permettent d'obtenir un modèle du code source navigable par programmation.



Question **4**

Partiellement correct

Note de 1,33 sur 2,00

Le slicing du code source est une technique pour :

- ☒ A. Déterminer les variables de ce programme qui peuvent affecter la valeur d'une variable donnée. ✗
- ☐ B. Déterminer les méthodes/procédures de ce programme qui utilisent des variables non locales.
- ☒ C. Déterminer les instructions de ce programme qui peuvent affecter la valeur d'une variable donnée ✓
- ☐ D. Déterminer les instructions de ce programme qui réalisent des appels à l'extérieur de leurs méthodes ou procédures.

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous avez sélectionné trop d'options.

La réponse correcte est :

Déterminer les instructions de ce programme qui peuvent affecter la valeur d'une variable donnée

Question **5**

Incorrect

Note de 0,00 sur 2,00

Généralement, l'analyse statique d'un programme orienté objet java permet de :

- ☐ A.
- ☐ B. Avoir un sous-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme.
- ☐ C. Avoir un sur-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme.
- ☒ D. Avoir l'ensemble exacte de tous les comportements possibles de ce programme. ✗

Votre réponse est incorrecte.

La réponse correcte est :

Avoir un sur-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme.



Question **6**

Correct

Note de 2,00 sur 2,00

De manière générale, l'analyse dynamique d'un programme orienté objet Java permet de :

- ☐ A. Avoir l'ensemble exacte de tous les comportements possibles de ce programme.
- ☒ B. Avoir un sous-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme. ✓
- ☐ C. Avoir un sur-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme.

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

Avoir un sous-ensemble de tous les comportements possibles de ce programme.

Question **7**

Partiellement correct

Note de 1,00 sur 2,00

Le traçage des interfaces web dans Softscaner permet de :

- ☐ A. Seulement d'authentifier les utilisateurs d'une interface web.
- ☐ B. Identifier seulement la liste des requêtes envoyées de l'interface web vers le serveur.
- ☒ C. Identifier le flot des événements sur une interface web. ✓
- ☒ D. Identifier les événements de la partie serveur qui impactent la partie interface web. ✗

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous avez sélectionné trop d'options.

La réponse correcte est :

Identifier le flot des événements sur une interface web.



Question 8

Partiellement correct

Note de 1,50 sur 2,00

La migration d'une application monolithique orientée objet en java vers les microservices pose les problèmes suivants :

- ☒ A. Identifier l'algorithme qui permet d'optimiser la qualité de l'architecture à base de Microservices obtenus. ✓
- ☒ B. Identification des classes qui composent chaque Microservice ✓
- ☐ C. Définir les transformations du code source pour casser les dépendances entre les clusters qui représentent les Microservices
- ☒ D. Déterminer la meilleure partition du code sous forme d'un ensemble de clusters de classes. ✓

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous en avez sélectionné correctement 3.

Les réponses correctes sont :

Identification des classes qui composent chaque Microservice ,

Déterminer la meilleure partition du code sous forme d'un ensemble de clusters de classes. ,

Définir les transformations du code source pour casser les dépendances entre les clusters qui représentent les Microservices,

Identifier l'algorithme qui permet d'optimiser la qualité de l'architecture à base de Microservices obtenus.



Question 9

Incorrect

Note de 0,00 sur 2,00

La migration dirigée par les modèles d'un code Monolithique orienté objet vers les Microservices :

- ☐ A. Consiste, seulement, en l'utilisation d'un modèle du code source des applications à migrer.
- ☐ B. Consiste, seulement, en l'utilisation d'un méta-modèle unique pour tous les codes sources des applications à migrer.
- ☒ C. Consiste à comparer les modèles UML des applications sources orientées objet avec les modèles UML des applications cibles microservices. ✗
- ☐ D. Consiste en l'utilisation d'un méta-modèle unique pour tous les codes sources des applications à migrer et d'un méta-modèle unique des frameworks des Microservices cibles.

Votre réponse est incorrecte.

Les réponses correctes sont :

Consiste, seulement, en l'utilisation d'un méta-modèle unique pour tous les codes sources des applications à migrer.,

Consiste en l'utilisation d'un méta-modèle unique pour tous les codes sources des applications à migrer et d'un méta-modèle unique des frameworks des Microservices cibles.



Question **10**

Correct

Note de 2,00 sur 2,00

Sachant qu'un noeud est une classe ou un ensemble de classes,

La mesure de proximité (entre les noeuds à grouper) utilisée dans un algorithme de clustering pour construire des Modules/Microservices:

- ☐ A. Représente la force des liens de couplage et de cohésion au sein des éléments de chaque noeud.
- ☒ B. Représente la force des liens de couplage et de cohésion entre les noeuds. ✔
- ☐ C. Représente la proximité entre les positions de déclaration de ces noeuds dans le fichier du code source.
- ☐ D. Représente que la proximité entre les noms des ces noeuds.
- ☐ E. Représente la proximité entre les technologies des microservices cibles.

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

Représente la force des liens de couplage et de cohésion entre les noeuds.

◀ Dépôt4\_TP4\_(Date Limite lundi 10\_01\_2022\_23h59) \_Optionnel\_Extension

Aller à...

QCM\_HAI913I\_TiersTemps ▶

