

# Dédution modulo théorie

## Inclusion

$$\forall a. \forall b. a \subseteq b \longrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b$$

## Règle de réécriture

$$a \subseteq b \longrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b$$

## Preuve en déduction modulo théorie

$$\frac{\frac{\overline{x \in A \vdash x \in A}^{\text{ax}}}{\vdash x \in A \Rightarrow x \in A} \Rightarrow_{\text{right}}}{\vdash A \subseteq A} \forall_{\text{right}} (A \subseteq A \longrightarrow \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A)$$

# Superdédution (variante)

## Inclusion

$$\forall a. \forall b. a \subseteq b \Leftrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b$$

## Preuve en calcul des séquents

$$\frac{\frac{\frac{\dots, x \in A \vdash A \subseteq A, x \in A}{\dots \vdash A \subseteq A, x \in A \Rightarrow x \in A} \Rightarrow_{\text{right}}}{\dots \vdash A \subseteq A, \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A} \forall_{\text{right}} \quad \frac{\dots, A \subseteq A \vdash A \subseteq A}{\dots, (\forall x. x \in A \Rightarrow x \in A) \Rightarrow A \subseteq A \vdash A \subseteq A} \Rightarrow_{\text{left}}}{\frac{\frac{A \subseteq A \Leftrightarrow \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A \vdash A \subseteq A}{\forall a. \forall b. a \subseteq b \Leftrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b \vdash A \subseteq A} \wedge_{\text{left}}}{\forall a. \forall b. a \subseteq b \Leftrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b \vdash A \subseteq A} \forall_{\text{left}} \times 2}$$

# Superdédution (variante)

## Inclusion

$$\forall a. \forall b. a \subseteq b \longrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b$$

## Calcul de la règle de superdédution

$$\frac{\frac{\Gamma, x \in a \vdash x \in b, \Delta}{\Gamma \vdash x \in a \Rightarrow x \in b, \Delta} \Rightarrow_{\text{right}}}{\frac{\Gamma \vdash \forall x (x \in a \Rightarrow x \in b), \Delta}{\Gamma \vdash a \subseteq b, \Delta} \forall_{\text{right}}, x \notin \Gamma, \Delta}$$

## Preuve en superdédution

$$\frac{x \in A \vdash x \in A}{\vdash A \subseteq A} \begin{matrix} ax \\ \subseteq_{\text{right}} \end{matrix}$$

# Superdédution (variante)

## Inclusion

$$\forall a. \forall b. a \subseteq b \longrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b$$

## Calcul de la règle de superdédution

$$\frac{\Gamma, x \in a \vdash x \in b, \Delta}{\Gamma \vdash a \subseteq b, \Delta} \subseteq_{\text{right}}, x \notin \Gamma, \Delta$$

## Preuve en superdédution

$$\frac{\overline{x \in A \vdash x \in A}}{\vdash A \subseteq A} \begin{matrix} \text{ax} \\ \subseteq_{\text{right}} \end{matrix}$$

# Tableaux et superdédution

## Règles de clôture et règles analytiques

$$\frac{\perp}{\odot} \odot \perp$$

$$\frac{\neg \top}{\odot} \odot \neg \top$$

$$\frac{P \quad \neg P}{\odot} \odot$$

$$\frac{\neg \neg P}{P} \alpha_{\neg \neg}$$

$$\frac{P \Leftrightarrow Q}{\neg P, \neg Q \mid P, Q} \beta_{\Leftrightarrow}$$

$$\frac{\neg(P \Leftrightarrow Q)}{\neg P, Q \mid P, \neg Q} \beta_{\neg \Leftrightarrow}$$

$$\frac{P \wedge Q}{P, Q} \alpha_{\wedge}$$

$$\frac{\neg(P \vee Q)}{\neg P, \neg Q} \alpha_{\neg \vee}$$

$$\frac{\neg(P \Rightarrow Q)}{P, \neg Q} \alpha_{\neg \Rightarrow}$$

$$\frac{P \vee Q}{P \mid Q} \beta_{\vee}$$

$$\frac{\neg(P \wedge Q)}{\neg P \mid \neg Q} \beta_{\neg \wedge}$$

$$\frac{P \Rightarrow Q}{\neg P \mid Q} \beta_{\Rightarrow}$$

# Tableaux et superdédution

## $\delta/\gamma$ -règles

$$\frac{\exists x.P(x)}{P(\epsilon(x).P(x))} \delta_{\exists}$$

$$\frac{\neg \forall x.P(x)}{\neg P(\epsilon(x).\neg P(x))} \delta_{\neg \forall}$$

$$\frac{\forall x.P(x)}{P(X)} \gamma_{\forall M}$$

$$\frac{\neg \exists x.P(x)}{\neg P(X)} \gamma_{\neg \exists M}$$

$$\frac{\forall x.P(x)}{P(t)} \gamma_{\forall inst}$$

$$\frac{\neg \exists x.P(x)}{\neg P(t)} \gamma_{\neg \exists inst}$$

# Tableaux et superdédution

## Calcul des règles de superdédution

- $\mathcal{S} \equiv$  règles de clôture, règles analytiques, règles  $\delta$ ,  $\gamma_{\forall M}$  et  $\gamma_{\neg \exists M}$  ;
- Axiome :  $R : P \longrightarrow \varphi$  ;
- Une règle de superdédution positive  $R$  (et une négative  $\neg R$ ) :
  - ▶ Initialiser la procédure avec la formule  $\varphi$  ;
  - ▶ Appliquer les règles de  $\mathcal{S}$  jusqu'à ce que plus aucune ne s'applique ;
  - ▶ Collecter les prémisses et la conclusion, et remplacer  $\varphi$  par  $P$ .
- S'il y a des metavariables, ajouter une règle d'instanciation  $R_{\text{inst}}$  (ou  $\neg R_{\text{inst}}$ ).

# Tableaux et superdédution

## Exemple (inclusion)

$$\frac{\frac{\forall x. x \in a \Rightarrow x \in b}{X \in a \Rightarrow X \in b} \gamma_{\forall M}}{X \notin a \mid X \in b} \beta_{\Rightarrow}$$

$$\frac{a \subseteq b}{X \notin a \mid X \in b} \subseteq$$

$$\frac{\frac{\neg \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b}{\neg (\epsilon_x \in a \Rightarrow \epsilon_x \in b)} \delta_{\neg \forall}}{\epsilon_x \in a, \epsilon_x \notin b} \alpha_{\neg \Rightarrow}$$

avec  $\epsilon_x = \epsilon(x). \neg(x \in a \Rightarrow x \in b)$

$$\frac{a \not\subseteq b}{\epsilon_x \in a, \epsilon_x \notin b} \neg \subseteq$$

avec  $\epsilon_x = \epsilon(x). \neg(x \in a \Rightarrow x \in b)$

$$\frac{a \subseteq b}{X \notin a \mid t \in b} \subseteq_{\text{inst}}$$






# Tableaux et superdédution

## Exemple de recherche de preuve

- Avec les règles classiques des tableaux :

$$\begin{array}{c}
 \frac{\forall a. \forall b. a \subseteq b \Leftrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b, A \not\subseteq A}{X \subseteq Y \Leftrightarrow \forall x. x \in X \Rightarrow x \in Y} \gamma_{\forall M} \times 2 \\
 \frac{X \subseteq Y, \forall x. x \in X \Rightarrow x \in Y}{A \subseteq A \Leftrightarrow \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A} \gamma_{\forall inst} \times 2 \quad \Pi' \beta_{\Leftrightarrow} \\
 \frac{A \subseteq A, \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A}{A \subseteq A, \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A} \Pi \beta_{\Leftrightarrow} \quad \odot
 \end{array}$$


Où  $\Pi$  est :

$$\begin{array}{c}
 \frac{A \not\subseteq A, \neg \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A}{\neg (\epsilon_x \in A \Rightarrow \epsilon_x \in A)} \delta_{\neg \forall} \\
 \frac{\neg (\epsilon_x \in A \Rightarrow \epsilon_x \in A)}{\epsilon_x \in A, \epsilon_x \notin A} \alpha_{\neg \Rightarrow} \quad \odot
 \end{array}$$

avec  $\epsilon_x = \epsilon(x). \neg(x \in A \Rightarrow x \in A)$

# Tableaux et superdédution

## Exemple de recherche de preuve

- Avec les règles classiques des tableaux :

$$\frac{\frac{\frac{\forall a. \forall b. a \subseteq b \Leftrightarrow \forall x. x \in a \Rightarrow x \in b, A \not\subseteq A}{A \subseteq A \Leftrightarrow \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A} \gamma_{\text{Vinst}} \times 2}{\frac{A \subseteq A, \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A}{\quad} \Pi} \beta_{\Leftrightarrow} \odot$$

Où  $\Pi$  est :

$$\frac{\frac{\frac{A \not\subseteq A, \neg \forall x. x \in A \Rightarrow x \in A}{\neg(\epsilon_x \in A \Rightarrow \epsilon_x \in A)} \delta_{\neg\forall}}{\frac{\epsilon_x \in A, \epsilon_x \notin A}{\quad} \alpha_{\neg\Rightarrow}} \odot$$

avec  $\epsilon_x = \epsilon(x). \neg(x \in A \Rightarrow x \in A)$

# Tableaux et superdédution

## Exemple de recherche de preuve

- Avec les règles de superdédution :

$$\frac{\frac{A \not\subseteq A}{\epsilon_x \in A, \epsilon_x \not\in A} \neg \subseteq}{\odot} \odot$$

avec  $\epsilon_x = \epsilon(x). \neg(x \in A \Rightarrow x \in A)$

# DPLL abstrait modulo théories = DPLL(T)

## Règles

$M \parallel S, C \vee I \longrightarrow M, I \parallel S, C \vee I$	(unit prop)	si $I \notin M$ et $M \models \neg C$
$M \parallel S \longrightarrow M, I^d \parallel S$	(decide)	si $I \notin M$ , et $I \in S$ ou $\neg I \in S$
$M \parallel S, C \longrightarrow \text{unsat}$	(unsat)	si $M' \models \neg C$ t.q. $M' \subseteq M$ et il n'existe pas $I^d \leq I'$ dans $M$ pour tout $I' \in M'$
$M, I^d, M' \parallel S, C \longrightarrow M, I' \parallel S, C$	(backjump)	si $M, I^d, M' \models \neg C$ , et il existe une clause $C' \vee I'$ t.q. : $I' \notin M$ , et $I' \in S$ ou $\neg I' \in S$ ou $I' \in M, I^d, M'$ ou $\neg I' \in M, I^d, M'$ , et $S, C \models C' \vee I'$ , et $M \models \neg C'$
$M \parallel S \longrightarrow M \parallel S, S'$	(learn)	$\models_T S'$ , où $T$ est une théorie

# Un exemple

## Égalité avec symboles non interprétés

$$\underbrace{g(a) = c}_1 \wedge \underbrace{(f(g(a)) \neq f(c))}_2 \vee \underbrace{g(a) = d}_3 \wedge \underbrace{(c \neq d)}_4 \vee \underbrace{g(a) \neq d}_3$$

$\emptyset \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{decide})$

$1 \bar{2}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{decide})$

$1 \bar{2}^d \bar{4}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{learn})$

$1 \bar{2}^d \bar{4}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4 \longrightarrow (\text{backjump})$

$1 \bar{2}^d 4 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4 \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \bar{2}^d 4 \bar{3} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4 \longrightarrow (\text{learn})$

$1 \bar{2}^d 4 \bar{3} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4, \bar{1} \vee 2 \vee \bar{4} \vee 3 \longrightarrow (\text{backjump})$

$1 2 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4, \bar{1} \vee 2 \vee \bar{4} \vee 3 \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 2 3 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4, \bar{1} \vee 2 \vee \bar{4} \vee 3 \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 2 3 \bar{4} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4, \bar{1} \vee 2 \vee \bar{4} \vee 3 \longrightarrow (\text{learn})$

$1 2 3 \bar{4} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \vee 4, \bar{1} \vee 2 \vee \bar{4} \vee 3, \bar{1} \vee \bar{2} \vee \bar{3} \vee 4 \longrightarrow (\text{unsat})$

unsat

# Minimiser les clauses apprises

## Égalité avec symboles non interprétés

$$\underbrace{g(a) = c}_1 \wedge \underbrace{(f(g(a)) \neq f(c))}_2 \vee \underbrace{g(a) = d}_3 \wedge \underbrace{(c \neq d)}_{\bar{4}} \vee \underbrace{g(a) \neq d}_{\bar{3}}$$

$\emptyset \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow$  (unit prop)

$1 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow$  (decide)

$1 \bar{2}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow$  (decide)

$1 \bar{2}^d \bar{4}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow$  (learn)

$1 \bar{2}^d \bar{4}^d \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow$  (backjump)

$1 \ 2 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow$  (unit prop)

$1 \ 2 \ 3 \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow$  (unit prop)

$1 \ 2 \ 3 \ \bar{4} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow$  (learn)

$1 \ 2 \ 3 \ \bar{4} \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2, \bar{1} \vee \bar{3} \vee 4 \longrightarrow$  (unsat)

unsat

# Détecter les conflits plus tôt

## Égalité avec symboles non interprétés

$$\underbrace{g(a) = c}_1 \wedge \underbrace{(f(g(a)) \neq f(c)) \vee g(a) = d}_2 \wedge \underbrace{(c \neq d \vee g(a) \neq d)}_{\underbrace{\bar{4}} \vee \underbrace{\bar{3}}}$$

$\emptyset \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{decide})$

$1 \bar{2}^d \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{learn})$

$1 \bar{2}^d \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow (\text{backjump})$

$1 \ 2 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \ 2 \ 3 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \ 2 \ 3 \ \bar{4} \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2 \longrightarrow (\text{learn})$

$1 \ 2 \ 3 \ \bar{4} \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3}, \bar{1} \vee 2, \bar{1} \vee \bar{3} \vee 4 \longrightarrow (\text{unsat})$

unsat

# Faire de la propagation avec la théorie

## Règle

- On rajoute une règle au système de règles de DPLL(T)
- La règle est très similaire à la propagation unitaire
- La différence est que la validation sémantique se fait avec la théorie
- La règle est la suivante :

$M \parallel S \longrightarrow M, l \parallel S$  (theory prop) si  $l \notin M$ , et  $l \in S$  ou  $\neg l \in S$ , et  $M \models_T \neg l$



# Faire de la propagation avec la théorie

## Égalité avec symboles non interprétés

$$\underbrace{g(a) = c}_1 \wedge \underbrace{(f(g(a)) \neq f(c)) \vee g(a) = d}_2 \wedge \underbrace{(c \neq d \vee g(a) \neq d)}_{\bar{4} \quad \bar{3}}$$

$\emptyset \parallel 1, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{theory prop})$

$1 \ 2 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee 3, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{unit prop})$

$1 \ 2 \ 3 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{theory prop})$

$1 \ 2 \ 3 \ 4 \parallel \mathbf{1}, \bar{2} \vee \mathbf{3}, \bar{4} \vee \bar{3} \longrightarrow (\text{unsat})$

unsat

# La théorie de l'égalité avec symboles non interprétés

## Quels axiomes pour cette théorie ?

- La théorie est définie à partir de trois axiomes et d'un schéma d'axiomes (congruence) :

(réflexivité)  $\forall x. x = x$

(symétrie)  $\forall x, y. x = y \Rightarrow y = x$

(transitivité)  $\forall x, y, z. x = y \wedge y = z \Rightarrow x = z$

(congruence) Pour tout  $f \in \mathcal{S}_{\mathcal{F}}$  d'arité  $n$  :

$$\forall x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n. x_1 = y_1 \wedge \dots \wedge x_n = y_n \Rightarrow f(x_1, \dots, x_n) = f(y_1, \dots, y_n)$$

# Procédure de décision pour la théorie de l'égalité

## Algorithme de congruence closure

Soit  $F$  une conjonction d'égalités et d'inégalités avec des symboles de fonctions non interprétés :

$$F = \left( \bigwedge_{i=1}^m s_i = t_i \right) \wedge \left( \bigwedge_{j=m+1}^n s_j \neq t_j \right)$$

Soit  $S$  l'ensemble des égalités et inégalités dans  $F$ .

Soit  $T$  l'ensemble des termes et sous-termes dans  $F$ .

# Procédure de décision pour la théorie de l'égalité

## Algorithme de congruence closure

On construit une partition de  $T$  de la façon suivante :

- 1 Mettre initialement tous les termes et sous-termes dans leur propre classe de congruence :

$$\{\{t\}\} \mid t \in T$$

- 2 Pour tout  $1 \leq i \leq m$  :
  - 1 Avec  $s_i = t_i$ , fusionner les classes de  $s_i$  et  $t_i$ .
  - 2 Propager la nouvelle congruence avec les règles de symétrie, transitivité et congruence.

# Procédure de décision pour la théorie de l'égalité

## Algorithme de congruence closure

Shostak en 1978 a démontré le théorème suivant :

$F$  est satisfiable ssi  $\nexists s_i, t_i \in T$  t.q.  $s_i \sim t_i$  et  $(s_i \neq t_i) \in S$ .

On rappelle que :

$$F = \left( \bigwedge_{i=1}^m s_i = t_i \right) \wedge \left( \bigwedge_{j=m+1}^n s_j \neq t_j \right)$$

Soit  $S$  l'ensemble des égalités et inégalités dans  $F$ .

Soit  $T$  l'ensemble des termes et sous-termes dans  $F$ .

## Exemple (1)

### Formule insatisfiable

$$f(a, b) = a \wedge f(f(a, b), b) \neq a$$

- Partition initiale :  
 $\{\{a\}, \{b\}, \{f(a, b)\}, \{f(f(a, b), b)\}\}$
- Imposer  $f(a, b) = a$  :  
 $\{\{a, f(a, b)\}, \{b\}, \{f(f(a, b), b)\}\}$
- $a \sim f(a, b)$ , donc  $f(a, b) \sim f(f(a, b), b)$  (congruence) :  
 $\{\{a, f(a, b), f(f(a, b), b)\}, \{b\}\}$

La partition donne  $f(f(a, b), b) \sim a$  mais la formule initiale contient l'inégalité  $f(f(a, b), b) \neq a$ .

La formule est donc insatisfiable.

## Exemple (2)

### Formule satisfiable

$$a = b \wedge b = c \wedge g(f(a), b) = g(f(c), a) \wedge f(a) \neq b$$

- Partition initiale :  
 $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{f(a)\}, \{f(c)\}, \{g(f(a), b)\}, \{g(f(c), a)\}\}$
- Imposer  $a = b$  :  
 $\{\{a, b\}, \{c\}, \{f(a)\}, \{f(c)\}, \{g(f(a), b)\}, \{g(f(c), a)\}\}$
- Imposer  $b = c$  :  
 $\{\{a, b, c\}, \{f(a)\}, \{f(c)\}, \{g(f(a), b)\}, \{g(f(c), a)\}\}$
- $b \sim c$ , donc  $f(a) \sim f(c)$  (congruence) :  
 $\{\{a, b, c\}, \{f(a), f(c)\}, \{g(f(a), b)\}, \{g(f(c), a)\}\}$
- $f(a) \sim f(c)$  et  $b \sim a$ , donc  $g(f(a), b) \sim g(f(c), a)$  (congruence) :  
 $\{\{a, b, c\}, \{f(a), f(c)\}, \{g(f(a), b), g(f(c), a)\}\}$

Il n'y a aucune inégalité qui contredit la relation  $\sim$ .

La formule est donc satisfiable.

# Arithmétique linéaire

## Syntaxe

$formula ::= formula \wedge formula \mid (formula) \mid atom$   
 $atom ::= sum \ op \ sum$   
 $op ::= = \mid \leq \mid <$   
 $sum ::= term \mid sum + term$   
 $term ::= identifier \mid constant \mid constant \ identifier$

Domaines :  $\mathbb{Q}$  (polynomial) ou  $\mathbb{Z}$  (NP-complet).

## Exemple

Trouver une solution (rationnelle ou entière) au système suivant :

$$3x_1 + 2x_2 \leq 5x_3 \wedge 2x_1 - 2x_2 = 0$$



# Simplexe généralisé

## Algorithme pour se ramener à une forme générale

On considère que le système est de la forme  $L \bowtie R$ , où  $L$  et  $R$  sont des formules, et  $\bowtie \in \{=, \leq, \geq\}$ .

Soit  $m$  le nombre de contraintes.

Pour la  $i$ -ième contrainte t.q.  $1 \leq i \leq m$  :

- 1 Passer tous les termes de  $R$  à gauche de manière à obtenir  $L' \bowtie b$ , où  $b$  est une constante.
- 2 Introduire une nouvelle variable  $s_i$  et ajouter les contraintes :

$$L' - s_i = 0 \text{ et } s_i \bowtie b$$

Si  $\bowtie$  est l'égalité, réécrire  $s = b$  en  $s_i \leq b$  et  $s_i \geq b$ .

# Simplexe généralisé

## Transformation en forme générale

- Les variables  $s_1, \dots, s_m$  sont appelées variables additionnelles.
- Les variables  $x_1, \dots, x_n$  dans les contraintes initiales sont appelées les variables du problème.
- On a donc  $n$  variables du problème et  $m$  variables additionnelles.
- Une variable additionnelle est introduite seulement si  $L'$  n'est pas réduite à une variable du problème ou si elle n'a pas déjà été affectée à une variable additionnelle précédemment.

# Simplexe généralisé

## Représentation sous forme de tableau

- Une partie de la matrice est diagonale de dimension  $m \times m$  dont les coefficients sont  $-1$  (conséquence directe de la forme générale).
- L'ensemble des  $m$  variables est appelé ensemble des variables basiques (ou dépendantes) et est noté  $\mathcal{B}$ .
- L'ensemble des autres  $n$  variables est appelé ensemble des variables non basiques et est noté  $\mathcal{N}$ .
- On peut représenter  $A$  sous la forme d'un tableau, qui est simplement  $A$  sans la matrice diagonale et qui est indexé par les variables basiques en ligne et par les variables non basiques en colonne.

# Simplexe généralisé

## Exemple de représentation sous forme de tableau

Pour la représentation matricielle suivante :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

On aura le tableau suivant :

	$x$	$y$
$s_1$	1	1
$s_2$	2	-1
$s_3$	-1	2

# Simplexe généralisé

## Représentation sous forme de tableau

- Le tableau est simplement une représentation différente de  $A$ , puisque  $Ax = 0$  peut être réécrit en :

$$\bigwedge_{x_i \in \mathcal{B}} (x_i = \sum_{x_j \in \mathcal{N}} a_{ij} x_j)$$

- L'algorithme du simplexe travaillera sur cette représentation.

# Simplexe généralisé

## Affectation et initialisation de l'algorithme

- En plus de la structure de tableau, le simplexe maintient une affectation des variables  $\alpha : \mathcal{B} \cup \mathcal{N} \rightarrow \mathbb{Q}$ .
- L'algorithme est initialisé comme suit :
  - ▶ L'ensemble  $\mathcal{B}$  est initialisé avec les variables additionnelles.
  - ▶ L'ensemble  $\mathcal{N}$  est initialisé avec les variables du problème.
  - ▶  $\alpha(x_i) = 0$ , pour tout  $x_i$  avec  $i \in \{1, \dots, n + m\}$ .
  - ▶ On se donne un ordre fixe sur les variables  $x_i$  avec  $i \in \{1, \dots, n + m\}$ .
- Si l'affectation initiale de zéro à toutes les variables satisfait toutes les bornes inférieures et supérieures des variables basiques, alors la formule peut être déclarée satisfiable (les variables non basiques n'ont pas de bornes explicites).
- Sinon l'algorithme doit changer son affectation.

# Simplexe généralisé

## Algorithme

- ❶ S'il n'y a pas de variable de base qui ne respecte pas ses bornes, retourner « Satisfiable ». Sinon,  $x_i$  est la première variable basique dans l'ordre sur les variables qui ne respecte pas ses bornes.
- ❷ Rechercher la première variable non basique appropriée  $x_j$  dans l'ordre sur les variables pour la faire pivoter avec  $x_i$ . S'il n'y a pas de telle variable, retourner « Insatisfiable ».
- ❸ Effectuer l'opération de pivot sur  $x_i$  et  $x_j$ .
- ❹ Aller à l'étape 1.

# Simplexe généralisé

## Algorithme

- L'algorithme maintient deux invariants :
  - ▶ **(Inv-1)**  $Ax = 0$
  - ▶ **(Inv-2)** les variables non basiques sont dans leurs bornes :

$$l_j \leq x_j \leq u_j, \text{ pour tout } x_j \in \mathcal{N}$$

- Ces deux invariants sont satisfaits initialement car toutes les variables dans  $x$  sont à 0, et les variables non basiques non pas de bornes.



# Simplexe généralisé

## Algorithme

- La boucle principale de l'algorithme vérifie s'il existe une variable basique qui ne respecte pas ses bornes.
- S'il n'y a pas de telle variable, alors les variables basiques et non basiques satisfont leurs bornes.
- En raison de l'invariant **Inv-1**, ceci signifie que l'assignation courante  $\alpha$  satisfait :

$$Ax = 0 \text{ et } \bigwedge_{i=1}^m l_i \leq s_i \leq u_i$$

et l'algorithme retourne « Satisfiable ».

# Simplexe généralisé

## Algorithme

- Sinon, soit  $x_i$  la variable basique qui ne respecte pas ses bornes, et supposons, sans perte de généralité, que  $\alpha(x_i) > u_i$ , c'est-à-dire que la borne supérieure de  $x_i$  n'est pas respectée.
- Comment pouvons-nous modifier l'affectation de  $x_i$  pour qu'elle satisfasse ses bornes ? Nous devons trouver un moyen de réduire la valeur de  $x_i$ .
- Rappelons comment cette valeur est calculée :

$$x_i = \sum_{x_j \in \mathcal{N}} a_{ij} x_j$$

# Simplexe généralisé

## Algorithme

- La valeur de  $x_i$  peut être réduite :
  - ▶ En diminuant la valeur d'une variable non basique  $x_j$  telle que  $a_{ij} > 0$  et que son affectation actuelle est supérieure à sa borne inférieure  $l_j$ .
  - ▶ Ou en augmentant la valeur d'une variable  $x_j$  telle que  $a_{ij} < 0$  et que son affectation actuelle est inférieure à sa borne supérieure  $u_j$ .
- Une variable  $x_j$  qui remplit l'une de ces conditions est dite appropriée ou acceptable. S'il n'y a pas de variables appropriées, alors le problème est insatisfiable et l'algorithme se termine.

# Simplexe généralisé

## Algorithme

- Soit  $\theta$  qui dénote de combien nous devons augmenter (ou diminuer)  $\alpha(x_j)$  afin de respecter la borne supérieure  $u_i$  de  $x_i$  :

$$\theta = \frac{u_i - \alpha(x_i)}{a_{ij}}$$

- Augmenter (ou diminuer)  $x_j$  de  $\theta$  place  $x_i$  dans ses bornes. En revanche,  $x_j$  ne satisfait plus nécessairement ses bornes, et peut donc ne plus respecter l'invariant **Inv-2**.
- Il faut donc intervertir  $x_i$  et  $x_j$  dans le tableau, c'est-à-dire que nous rendons  $x_i$  non basique et  $x_j$  basique. Cela nécessite une transformation du tableau, qui se fait selon la méthode du pivot.
- L'opération de pivotement est répétée jusqu'à ce qu'une ~~jusqu'à ce qu'une~~ affectation satisfaisante soit trouvée, ou que le système soit déterminé comme étant insatisfiable.

# Simplexe généralisé

## Méthode du pivot

- Supposons que nous souhaitons intervertir  $x_i$  avec  $x_j$ .
- L'élément  $a_{ij}$  est appelé le pivot. La colonne de  $x_j$  est appelée la colonne pivot. La ligne  $i$  est appelée la ligne pivot.
- Une précondition pour intervertir deux variables  $x_i$  et  $x_j$  est que le pivot est non nul, à savoir  $a_{ij} \neq 0$ .
- L'opération de pivotement est réalisée comme suit :
  - ➊ Résoudre la ligne  $i$  pour  $x_j$ .
  - ➋ Pour toutes les lignes  $l \neq i$ , éliminer  $x_j$  en utilisant l'égalité pour  $x_j$  obtenue à partir de la ligne  $i$ .

# Simplexe généralisé

## Suite de l'exemple

	$x$	$y$	
$s_1$	1	1	$2 \leq s_1 \quad \wedge$
$s_2$	2	-1	$0 \leq s_2 \quad \wedge$
$s_3$	-1	2	$1 \leq s_3$

- La borne inférieure de  $s_1$  est 2 et elle n'est pas respectée.
- La variable non basique qui est la plus basse dans l'ordre est  $x$ .
- La variable  $x$  a un coefficient positif, mais pas de borne supérieure.
- La variable  $x$  convient donc pour l'opération de pivotement.
- On doit augmenter  $s_1$  de 2 afin de respecter la borne inférieure, ce qui signifie que  $x$  doit également être augmentée de 2 ( $\theta = 2$ ).

# Simplexe généralisé

## Suite de l'exemple

- La première étape est de résoudre la ligne de  $s_1$  pour  $x$  :

$$s_1 = x + y \Leftrightarrow x = s_1 - y$$

- On utilise cette égalité pour remplacer  $x$  dans les autres lignes :

$$\begin{aligned} s_2 &= 2(s_1 - y) - y \Leftrightarrow s_2 = 2s_1 - 3y \\ s_3 &= -(s_1 - y) + 2y \Leftrightarrow s_3 = -s_1 + 3y \end{aligned}$$

# Simplexe généralisé

## Suite de l'exemple

Le résultat de l'opération de pivotement est le suivant :

	$s_1$	$y$	$\alpha(x) =$	2
$x$	1	-1	$\alpha(y) =$	0
$s_2$	2	-3	$\alpha(s_1) =$	2
$s_3$	-1	3	$\alpha(s_2) =$	4
			$\alpha(s_3) =$	-2

- La borne inférieure de  $s_3$  n'est pas respectée.
- La seule variable appropriée pour le pivotement est  $y$ .
- On doit ajouter 3 à  $s_3$  afin de respecter la borne inférieure, d'où :

$$\theta = \frac{1 - (-2)}{3} = 1$$



# Simplexe généralisé

## Suite de l'exemple

Après avoir pivoté avec  $s_3$  et  $y$ , on obtient :

	$s_1$	$s_3$	$\alpha(x) =$	1
$x$	$2/3$	$-1/3$	$\alpha(y) =$	1
$s_2$	1	-1	$\alpha(s_1) =$	2
$y$	$1/3$	$1/3$	$\alpha(s_2) =$	1
			$\alpha(s_3) =$	1

- L'affectation satisfait les bornes (des variables basiques).
- Le système initial de contraintes est donc satisfiable.
- L'affectation  $\{x \mapsto 1, y \mapsto 1\}$  est une solution.

# TD - Arithmétique linéaire

## Exercices

### Question 1

$$3x_1 + 2x_2 \leq 5x_3 \wedge 2x_1 - 2x_2 = 0$$

Forme générale:

$$\begin{aligned} 3x_1 + 2x_2 - 5x_3 - s_1 &= 0 \wedge \\ 2x_1 - 2x_2 - s_2 &= 0 \wedge \\ 0 &\geq s_1 \wedge \\ 0 &\leq s_2 \wedge \\ s_2 &\leq 0 \end{aligned}$$

Application du simplexe :

$$N = \{x_1, x_2, x_3\}$$

$$B = \{s_1, s_2\}$$

$$\alpha(x_1) = 0, \alpha(x_2) = 0, \alpha(x_3) = 0, \alpha(s_1) = 0, \alpha(s_2) = 0$$

Tableau:

	$x_1$	$x_2$	$x_3$
$s_1$	3	2	-5
$s_2$	2	-2	0

$$s_1 \leq 0 \wedge$$

$$0 \leq s_2 \wedge$$

$$s_2 \leq 0 \wedge$$

La solution est :  $\alpha(x_1) = 0, \alpha(x_2) = 0, \alpha(x_3) = 0$

### Question 2

$$3x + y \leq 3 \wedge x + y \geq 1 \wedge x - y \geq -2$$

Forme générale:

$$\begin{aligned}
3x + y - s_1 &= 0 \wedge \\
x + y - s_2 &= 0 \wedge \\
x - y - s_3 &= 0 \wedge \\
s_1 &\leq 3 \wedge \\
s_2 &\geq 1 \wedge \\
s_3 &\geq -2
\end{aligned}$$

Application du simplexe:

$$N = \{x, y\}$$

$$B = \{s_1, s_2, s_3\}$$

$$\alpha(x) = 0, \alpha(y) = 0, \alpha(s_1) = 0, \alpha(s_2) = 0, \alpha(s_3) = 0$$

Tableau :

	$x$	$y$
$s_1$	3	1
$s_2$	1	1
$s_3$	1	-1

$$s_1 \leq 3 \wedge$$

$$s_2 \geq 1 \wedge$$

$$s_3 \geq -2$$

$s_2$  n'est pas dans sa borne.  $s_2$  doit être augmenté de 1 pour être dans sa borne (inférieure).

Pivot avec  $x$  :

$$\theta = \frac{(1-(0))}{1} \text{ donc } 1$$

$$s_2 = x + y \Rightarrow x = s_2 - y$$

$$s_1 = 3(s_2 - y) + y = 3s_2 - 2y$$

$$s_3 = s_2 - 2y$$

	$s_2$	$y$
$s_1$	3	-2
$x$	1	-1
$s_3$	1	-2

$$\alpha(x) = 1, \alpha(y) = 0, \alpha(s_1) = 3, \alpha(s_2) = 1, \alpha(s_3) = 1$$

La solution est :  $\alpha(x) = 1, \alpha(y) = 0$

### Question 3

$$3x + y \leq 3 \wedge x + 2y \geq 2 \wedge x - y \geq -2$$

Forme générale :

$$\begin{aligned}
3x + y - s_1 &= 0 \wedge \\
x + 2y - s_2 &= 0 \wedge \\
x - y - s_3 &= 0 \wedge \\
s_1 &\leq 3 \wedge \\
s_2 &\geq 2 \wedge \\
s_3 &\geq -2
\end{aligned}$$

Application du simplexe:

$$N = \{x, y\}$$

$$B = \{s_1, s_2, s_3\}$$

$$\alpha(x) = 0, \alpha(y) = 0, \alpha(s_1) = 0, \alpha(s_2) = 0, \alpha(s_3) = 0$$

Tableau :

	$x$	$y$
$s_1$	3	1
$s_2$	1	2
$s_3$	1	-1

$$\begin{aligned}
s_1 &\leq 3 \wedge \\
s_2 &\geq 2 \wedge \\
s_3 &\geq -2
\end{aligned}$$

$s_2$  n'est pas dans sa borne. Il doit être augmenté de 2.

Pivot avec  $x$  :  $x$  doit être augmenté de 2.

$$s_2 = x + 2y \Leftrightarrow x = s_2 - 2y$$

$$s_1 = 3(s_2 - 2y) + y = 3s_2 - 5y$$

$$s_3 = s_2 - 2y - y = s_2 - 3y$$

Tableau:

	$s_2$	$y$
$s_1$	3	-5
$x$	1	-2
$s_3$	1	-3

$$\alpha(x) = 2, \alpha(s_2) = 2, \alpha(y) = 0, \alpha(s_1) = 6, \alpha(s_3) = 2$$

$s_1$  n'est pas dans sa borne. il doit être diminué de 3.

pivot avec  $y$  : on doit augmenter  $y$  de ? (calcul de  $\theta$ )

$$\theta = \frac{(3-6)}{-5} = \frac{3}{5}$$

$$s_1 = 3s_2 - 5y \Leftrightarrow y = \frac{3}{5}s_2 - \frac{1}{5}s_1$$

$$x = s_2 - 2y \Leftrightarrow x = s_2 - 2\left(\frac{3}{5}s_2 - \frac{1}{5}s_1\right) = -\frac{1}{5}s_2 + \frac{2}{5}s_1$$

$$s_3 = s_2 - 3y \Leftrightarrow s_3 = s_2 - 3\left(\frac{3}{5}s_2 - \frac{1}{5}s_1\right) = -\frac{4}{5}s_2 + \frac{3}{5}s_1$$

Tableau :

	$s_2$	$s_1$
$y$	$\frac{3}{5}$	$-\frac{1}{5}$
$x$	$-\frac{1}{5}$	$\frac{2}{5}$
$s_3$	$-\frac{4}{5}$	$\frac{3}{5}$

$$\alpha(s_1) = 3, \alpha(y) = \frac{3}{5}, \alpha(s_2) = 2, \alpha(x) = \frac{4}{5}, \alpha(s_3) = \frac{1}{5}$$

Tout le monde est dans ses bornes.

La solution est :  $\alpha(x) = \frac{4}{5}, \alpha(y) = \frac{3}{5}$