

L'intérêt de la recherche pour l'industrie

Berger Levrault

1) Processus :

Étape 1 : Un problème est identifié par les équipes de production

Étape 2 : Recherche avec un partenaire académique

Étape 3 : Prototype et produit minimal dans les conditions industrielles

Étape 4 : Production & Industrialisation

voir schéma page 12 pour plus de détail.

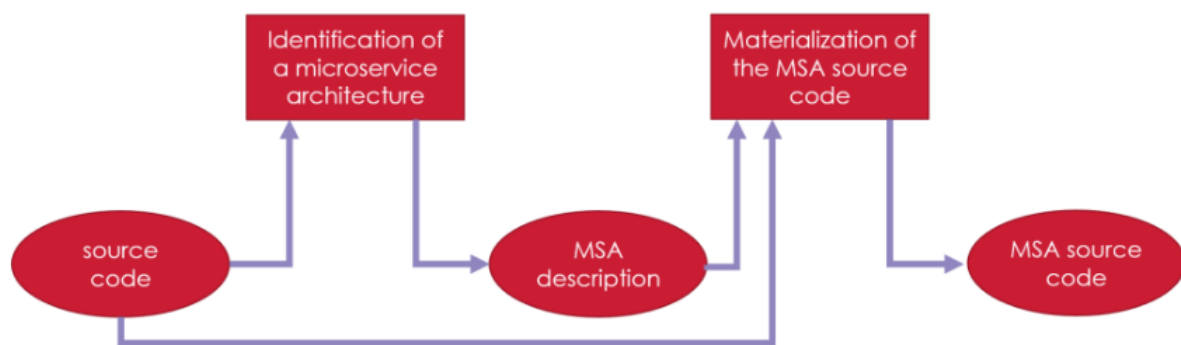
2) Domaine en Architecture logicielle :

Migration :

Front-end migration : Migrer vers des GUI utilisant les dernières normes visuelles.

Regarder ce qui faut migrer ou pas, les Widget, Layout, Actions(click, hover ..), Services, CSS, gestion des dépendances.

Back-end migration : Rénover le back-end pour une architecture à base de micro-service.



Plateforme de migration : Rendre interopérables tous nos outils de migration.

Architecture de transition : Permettre la migration des applications pas à pas.

En gros ils passent d'une architecture Monolithe à Web REST (CF page 17)

Ce n'est pas de la migration, c'est de l'architecture, c'est cette dernière qui permettra la migration.

Étapes :

- L'état monolithique (Etat init)
- Séparation Fonctionnelle et Ecrans WEB
- Ajout des composants cibles (en gros les web services, Rest, Wrapper)
- Déplacer le « Contexte Applicatif », utiliser une API
- Migrer les fonctions de l'API
- Nettoyer et Rénover

3) Wrapper : est un programme dont la fonction principale est d'appeler une autre fonction.

Exemple : Technologie JNI/JNA

4) **L'approche VS Objectifs** : Pour faire simple, pour qu'un projet réussisse, les 4 approches doivent être au présents :

- Humains
- Stratégiques
- Financiers
- Commerciaux

- VB6 Avec JNA pour instancier et contrôler un Objet COM.

- PowerBuilder Avec JNA et une DLL C++ pour instancier et contrôler des objets

Powerbuilder

Mais pas que, il reste du travail comme :

- Découpage front-end en micro front-end
- Génération de tests automatique
- Développement d'une application de communication et d'interopérabilité

(Environnement Spring)