



HAI913I – Évolution et restructuration des logiciels Master 2 Informatique

TD_TP 1 : Généralités

Exercice 1 : Compréhension des concepts liés à l'évolution/maintenance des logiciels

Réalisez un modèle UML montrant les concepts liés au domaine de l'évolution/maintenance de logiciel ainsi que leurs relations.

Exemple de ces concepts : maintenance, évolution, réingénierie, rétro ingénierie, adaptation, analyse statique, analyse dynamique, dette technique, « slicing », extraction d'architecture, extraction de modèles, refactoring, migration, restructuration, correction de bugs, impact des changements, localisation de feature, intégration continue, DevOps, compréhension de logiciel, « code review », « software mining », redocumentation, etc.

Exercice 2 : Quelques facettes de la maintenance/évolution logicielle

Reverse engineering

Pour pouvoir réaliser des opérations d'évolution/maintenance sur une application, nous avons besoin de construire le modèle de cette application. Cette activité est ce qu'on appelle le rétro-ingénierie (reverse engineering). Il est possible de réaliser cette activité de manière manuelle pour des petites applications mais des grandes applications, il est nécessaire d'automatiser cette tâche.

 Imaginez ce qu'il faut faire pour construire un modèle structurel (ici diagramme de classes) et un modèle dynamique (ici graphe d'appels) de l'application. Un exemple d'application: https://github.com/cloudfoundry/uaa

Réingénierie

Nous souhaitons migrer (réaliser la réingénierie de) cette application (ou une partie de cette application) en une application mobile.

- Imaginez ce qu'il faut faire pour migrer cette application.

Qualité et refactoring

- Comment faites-vous pour évaluer la qualité de l'application précédente ?
- Donnez quelques métriques pour pouvoir estimer la qualité de cette application ?
- Que faut-il faire pour améliorer la qualité de cette application si elle n'est satisfaisante ? Donnez quelques exemples.

Compréhension

 Nous souhaitons identifier les fonctionnalités offertes par cette application (donc, comprendre cette application). Pourriez-vous imaginer et décrire une démarche pour pouvoir identifier cette fonctionnalité ?

• Localisation des features et traçabilité

- Imaginez qu'on vous donne la liste des fonctionnalités (features) de cette application, comment faut-il faire pour identifier quelles parties du code implémente chaque fonctionnalité ?

Exercice 3: Outils de maintenance/évolution

La liste ci-dessous présente un ensemble d'outils utilisés dans le domaine de l'évolution/maintenance des logiciels. Choisissez deux outils parmi cette liste, étudiez ces logiciels, installez-les, utilisez-les et préparez un bilan d'utilisation.

1. SonarQube:

- https://fr.wikipedia.org/wiki/SonarQube
- https://www.sonarsource.com/
- https://linsolas.developpez.com/articles/java/qualite/sonar/?page=page 1
- http://www.methodsandtools.com/tools/tools.php?sonar
- https://www.baeldung.com/sonar-qube
- https://www.sourceallies.com/2010/02/sonar-code-quality-analysis-tool/

2. FindBugs:

- http://findbugs.sourceforge.net/
- https://fr.wikipedia.org/wiki/FindBugs
- https://www.baeldung.com/intro-to-findbugs
- https://www.commentcamarche.net/faq/19006-installation-et-utilisation-du-plugin-findbugs-d-elipse
- https://github.com/findbugsproject/findbugs

3. Soot:

- http://sable.github.io/soot/
- https://www.sable.mcgill.ca/soot/tutorial/pldi03/tutorial.pdf
- https://en.wikipedia.org/wiki/Soot (software)
- https://github.com/Sable/soot/wiki/Tutorials
- https://courses.cs.washington.edu/courses/cse501/01wi/project/sable-thesis.pdf

4. Gummtree:

- https://github.com/GumTreeDiff/gumtree
- https://www.labri.fr/perso/falleri/perso/tools/gumtree/
- https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-01054552/document
- http://courses.cs.vt.edu/cs6704/spring17/slides by students/CS6704 gumtree Kiji
 n AN Feb15.pdf
- https://www.openhub.net/p/gumtree

5. MicroART:

- https://github.com/microart/microART-Tool
- https://fr.slideshare.net/paolodifrancesco/microart-a-software-architecture-recovery-tool-for-maintaining-microservicebased-systems
- https://www.researchgate.net/publication/317927398 MicroART_A_Software_Ar_chitecture Recovery Tool for Maintaining Microservice-Based Systems

6. CodeCity and JSCity:

- https://wettel.github.io/codecity.html
- https://wettel.github.io/download/Wettel08b-wasdett.pdf
- https://www.researchgate.net/publication/221555855 CodeCity 3D visualization of large-scale software/link/02bfe513998dce533f000000/download
- https://marketplace.eclipse.org/content/codecity
- https://fr.slideshare.net/esug/codecity-esug2008
- https://github.com/ASERG-UFMG/JSCity/wiki/JSCITY
- https://bjoernkw.com/2016/11/27/jscity-code-complexity-visualization-for-javascript-codebases/

7. But4Reuse:

- https://but4reuse.github.io/
- https://github.com/but4reuse/but4reuse/wiki
- https://hal.sorbonne-universite.fr/hal-01531890/document

8. SonarGraph (SonarJ):

- https://www.hello2morrow.com/products/sonargraph
- https://www.hello2morrow.com/products/sonargraph/explorer

9. KDiff3:

- http://kdiff3.sourceforge.net/
- https://www.fosshub.com/KDiff3.html

10. JArchitect:

- https://www.jarchitect.com/
- https://en.wikipedia.org/wiki/JArchitect

11. Checkstyle:

- https://checkstyle.sourceforge.io/
- https://github.com/checkstyle/checkstyle
- https://www.baeldung.com/checkstyle-java

Exercice 4 : Analyse d'Approches en Maintenance et Evolution Logicielle

La liste ci-dessous présente un ensemble de papiers/articles présentant certaines approches/techniques de maintenance/évolution de logiciels. Choisissez un papier dans cette liste, étudiez-le et préparez une synthèse résumant votre compréhension de son contenu.

- 1. Do Programmers do Change Impact Analysis?
 - https://www3.nd.edu/~cmc/papers/jiang emse16.pdf
- 2. Supporting Microservice Evolution
 - https://www.cs.ubc.ca/~bestchai/papers/microservices-icsme17-nier.pdf
- 3. The Pricey Bill of Technical Debt: When and by Whom will it be Paid?
 - https://www.researchgate.net/publication/320057934 The Pricey Bill of Technical Debt When and by Whom will it be Paid
- 4. Continuous, Evolutionary and Large-Scale: A New Perspective for Automated Mobile App Testing
 - http://www.cs.wm.edu/~denys/pubs/ICSME'17-CEL.pdf
- 5. A Comparative Study of Software Bugs in Clone and Non-Clone Code
 - https://pdfs.semanticscholar.org/ba84/7021cdf1aed7fed4c9bf5bdd3ca2225f009c.pdf
- 6. Software Practitioner Perspectives on Merge Conflicts and Resolutions

- http://web.engr.oregonstate.edu/~nelsonni/docs/icsme17-mckee.pdf
- 7. On the Optimal Order of Reading Source Code Changes for Review
 - https://tobiasbaum.github.io/rp/optimalordering.pdf
- 8. Bug or Not? Bug Report Classification Using N-Gram IDF
 - https://www.researchgate.net/publication/320883291 Bug or Not Bug Report C lassification Using N-Gram IDF
- 9. Refactoring Asynchrony in JavaScript
 - https://www.cs.ubc.ca/~bestchai/papers/promises-icsme17.pdf
- 10. CCLearner: A Deep Learning-Based CloneDetection Approach
 - https://pdfs.semanticscholar.org/5af1/e0ccb954866899c6bf94c7b60b13c231e0a 7.pdf