

1 Installation

Cette procédure explique comment installer CUnit en local sans avoir les droits d'administration.

1. Rappel : HOME est une variable shell d'environnement dont la valeur \$HOME est le chemin de la racine de votre répertoire utilisateur.

2. Créer un répertoire qui va contenir les librairies et documentation CUnit avec

```
mkdir -p $HOME/local/CUnit
```

3. Récupérer l'archive CUnit-2.1-2-src.tar.bz2 (version 2, pas 3) sur le site <http://www.sourceforge.net/projects/cunit>. Déplacer cette archive dans un répertoire local et la décompresser :

```
tar xvjf CUnit-2.1-2-src.tar.bz2
```

4. Se positionner dans le répertoire CUnit-2.1-2 avec `cd CUnit-2.1-2`.

5. Exécuter les commandes :

```
./configure --prefix=$HOME/local/CUnit  
make clean  
make  
make instal
```

2 Utilisation

On veut exécuter les tests unitaires des fonctions de `monAppli.c`.

1. Ecrire une suite de test dans le fichier `testMonAppli.c` (voir la doc CUnit).

2. Dans le fichier de test `testMonAppli.c`, ajouter

```
#include <CUnit/CUnit.h>  
#include <CUnit/Basic.h>  
...
```

pour inclure les fichiers d'en-tête nécessaires de CUnit (voir dans le répertoire \$HOME/local/CUnit). Tous ne sont pas nécessaires selon ce que vous utilisez dans vos tests.

3. Compiler le fichier `monAppli.c` pour obtenir `monAppli.o` (option `-c` de `gcc`).

4. Compiler le fichier de test en incluant les librairies CUnit.

```
gcc -Wall -I$HOME/local/CUnit/include testMonAppli.c monAppli.o  
-L$HOME/local/CUnit/lib -lcunit -o testMonAppli
```

5. Modifier le chemin de recherche des librairies à l'exécution (variable `LD_LIBRARY_PATH`).

```
export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:$HOME/local/CUnit/lib
```

Pour rendre cette modification permanente la mettre dans le fichier `.bashrc` si vous utilisez le shell `bash`.

6. Exécuter les tests : `./testMonAppl`