

CONTACT

43 rue Jeanne d'Arc, 43270 Céaux d'Allègre



<u>Linkedin</u>

CENTRES D'INTÉRÊT

SAXOPHONISTE

J'aime interpréter mes musiques préférées

AMATEUR DE BASKET

Je ne refuse jamais les défis qu'on me lance entre deux paniers !

DEVELOPPEMENT D'IA

le monde de l'intelligence artificiel me fascine

YANIS MERIEM

TECHNICIEN SUPÉRIEUR EN INFORMATIQUE

En deuxième année à l'IUT informatique graphique du Puyen-Velay, j'ai pour objectif de devenir développeur logiciel et c'est dans cette optique que je souhaite faire un stage dans votre entreprise.

Je pense être quelqu'un de sérieux, travailleur et sympa.

COMPÉTENCES

LANGAGE INFORMATIQUE

C++, C#, C, SQL, MySQL, Java, PHP, JavaScript, QT, Python et OpenGL $\,$

EXPERTISE

- Réglage de bugs
- Implémentation de solution en C+ +
- Suivi d'un cahier des charges
- Réalisation et conception de bases de données sécurisé
- Développement de programmes en équipe
- Recueil des besoins
- Suivre la méthode AGILE
- Création de jeux 2D ou 3D sur Unity
- Développement d'application mobile
- Mathématique

LOGICIELS MAITRISÉ

Visual Studio, 3D max, Git, Unity, Android Studio, Unreal Engine, PhpMyAdmin, Montage avec Première Pro

LINGUISTIQUES

Anglais Niveau B2

PROJET

CRÉATION D'UN JEU DE PLATEFORME SUR UNITY

Juin 2023, IUT informatique graphique (43)

Pour ce jeu, j'ai dû modéliser des plateformes en 3D, animer des personnages en 3D, générer un terrain procéduralement, optimiser mon code, ajouter des animations et sécuriser les données du jeu.

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE GRAPHIQUE

Déc - Jan 2023, IUT informatique graphique (43)

Le but du projet était de créer une application en QT qui permettait de modifier une image. Je l'ai développé en c++ sur Visual Studio. J'ai du implémenter un model observer et créer l'interface graphique avec QT créator.

FORMATION

BACCALAUREAT GÉNÉRAL OPTION MATHÉMATIQUES, PHYSIQUE, OPTION MATHS EXPERT.

Juin 2022 Lycée Aragon Picasso, Givors (69)

MENTION TRÈS BIEN

J'ai aussi suivi l'option cinéma audiovisuel où j'ai put réaliser deux courts métrages. Cela m'a permis d'apprendre à scénariser, organiser, tourner et monter un film.