

Yannis FERHAOU

+33782799967 | yannisferhaoui@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

COMPÉTENCES

Langages de Programmation: C/C++, Python, Java
Librairies: OpenCV, OpenGL, SDL2, OpenMP, QT, Pytorch, Tensorflow, Keras
Outils de développement: Git, CMake, Docker, VS Code, QT Creator, JetBrains IDEs
Langues vivantes: Français (natif), Anglais (professionnel), Espagnol (bases)

ÉDUCATION

Université Claude Bernard Lyon 1 <i>Master Informatique, parcours Image, Développement et Technologies 3D</i>	Villeurbanne, France Septembre 2023 – Septembre 2025
Université Claude Bernard Lyon 1 <i>Licence Informatique</i>	Villeurbanne, France Septembre 2020 – Juillet 2023

EXPÉRIENCE

Stage de recherche en Intelligence Artificielle <i>Institut Pascal - Université Clermont Auvergne</i> Sujet : Intégration de modèle de langage dans 3D Slicer. <ul style="list-style-type: none">Exploration et mise en œuvre de l'intégration des LLM dans 3D Slicer.Entraînement de modèles d'apprentissage profond sur des configurations multi-GPU.Développement d'une extension de 3D Slicer intégrant le modèle entraîné.Possible publication d'un article dans le 'Journal of Open Source Software'.	Février 2025 – Juillet 2025 Le Puy-en-Velay, France
Développeur PHP/Symfony <i>AMS Association Mantes Solidarité</i> <ul style="list-style-type: none">Intégration d'un formulaire de paiement.Implémentation d'une interface de gestion des dons pour les administrateurs.	Mai 2023 – Juin 2023 Mantes-La-Ville, France

PROJETS

Mesh Viewer C++, Qt <ul style="list-style-type: none">Outil de visualisation 3D d'objets et de maillages supportant différents formats (.obj .off .txt).Possibilité d'exporter l'objet dans ces mêmes formats.	Septembre 2025
SlicerGPT Python, Transformers, Qt <ul style="list-style-type: none">Extension 3D Slicer intégrant un chatbot local.Fournit une aide contextuelle à l'aide de la scène et de la documentation officielle.	March 2025 – September 2025
Maillages et géométrie algorithmique C++ <ul style="list-style-type: none">Opérations élémentaires sur des maillages triangulaire (division de triangle, flip d'arêtes).Implémentation de l'algorithme de Lawsons pour obtenir un maillage "de Delaunay".Transformation d'un nuage de points en maillage triangulaire.	Octobre 2024 – Décembre 2024
Geometric Modeling C++, Qt <ul style="list-style-type: none">Implemented 3D surfaces of revolution using Bézier and Hermite cubic spline curves.Developed geometric primitives, transformations, and operations to model complex shapes.	October 2024
Recherche en Imagerie Médicale Python, Tensorflow, Keras <ul style="list-style-type: none">Segmentation automatique du diaphragme sur 3 axes.Fine tuning d'un modèle pré-entraîné contenu dans une architecture U-NET.Précision moyenne de 85%.Reconstruction 3D d'organes.	Janvier 2024 – Juin 2024
Robots LEGO récupérant des balles C++, EV3Dev, OpenCV, Git <ul style="list-style-type: none">Programmé en C++ à l'aide de la librairie EV3Dev.Traitement d'images et détection des balles avec OpenCV.Fusion de 4 caméras pour obtenir une vue du dessus.	Janvier 2024 – Juin 2024