

Yannis FERHAOU

+33782799967 | yannisferhaoui@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

ÉDUCATION

Université Claude Bernard Lyon 1

Master Informatique, parcours Image, Développement et Technologies 3D

Villeurbanne, France

Septembre 2023 – Aujourd'hui

Université Claude Bernard Lyon 1

Licence Informatique

Villeurbanne, France

Septembre 2020 – Juillet 2023

Lycée Blaise Pascal

Baccalauréat Scientifique

Charbonnières-Les-Bains, France

Septembre 2016 – Juillet 2019

EXPÉRIENCE

Développeur PHP/Symfony

AMS Association Mantes Solidarité

Mai 2023 – Juin 2023

Mantes-La-Ville, France

- Ajout de plusieurs fonctionnalités :
 - * Formulaire de paiement.
 - * Interface de gestion des dons pour les administrateurs.
- Présentation régulière du travail fourni.
- Travail collaboratif.

PROJETS

Deep learning pour de la Génération d'images | Python, Pytorch, OpenCV

Octobre 2024 – Novembre 2024

- Initiation à Pytorch pour des réseaux de neurones convolutifs.
- Reproduction d'images basée sur une vidéo de danse.

Recherche en Imagerie Médicale | Python, Tensorflow, Keras

Janvier 2024 – Juin 2024

- Segmentation automatique du diaphragme.
- Apprentissage profond avec utilisation de la technique du Transfer Learning.
- Reconstruction 3D d'organes.

Robots LEGO récupérant des balles | C++, EV3Dev, OpenCV, Git

Février 2024 – Juin 2024

- Programmé en C++ à l'aide de la librairie EV3Dev.
- Usage de OpenCV pour le traitement d'images.
- Fusion de 4 caméras pour obtenir une vue du dessus.

Site de prédictions de dessins | Python, Tensorflow, Keras, Flask, Git

Février 2023 – Avril 2023

- Découverte du deep learning pour la classification d'images.
- Usage de Tensorflow pour la construction de l'architecture et de l'entraînement.
- Affichage du pourcentage de prédiction du TOP 3.

Jeu de combat au tour-par-tour | C++, SDL2, Git

Février 2022 – Avril 2022

- Premier projet de conception et de développement de jeu.
- Codé en C++ avec la librairie SDL2 et JsonCpp.
- Choix entre le mode combat et un mode histoire où l'on parcourt une carte.

COMPÉTENCES

Languages: C/C++, Java, Python, Matlab, SQL (Postgres), JavaScript, HTML/CSS

Frameworks: OpenCV, OpenGL, SDL2, QT, Symfony, Django

Developer Tools: Git, Docker, VS Code, QT Creator, PyCharm, IntelliJ

Libraries: Tensorflow, Keras, Pytorch, OpenCV, OpenGL, SDL2, NumPy, Matplotlib, Flask