

# Yanisse FERHAOU

+33782799967 | [yanisseferhaoui@gmail.com](mailto:yanisseferhaoui@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

## ÉDUCATION

### Université Claude Bernard Lyon 1

Master Informatique, parcours Image, Développement et Technologies 3D

Villeurbanne, France

Septembre 2023 – Aujourd'hui

### Université Claude Bernard Lyon 1

Licence Informatique

Villeurbanne, France

Septembre 2020 – Juillet 2023

### Lycée Blaise Pascal

Baccalauréat Scientifique

Charbonnières-Les-Bains, France

Septembre 2016 – Juillet 2019

## EXPÉRIENCE

### Stage de recherche en Intelligence Artificielle

Institut Pascal - Université Clermont Auvergne

Février 2025 – Juillet 2025

Le Puy-en-Velay, France

Sujet : Intégration de modèle de langage dans 3D Slicer.

- État de l'art des recherches communes à notre problématique.
- Implémentation de la solution retenue.
- Développement d'un module 3D Slicer intégrant le modèle de langage entraîné.
- Possible publication d'un article dans le 'Journal of Open Source Software'.

### Développeur PHP/Symfony

AMS Association Mantes Solidarité

Mai 2023 – Juin 2023

Mantes-La-Ville, France

- Ajout de plusieurs fonctionnalités :
  - \* Formulaire de paiement.
  - \* Interface de gestion des dons pour les administrateurs.
- Présentation régulière du travail fourni.
- Travail collaboratif.

## PROJETS

### Maillages et géométrie algorithmique | C++

Octobre 2024 – Aujourd'hui

- Opérations élémentaires sur des maillages triangulaire (division de triangle, flip d'arêtes).
- Implémentation de l'algorithme de Lawsons pour obtenir un maillage "de Delaunay".
- Transformation d'un nuage de points en maillage triangulaire.

### Recherche en Imagerie Médicale | Python, Tensorflow, Keras

Janvier 2024 – Juin 2024

- Segmentation automatique du diaphragme.
- Apprentissage profond avec utilisation de la technique du Transfer Learning.
- Reconstruction 3D d'organes.

### Robots LEGO récupérant des balles | C++, EV3Dev, OpenCV, Git

Janvier 2024 – Juin 2024

- Programmé en C++ à l'aide de la librairie EV3Dev.
- Usage de OpenCV pour le traitement d'images.
- Fusion de 4 caméras pour obtenir une vue du dessus.

### Jeu de combat au tour-par-tour | C++, SDL2, Git

Février 2022 – Avril 2022

- Premier projet de conception et de développement de jeu.
- Codé en C++ avec la librairie SDL2 et JsonCpp.
- Choix entre le mode combat et un mode histoire où l'on parcourt une carte.

## COMPÉTENCES

**Languages:** C/C++, Java, Python, Matlab, SQL (Postgres), JavaScript, HTML/CSS

**Frameworks:** OpenCV, OpenGL, SDL2, QT, Symfony, Django

**Developer Tools:** Git, Docker, VS Code, QT Creator, PyCharm, IntelliJ

**Libraries:** Tensorflow, Keras, Pytorch, OpenCV, OpenGL, SDL2, NumPy, Matplotlib, Flask