

À propos

Spécialisé en C++ et Python, avec une fort intérêt vers le calcul GPU, le traitement d'images et la vision par ordinateur. Expérimenté dans la conception de systèmes d'apprentissage profond et de pipelines de rendu. Actuellement à la recherche d'un poste dans le développement logiciel ou la R&D, idéalement dans le domaine de l'IA visuelle, ou de la géométrie.

Compétences

Programmation

- C++, Java
- Python

GPU & Infographie

- Compute Shaders (GLSL)
- · Rendu temps-réel
- OpenGL
- QT

IA & Computer Vision

- PyTorch, Tensorflow
- OpenCV
- Deep Learning Pour le traitement d'image & de texte

Outils & Environnements

- Git, CMake
- VSCode, JetBrains, QT Creator

Langages

Français (Natif)

Anglais (Professionnel)

Espagnol (Bases)

YANISSE FERHAOUI

Téléphone

+33 7 82 79 99 67

99 67 yanisseferhaoui@gmail.com **Site web**

Email

GitHub

<u>YanisseF69</u> <u>yanisse-ferhaoui.fr</u>

Localisation

Lyon, France

Linked'In

linkedin.com/in/yanisse-ferhaoui/

Expérience

Chercheur

Février 2025 - Juillet 2025

Institut Pascal - Université Clermont Auvergne

Sujet: Intégration de modèle de langage dans 3D Slicer.

- Exploration et mise en œuvre de l'intégration des LLM dans 3D Slicer.
- Entraînement multi-GPU de modèles d'apprentissage profond.
- Développement d'une extension de 3D Slicer intégrant le modèle entraîné.
- Possible publication d'un article dans le 'Journal of Open Source Software'.

Développeur Php/Symfony AMS Association Mantes Solidarité

Mai 2023 - Juin 2023

- Intégration d'un formulaire de paiement.
 Implémentation d'une interface de gestion des dons pour
- Implémentation d'une interface de gestion des dons pour les administrateurs.

Projets

SlicerGPT (Python, Transformers)

2025

Extension 3D Slicer qui intègre un LLM et son pipeline RAG.

Imagerie médicale (Python, Tensorflow)

2024

Segmentation du diaphragme et reconstruction 3D d'organes grâce à l'apprentissage profond.

Robot LEGO (C++, EV3Dev, OpenCV)

2024

Robot EV3 autonome équipé d'un système de vision à 4 caméras et d'un système de traitement d'images. Peut récupérer des balles colorées

Éducation

Master Informatique

2023 - 2025

Université Claude Bernard Lyon 1

Spécialisation: Image, Développement et Technologies 3D.

- Infographie : traitement de maillage, géométrie algorithmique, synthèse 3D et programmation GPU.
- Traitement d'images : images classiques et médicales à l'aide de l'apprentissage profond et de traitement de signaux.

Licence Informatique

2020 - 2023

Université Claude Bernard Lyon 1

- Solides bases acquises en algorithmes, structures de données programmation orientée objet et génie logiciel.
- Première expérience dans le domaine de l'infographie et du deep learning pour la classification d'images.