

Yanisse FERHAOUI

Ingénieur Logiciel C++

+33 7 82 79 99 67 | yanisseferhaoui@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages Core & 3D: C++, C, Python, GLSL, Qt/QML, Java

Web & Fullstack: JavaScript, React.js, PHP/Symfony, HTML/CSS

Librairies Spécialisées: OpenGL, OpenCV, SDL2, VTK/ITK, PyTorch, TensorFlow

Ingénierie & DevOps: Git, GitLab CI/CD, Docker, CMake, Linux, GoogleTest

Langues: Français (natif), Anglais (professionnel)

FORMATION

Université Claude Bernard Lyon 1

Master Informatique, parcours Image, Développement et Technologies 3D

Villeurbanne

2023 – 2025

M2 : Programmation GPU, Réalité Virtuelle, Traitement d'images, Géométrie Algorithmique.

Tronc Commun M1 : Génie Logiciel & Gestion de projet, Intelligence Artificielle, Complexité.

Université Claude Bernard Lyon 1

Licence Informatique Générale

Villeurbanne

2020 – 2023

Socle généraliste complet : Systèmes d'exploitation, Réseaux IP/TCP, Bases de Données SQL, Architecture des ordinateurs, Programmation Web, Algorithmique avancée.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Institut Pascal - Université Clermont Auvergne

Stage R&D : Intelligence Artificielle & Intégration Logicielle

Le Puy-en-Velay

Fév. 2025 – Juil. 2025

- Intégration architecturale de LLM dans le logiciel médical 3D Slicer.
- Entraînement et Fine-tuning de modèles Deep Learning sur cluster de calcul multi-GPU.
- Développement d'une extension pour l'assistance utilisateur.
- Rédaction de documentation technique et respect des normes de code open-source.

AMS Association Mantes Solidarité

Développeur Fullstack PHP/Symfony

Mantes-La-Ville

Mai 2023 – Juin 2023

- Développement Backend : API de gestion des dons et interface d'administration.
- Intégration d'un module de paiement et gestion de base de données relationnelle.

PROJETS SIGNIFICATIFS

Mesh Viewer | C++, Qt, OpenGL, CMake

2025

- Conception d'un visualiseur de maillages performant supportant les formats standards (.obj, .off).
- Implémentation du pipeline graphique et gestion des textures.
- Mise en place d'une pipeline CI/CD avec GitLab pour le build et les tests automatiques.

SlicerGPT | Python, Transformers, Qt

2025

- Extension 3D Slicer intégrant un chatbot local.
- Fournit une aide contextuelle à l'aide de la scène et de la documentation officielle.

Algorithmique Géométrique | C++, Structures de données

2024

- Implémentation de l'algorithme de Lawsons et manipulation de maillages.
- Optimisation des structures de données pour le traitement rapide de nuages de points.

Robotique Embarquée & Vision | C++, Linux (EV3Dev), OpenCV

2024

- Développement C++ sur système embarqué pour un robot autonome.
- Traitement d'image temps réel pour la détection d'objets et fusion de données multi-caméras.
- Gestion de la communication inter-processus et contrôle moteur.