

Mosbah

02/09/25

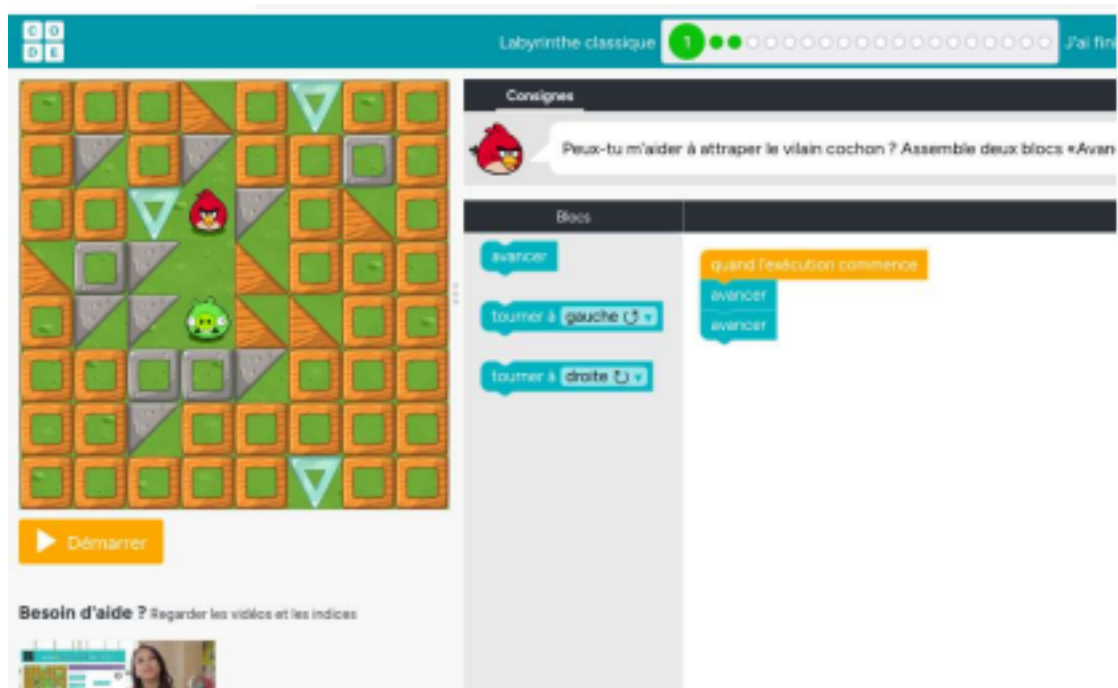
Groupe 2

### Compte rendu TP:

Dans cet exercice, nous incarnons un oiseau qui essaie de rattraper un cochon. Pour cela nous sommes munis de plusieurs blocs afin de l'aider à se diriger.

1)

Dans le premier exercice l'oiseau doit simplement avancé tout droit pour atteindre le cochon. Ils sont séparés d'une distance de 2 blocs donc il faut utiliser la rubrique «avancer» deux fois.



Dans le deuxième exercice c'est la même forme sauf qu'ils ne sont séparés que de 3 blocs. Il faut donc utiliser «avancer» trois fois.

1

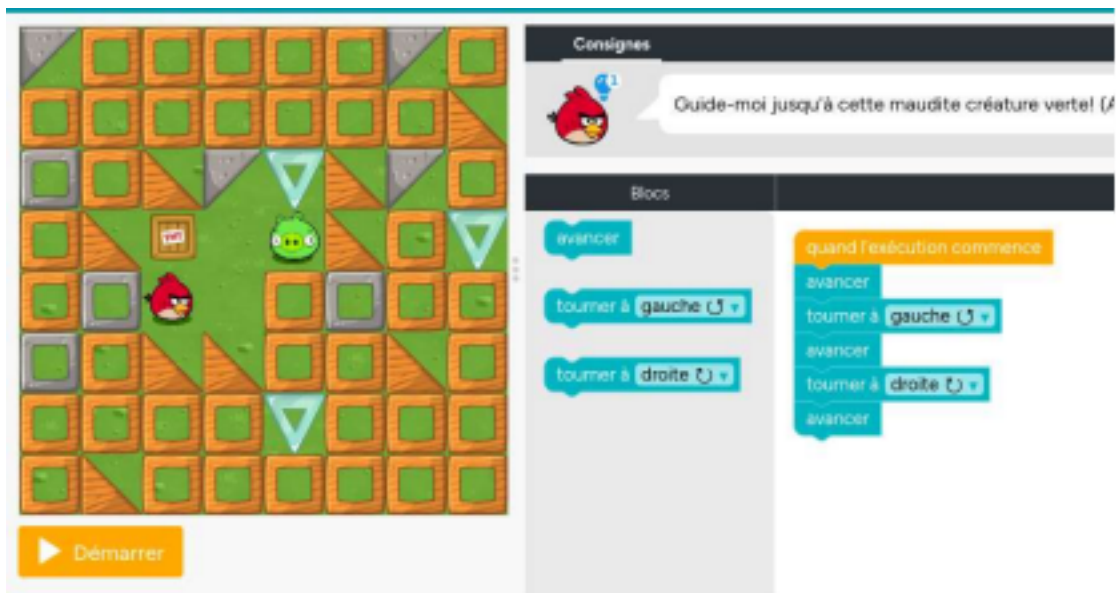


3) L'oiseau doit maintenant rejoindre le cochon en changeant de direction. Il faut utiliser «avancer» 2 fois puis cette fois «tourner à droite» et «avancer» une nouvelle fois.



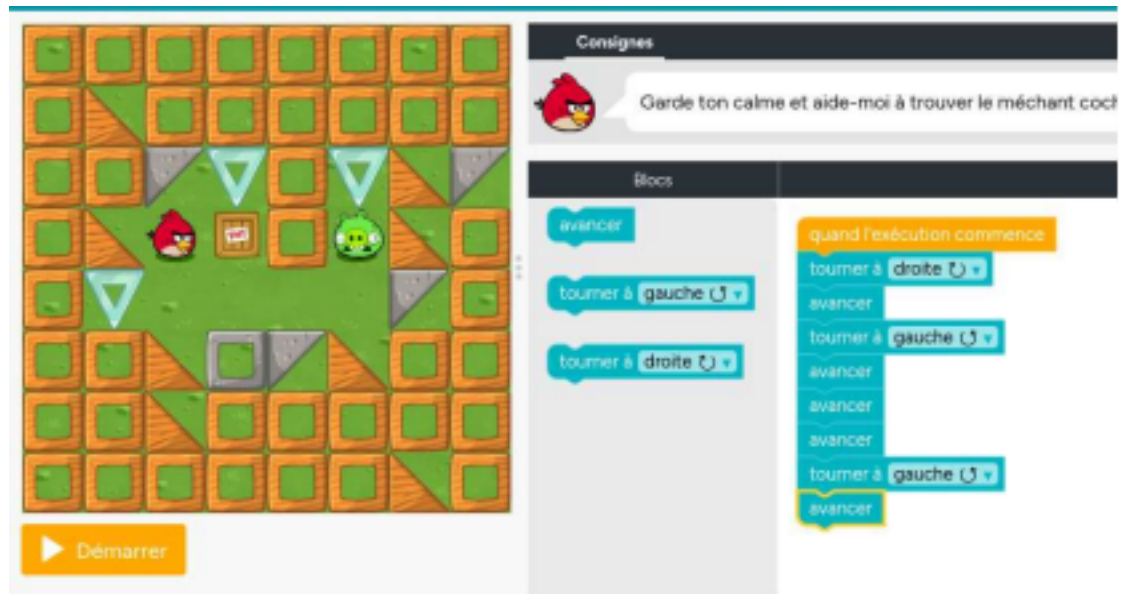
4) L'oiseau doit à la fois avancer mais aussi changer plusieurs fois de direction. Il faut donc utiliser «avancer», ajouter «tourner à gauche» puis

2



«avancer», «tourner à droite» et «avancer»

5) L'oiseau doit contourner la boîte d'explosif. Il faut donc tourner à droite le ramener tout droit vers le cochon, tourner à gauche et avancer.



6) Pour rejoindre plus rapidement le cochon, nous avons une nouvelle rubrique qui vient de s'ajouter pour nous aider: «répéter 5 fois». Pour le rejoindre il faut imbriquer la rubrique avancer dans la rubrique répéter 5 fois.

3



7) Pour cette situation, c'est la même chose sauf qu'il faut juste changer la

direction de l'oiseau vers la droite et ensuite avancer 5 fois.

8) Ici, le chemin est un peu plus long mais c'est la même chose. Il faut avancer 4 fois de suite, changer de direction en tournant à gauche et avancer 5 fois de suite.

4

9) Dans cette situation l'oiseau va de voir atteindre le cochon en avançant 2 fois, tourner à droite, avancer 2 fois, retourner à droite et à nouveau avancer 2 fois.



**Consignes**

Lorsqu'un bloc est gris, cela signifie que tu ne peux pas «Répéter»: se déplacer, se déplacer, tourner.

**Blocs**

- avancer
- tourner à gauche ↶
- tourner à droite ↷
- répéter 5 fois
- faire
- quand l'exécution commence
- répéter 2 fois
- faire avancer
- tourner à droite ↷
- répéter 2 fois
- faire avancer
- tourner à droite ↷
- répéter 2 fois
- faire avancer

▶ Démarrer

10) Ici, ça va être beaucoup plus facile car une rubrique avancer jusqu'au cochon a été ajoutée. Cela va nous permettre de l'atteindre en imbriquant la rubrique avancer dans cette dernière.

5

**Consignes**

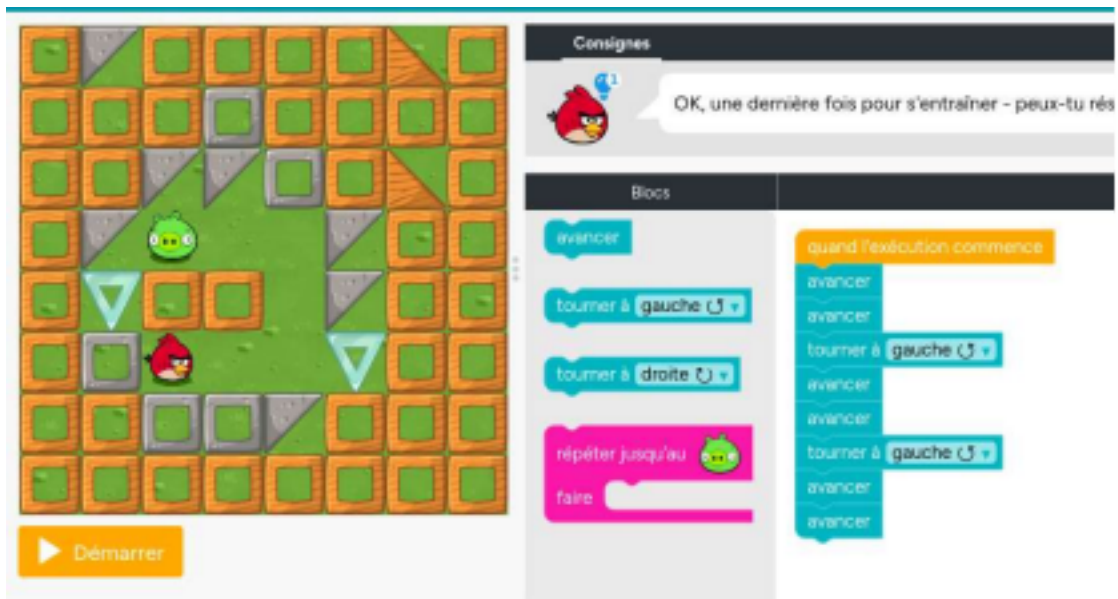
Ok, essaie le nouveau bloc «Répéter jusqu'à»- il se répi

**Blocs**

- avancer
- tourner à gauche ↶
- tourner à droite ↷
- répéter jusqu'à
- faire
- quand l'exécution commence
- répéter jusqu'à
- faire avancer

▶ Démarrer

11) Il faut atteindre le cochon avec avancer et tourner à gauche.

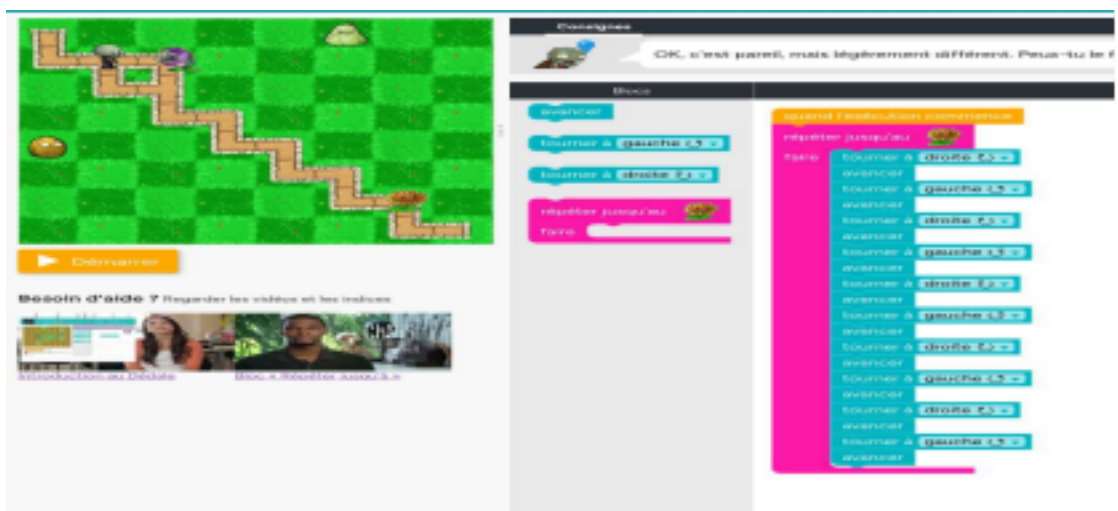


12) Ici c'est le même principe mais avec un zombie




13) la c'est pareil mais il faut juste éviter le piranha.

6


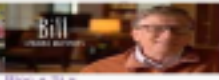



14) c'est la même chose



**Démarrer**

**Besoin d'aide ?** Regarder les vidéos et les indices



**Consignes**

Utilise le nouveau bloc «Si» pour me laisser décider quand tout seul la prochaine fois.

**Blocs**

**avancer**  
**tourner à gauche 45°**  
**tourner à droite 45°**  
**répéter jusqu'à**  
**si chemin à gauche 45°**  
**si chemin à gauche 45°**

**quand l'exécution commence**  
**répéter jusqu'à**  
**avancer**  
**si chemin à gauche 45°**  
**tourner à gauche 45°**  
**avancer**

Impression : les défis étaient assez simples et ils se diversifiaient au fil des niveaux.