

# Mise en place du challenge Réseau $_{\mbox{\scriptsize Groupe 1}}$

#### Les 4 Coquins

# Table des matières

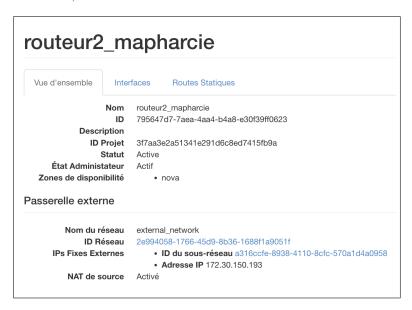
1	Configuration du réseau			
	1.1	Configuration du routeur		
	1.2	Configuration du réseau		
	1.3	Configuration du groupe de sécurité		
2		e en place des machines  Machine 1		
	2.2	Machine 2		
3	Top	oologie du réseau		

## 1 Configuration du réseau

Pour le challenge, nous avons mise en place un réseau qui permet de cloisonner le challenge et ne pas interférer avec le challenge Mono. Les étapes suivantes vont permettre la mise en place de ce réseau indépendant sur OpenStack.

#### 1.1 Configuration du routeur

Pour commencer, il nous faut créer un routeur.

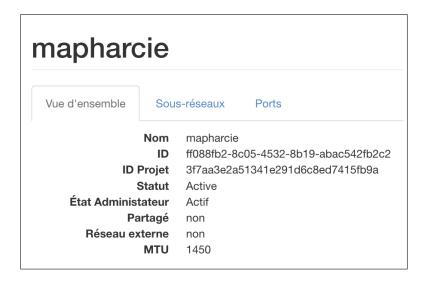


Une fois le routeur créer, il nous faut lui attribuer une interface.



### 1.2 Configuration du réseau

Maintenant, nous devons créer le réseau



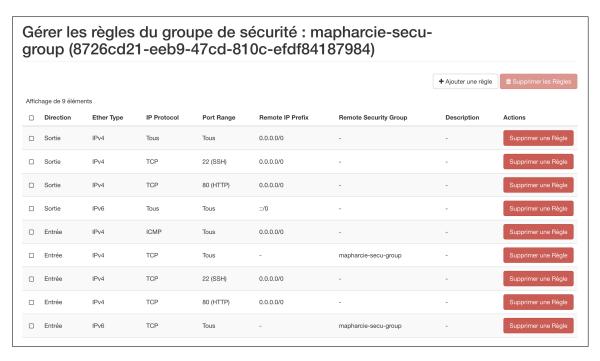
Nous devons a présent, créer un sous-réseau a ce réseau qui va permettre de configurer des plages d'adresse IP avec un services DHCP qui lui serra associé.



A cette étape, nous avons associer le routeur au sous-réseau. Nous avons a ce stade un réseau qui peut héberger des machines.

### 1.3 Configuration du groupe de sécurité

Il ne nous reste plus qu'a configurer un groupe de sécurité pour le réseau, cela va nous permettre d'ouvrir seulement les ports qui nous intéresse pour le challenge.



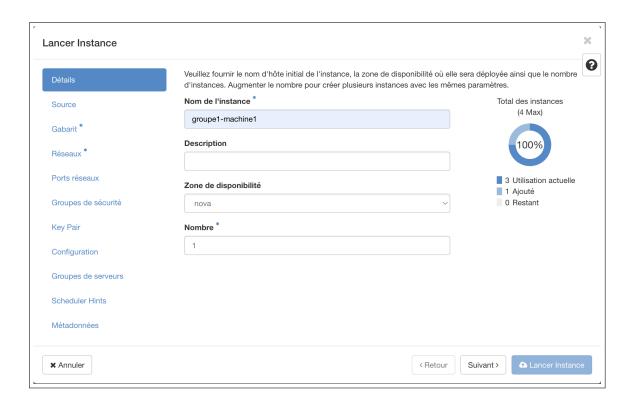
Cette configuration nous permet d'autorisé les connection sur un service http et ssh, avec la possibilité de faire des ping au machine. De plus une règles qui serra utile pour pouvoir accéder a la seconde machine c'est la règles qui autorise tous les protocoles dans le même sous-réseau.

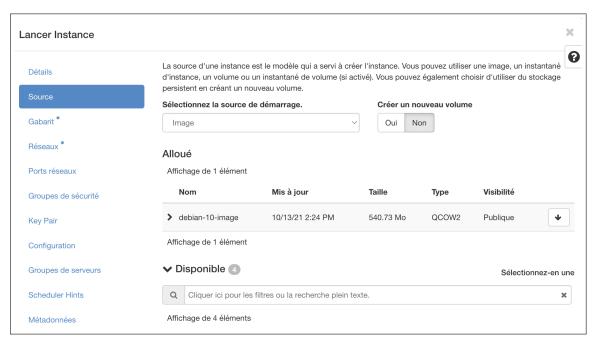
Maintenant que nous avons configurer le réseau, nous pouvons mettre en place les machines dans ce réseau.

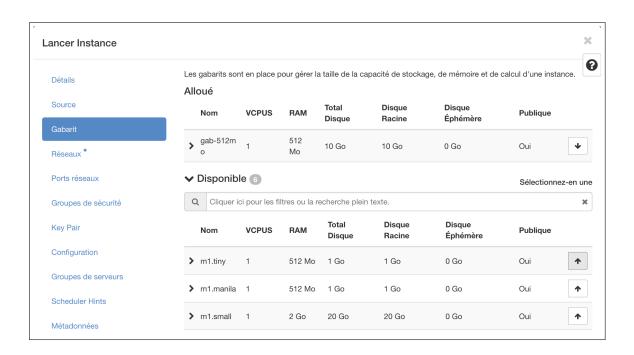
## 2 Mise en place des machines

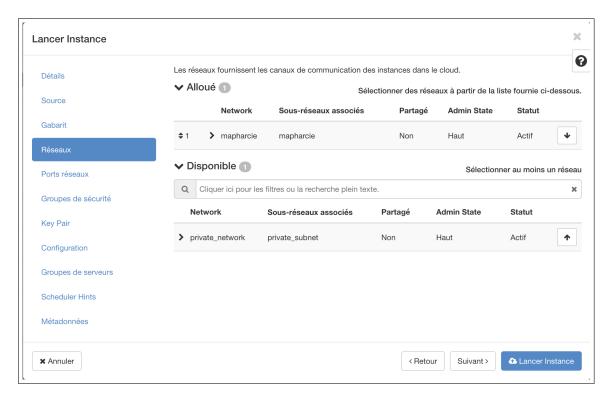
#### 2.1 Machine 1

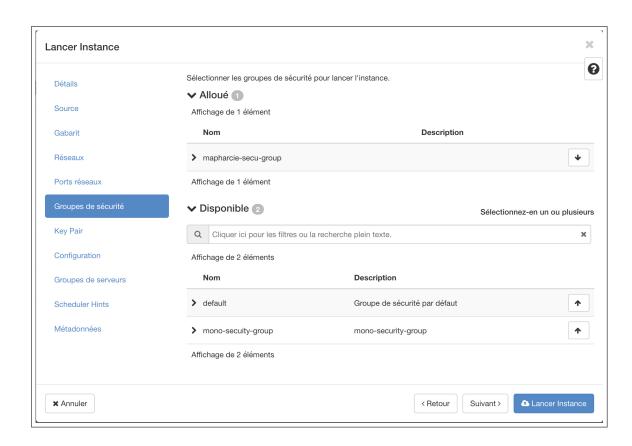
Pour mettre en place la premier machine, dans les instances, il faut faire les étapes suivantes.

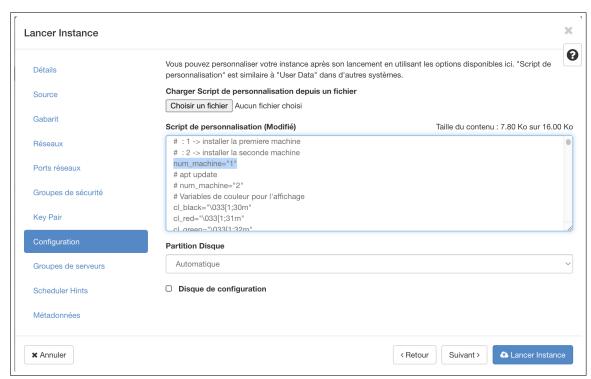












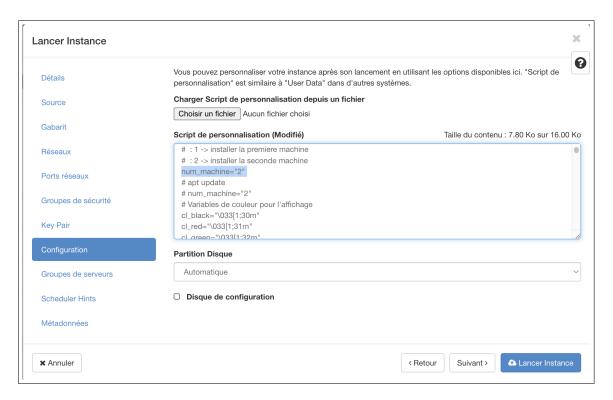
Pour la dernière capture, le fichier a inclure est install.sh qui et dans le repos

GitHub a l'emplacement : /src/install.sh

Après cette configuration, il suffit de lancer l'instance, et de lui attribuer une adresse IP flottante qui serra celle que les utilisateurs du challenge devront posséder.

#### 2.2 Machine 2

La configuration de la seconde machine dois respecter a l'identique les étapes faite pour la première machine jusqu'à la partie du fichier install.sh qui dois étre légérement modifier



Au début du fichier, une variable num\_machine qui est par défaut a 1 dois être mise a 2, car ce script va cloner le repos GitHub pour exécuter un second script qui va correspondre a la machine que nous voulons installer, donc en changeant cette valeur, le second script serra bien celui de la seconde machine.

De plus pour cette machine, il ne faut pas lui attribuer d'adresse IP flottante car cette machine dois êtres aténiable seulement depuis la premiere.

Les deux machine prennent un certain temps avant de devenir disponible, mais la seconde machine peut prendre jusqu'à deux minutes pour êtres opérationnel.

# 3 Topologie du réseau

A la fin de cette configuration, nous devons avoir une topologie du réseau qui ressemble a cela :

