**Mat类构造函数**

Mat类是一个图像类，也是一种通用矩阵类。

### Mat::Mat()

无参构造方法：

### Mat::Mat(int rows, int cols, int type)

创建行数为rows，列为col，类型为type的图像(图像元素类型，如CV\_8UC3等)

### Mat::Mat(Size size, int type)

创建大小为size，类型为type的图像

### Mat::Mat(int rows, int cols, int type, const Scalar& s)

创建行数为 rows，列数为 col，类型为 type 的图像，并将所有元素初始

化为值 s

### Mat::Mat(Size size, int type, const Scalar& s)

创建大小为 size，类型为 type 的图像，并将所有元素初始化为值 s

### Mat::Mat(const Mat& m)

将 m 赋值给新创建的对象，此处不会对图像数据进行复制，m 和新对象

共用图像数据

### Mat::Mat(int rows, int cols, int type, void\* data, size\_t step=AUTO\_STEP)

创建行数为 rows，列数为 col，类型为 type 的图像，此构造函数不创建

图像数据所需内存，而是直接使用 data 所指内存，图像的行步长由 step

指定

### Mat::Mat(Size size, int type, void\* data, size\_t step=AUTO\_STEP)

创建大小为 size，类型为 type 的图像，此构造函数不创建图像数据所需

内存，而是直接使用 data 所指内存，图像的行步长由 step 指定

### Mat::Mat(const Mat& m, const Range& rowRange, const Range& colRange)

创建的新图像为 m 的一部分，具体的范围 roi 指定，此构造函数也不进

行图像数据的复制操作，新图像与 m 共用图像数据

Mat::Mat(const Mat& m, const Rect& roi)