编 程 学 习 笔 记

代码整洁之道

Clean Code

作 者 姓 名： 颜佳

目 录

[1 原则 1](#_Toc76235698)

[1.1 童子军军规：让营地比你来时更干净 1](#_Toc76235699)

[1.2 时刻保持代码整洁 1](#_Toc76235700)

[2 命名 1](#_Toc76235701)

[2.1 名副其实 1](#_Toc76235702)

[2.2 避免误导 1](#_Toc76235703)

[2.2.1 不使用系统专有名词 1](#_Toc76235704)

[2.2.2 不使用差异较小的长名称 1](#_Toc76235705)

[2.2.3 不使用小写字母l和大写字母O作为变量名 1](#_Toc76235706)

[2.3 做有意义的区分 1](#_Toc76235707)

[2.3.1 不使用数字系列命名的变量 1](#_Toc76235708)

[2.3.2 Variable一词不要出现在变量名之中 1](#_Toc76235709)

[2.3.3 Table一词不要出现在表名之中 1](#_Toc76235710)

[2.3.4 Data，Info等词尽量不要出现在变量名之中 1](#_Toc76235711)

[2.4 使用读的出来的名称 1](#_Toc76235712)

[2.5 使用可搜索的名称 1](#_Toc76235713)

[2.6 类名应该是名词或名词短语 1](#_Toc76235714)

[2.7 方法名应当是动词或动词短语 1](#_Toc76235715)

[2.8 每个概念对应一个词,一个词不要一语双关，并一以贯之 1](#_Toc76235716)

[2.8.1 读取用Get，设置用Set，判断用Is，要统一，不要乱写 1](#_Toc76235717)

[2.8.2 add是连接两个现有值得到新值，不是这个含义的请用insert或者append 2](#_Toc76235718)

[3 函数 2](#_Toc76235719)

[3.1 短小，一般大约为30行 2](#_Toc76235720)

[3.1.1 if，else，while语句中的代码块应该只有一行。 2](#_Toc76235721)

[3.2 只做一件事，函数的每一步骤都在同一抽象层级上 2](#_Toc76235722)

[3.2.1 判断函数是否只做了一件事就是看能否再拆出一个函数，而该函数不仅只是单纯地重新诠释其实现。 2](#_Toc76235723)

[3.2.2 自顶向下，每个函数后面跟着下一个抽象层级的函数。 2](#_Toc76235724)

[3.3 确保每个switch都埋藏在较低的抽象层级上 2](#_Toc76235725)

[3.4 函数参数 2](#_Toc76235726)

[3.4.1 不要向函数传入标识参数（布尔值），应该定义两个函数分别处理 2](#_Toc76235727)

[3.4.2 一元函数——三种情形 2](#_Toc76235728)

[3.4.3 二元函数——想办法变为一元函数 2](#_Toc76235729)

[3.4.4 输出参数——面向对象编程不需要，面向过程编程还需要 2](#_Toc76235730)

[3.5 分隔指令与询问 2](#_Toc76235731)

[3.5.1 一个函数询问，一个函数下指令，不要放在一起 2](#_Toc76235732)

[3.6 使用异常代替返回码 2](#_Toc76235733)

[3.6.1 抽离try和catch代码块 3](#_Toc76235734)

[4 格式 3](#_Toc76235735)

[4.1 文件大小——最长为500行 3](#_Toc76235736)

[4.2 源文件顶部给出最高层级的抽象概念和算法 3](#_Toc76235737)

[4.3 用空白行隔开不同的功能实现 3](#_Toc76235738)

[4.4 变量声明位置 3](#_Toc76235739)

[4.4.1 本地变量在函数顶部声明（或者尽可能靠近其使用位置） 3](#_Toc76235740)

[4.4.2 循环控制变量应该在循环语句中声明 3](#_Toc76235741)

[4.5 调用函数应该放在被调用函数的上面。 3](#_Toc76235742)

# 原则

## 童子军军规：让营地比你来时更干净

## 时刻保持代码整洁

# 命名

## 名副其实

## 避免误导

### 不使用系统专有名词

### 不使用差异较小的长名称

### 不使用小写字母l和大写字母O作为变量名

## 做有意义的区分

### 不使用数字系列命名的变量

### Variable一词不要出现在变量名之中

### Table一词不要出现在表名之中

### Data，Info等词尽量不要出现在变量名之中

## 使用读的出来的名称

## 使用可搜索的名称

## 类名应该是名词或名词短语

## 方法名应当是动词或动词短语

## 每个概念对应一个词,一个词不要一语双关，并一以贯之

### 读取用Get，设置用Set，判断用Is，要统一，不要乱写

### add是连接两个现有值得到新值，不是这个含义的请用insert或者append

# 函数

## 短小，一般大约为30行

### if，else，while语句中的代码块应该只有一行。

## 只做一件事，函数的每一步骤都在同一抽象层级上

### 判断函数是否只做了一件事就是看能否再拆出一个函数，而该函数不仅只是单纯地重新诠释其实现。

### 自顶向下，每个函数后面跟着下一个抽象层级的函数。

## 确保每个switch都埋藏在较低的抽象层级上

## 函数参数

### 不要向函数传入标识参数（布尔值），应该定义两个函数分别处理

### 一元函数——三种情形

1. 询问该参数代表的事物是否存在；

2. 将改参数转为另外一种变量输出；

3. 事件，什么也不返回。

### 二元函数——想办法变为一元函数

### 输出参数——面向对象编程不需要，面向过程编程还需要

## 分隔指令与询问

### 一个函数询问，一个函数下指令，不要放在一起

## 使用异常代替返回码

### 抽离try和catch代码块

# 格式

## 文件大小——最长为500行

## 源文件顶部给出最高层级的抽象概念和算法

## 用空白行隔开不同的功能实现

## 变量声明位置

### 本地变量在函数顶部声明（或者尽可能靠近其使用位置）

### 循环控制变量应该在循环语句中声明

## 调用函数应该放在被调用函数的上面。