目录

[引言 2](#_Toc75782495)

[1.目的以及背景 2](#_Toc75782496)

[1.1 编写目的 2](#_Toc75782497)

[1.2 项目背景 2](#_Toc75782498)

[1.3 术语定义 2](#_Toc75782499)

[1.4 参考资料 2](#_Toc75782500)

[2 任务概述 2](#_Toc75782501)

[2.1 目标 3](#_Toc75782502)

[2.2 测试环境 3](#_Toc75782503)

[2.3 需求概述 3](#_Toc75782504)

[2.4 条件与限制 4](#_Toc75782505)

[3 计划 4](#_Toc75782506)

[3.1 测试方案 4](#_Toc75782507)

[3.1.2 测试过程 4](#_Toc75782508)

[3.1.3 测试内容 4](#_Toc75782509)

[3.1.4 测试技术 4](#_Toc75782510)

[3.1.5 技术标准 4](#_Toc75782511)

[3.2 测试项目 5](#_Toc75782512)

[3.3 测试准备 5](#_Toc75782513)

[3.4 测试机构及人员 5](#_Toc75782514)

[4 测试项目说明 5](#_Toc75782515)

[4.1测试用例 5](#_Toc75782516)

[5 测试用例设计基本原则 5](#_Toc75782517)

[6 测试总结 6](#_Toc75782518)

# 软件测试文档

## 引言

本部分介绍测试基本情况和要求，包括编写目的、项目背景和术语等。

## 1.目的以及背景

### 1.1 编写目的

为软件测试建立计划，供软件测试人员作为软件测试实施时的参考。

### 1.2 项目背景

随着人们的娱乐生活呈多样化发展，越来越多的人开始饲养宠物。伴随着宠物数量的不断增加，流浪动物的数量也在逐年攀升。这些流浪动物不仅自身缺乏健康保障，还会对城市环境和社会公共卫生造成威胁。如何在确保动物健康的前提下减少流浪动物的数量，维护公共卫生安全和保障动物福利一直都是世界性的难题。

### 1.3 术语定义

本文档所提及的术语，其定义按照标准进行定义。

### 1.4 参考资料

《软件工程导论》

## 2 任务概述

本部分描述测试的目标、测试环境、软件的基本需求，以及测试的条件和限制等。

### 2.1 目标

能够基本实现用户的登录注册， 用户按需领养宠物，实现继续领养、修改流浪宠物的数量，删除已有的流浪宠物和清空购物车的功能。

### 2.2 测试环境

硬件环境：略；

软件环境：Windows 2007以上版本

### 2.3 需求概述

本系统属于流浪狗购物网站，主要是通过网络进校流浪狗的销售情况，具备一些简单的功能，该系统为商家的管理员、广大用户之间提供一个流浪狗介绍和在线购买的软件，本系统分为前台用户在线订购和后台管理员的流浪狗管理,极大的方便了用户。

前台管理功能如下：

1. 登录注册

实现用户注册功能。注册一个合法账号并且登陆后，可以在线领养。

1. 购物

顾客可以根据需求进行领养。

3、购物车

实现继续领养、修改流浪宠物的数量，删除已有的流浪宠物和清空购物车的功能。

后台管理员的功能如下：

1、管理员登录

输入正确的管理员名和密码之后，可以顺利的进入到后台管理员的操作界面。

2、个人信息管理

管理员个人用户名和密码修改。

3、流浪宠物管理模块

流浪宠物管理页面显示所有流浪宠物的信息，管理员可以进行增加、修改和删除。

4、流浪宠物类别管理模块

该模块显示系统中所有的流浪宠物类别，管理员可以对流浪宠物类别进行添加、修改和删除。

5、订单信息管理模块

管理员用户的订单信息，受理订单等。

6、新闻公告管理

该模块主要是新闻和公告信息的管理。管理员可以根据对新闻公告信息进行添加，删除和修改。

### 2.4 条件与限制

测试过程需要具备哪些条件：如各硬件设备、软件系统保证、人员齐备、各方面互相配合、内部协调等。限制包括资金限制、时间限制、环境限制等。

Windows端：Windows 2007以上版本数据库正常运行

## 3 计划

本部分描述测试方案、测试的项目、测试前的准备工作和人员配备等。

### 3.1 测试方案

测试方案包括测试策略、测试过程、测试内容、要采用的测试技术，以及技术标准等。

3.1.2 测试过程

小组组员进行小程序的各个功能的模拟使用。

3.1.3 测试内容

用户的注册、登录、发布信息、查看物品信息、留言、查看个人信息。

3.1.4 测试技术

手动测试。

3.1.5 技术标准

各个页面中数据信息显示正确。

### 3.2 测试项目

包括功能测试、界面测试、负载测试和文档测试等项目。

·功能测试：对发布的信息以及在查看阶段的各个功能是否实现。

·界面测试：测试各个界面显示是否正常。

### 3.3 测试准备

1.与各模块的主要负责人共同协商讨论；

2.阅读软件规格说明书、概要设计说明书、详细设计说明书，并以此作为总的提纲；

3. 编写测试用例；

### 3.4 测试机构及人员

测试人员：王诗怡、魏琦、颜静、陈啟程

## 4 测试项目说明

本部分是测试项目的情况说明，包括测试项目定义，测试用例编写和操作步骤，测试进度安排以及参考资料等。

### 4.1测试用例

针对我们所做的系统，然后经过在系统界面测试软件各方面的功能，同时让自己的同学去使用这个系统去试运行，然后我们根据这些方法来解决。

## 5 测试用例设计基本原则

(1)测试用例的正确性

(2)测试用例的代表性

(3)测试结果的可判定性：即测试执行结果的正确性是可判定的，每一个测试用例都应有相应的期望结果。

(4)测试结果的可再现性：即对同样的测试用例，系统的执行结果应当是相同的。

## 6 测试总结

在这几天的软件测试中，让我们把学习的知识实践到了项目中，使我们真正了解到了软件的测试工作。在这期间，我们的收获是丰硕的，最起码从意识上，我们发现了自己的不足，并寻找到了合适的解决途径。在这期间让我们认识到了，要想成为好的测试人员，首先得了解自己要测试的软件的相关知识，要了解软件产品的架构是什么样的，要了解软件的市场需求，在接触软件之初要可以多看看用户的反馈信息，这些才是用户最关心的，也是在测试中需要注意的问题，满足客户是最大的需要。但是了解软件需求之后要学会要多读些软件系统的技术文档，软件设计文档，这些文档可以帮助了解产品如何工作。最后也要发现这个软件的bug所在，提高软件的质量。

总之，通过这次软件测试课程设计，让我们成长了不少，在这期间也遇到了不少的困难，看到了自己身上的不足之处。在测试时要想使自己的测试更加全面周全，总会遇到这样那样的问题，那就需要我们刻苦学习，不断地开阔视野，增强自身实践操作的技能，为以后能做好测试打下基础。