

新锋广告 SDK 使用开发文档

目录

一. 说明	1
1.1 前言	1
1.2 版本和使用环境	2
1.3 使用前平台说明	2
二. SDK 的嵌入	2
开发流程说明	2
2.1 第一步 创建 Windows Phone 项目	2
2.2 第二步 引用新锋 SDK 的 DLL	3
2.3 第三步 声明权限	3
2.4 第四步 申请广告投放 ID	4
三. 广告视图类型	5
3.1. Banner 广告	5
3.2. 浮层广告	5
3.3. 交互广告	5
3.4. 横屏广告设置	5
四. 个性广告嵌入	6
五. 注意事项	6
5.1. 多广告设置	6
5.2. 轮播广告设置	7
5.3. 全屏广告设置	7
5.3.1 新建引导页面 BootPage.xaml 并放入广告	7
5.3.2 在 App.xaml.cs 加入如下代码	8
5.3.3. 新建 AssociationUriMapper 类	9
5.3.4 特别声明	10
六. SDK 参数及函数说明	10
6.1 参数说明	10
6.2 函数说明	11
6.3 订阅事件	11

一. 说明

1.1 前言

欢迎您使用新锋广告 SDK。为了让开发者更简单方便的嵌入广告，我们在新锋广告SDK最新版本的设计和功能上都做了较大的变动，因此无论您是否是第一次使用新锋广告SDK，都建议您仔细的阅读以下内容。为了能够正常显示新锋广告，请您严格按照以下步骤嵌入新锋广告SDK。

特别注意：一个应用中只能使用唯一的AppID，并且保证这个 ID 是您在新锋网上和应用包名绑定过的。一个应用中可以创建多个类型的广告位，并且获得对应这个广告位的唯一Key。一种广告位

和一个广告尺寸相对应，申请时可以选择相应的广告尺寸Size。在创建新锋广告视图的时候，需要填入这三个参数。

1.2 版本和使用环境

SDK 版本最新版 描述第三方 WindowsPhoneAPP 使用新锋广告 SDK 流程的文档（供开发者参考）
支持 Silverlight 开发环境以及 Silverlight 和其他技术混合编程的开发环境. 暂不支持纯 XNA 和 cocos2d 开发环境。

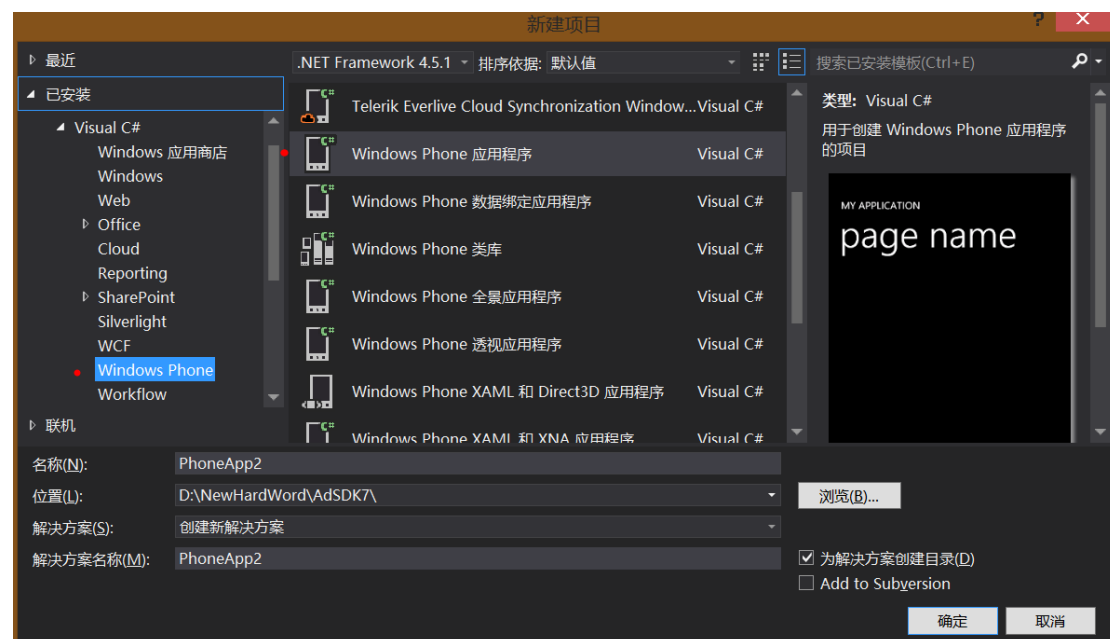
1.3 使用前平台说明

开发工具 Visual Studio 2010 以上。新锋广告 SDK 支持 Windows Phone7, WindowsPhone8, Windows Phone8.1 (Silverlight)，以及 Unity, Cocos2d 和 Silverlight 混编等平台。
新锋广告 SDK 展现形式是以多种广告视图的形式展现,可以由用户选择多种广告位的展示,具体可以参照目录三中的广告视图类型。

二. SDK 的嵌入

开发流程说明

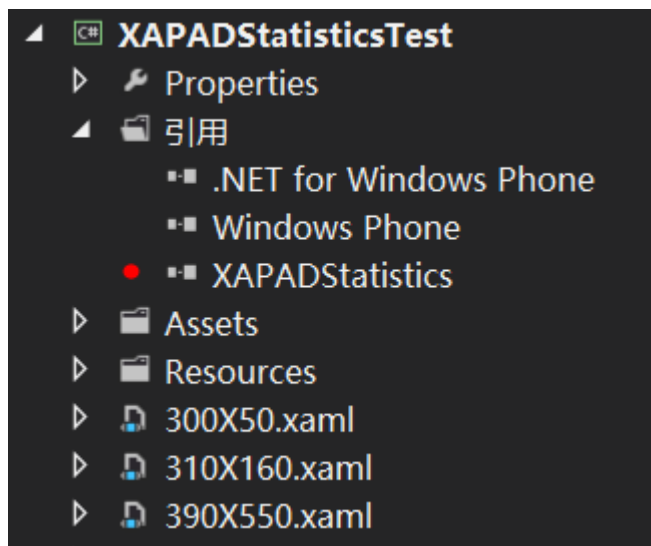
2.1 第一步 创建 Windows Phone 项目





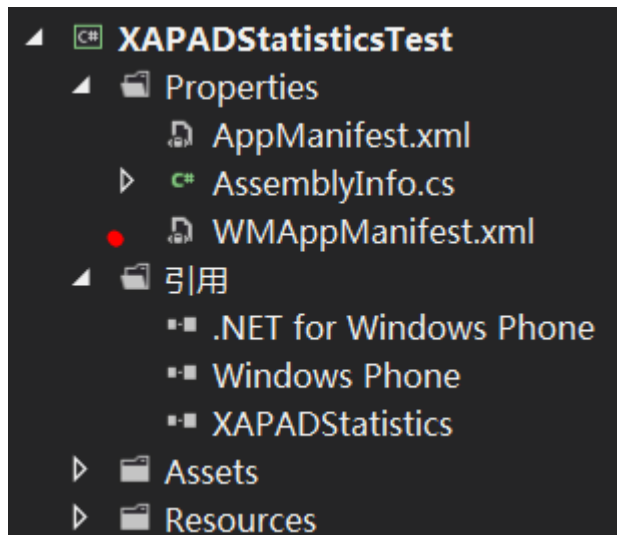
2.2 第二步 引用新锋 SDK 的 DLL

XAPADStatistics.dll



2.3 第三步 声明权限

确认 App 的 WAppManifest.xml 文件至少有声明以下权限



```
<Capabilities>
  <Capability Name="ID_CAP_NETWORKING" />
  <Capability Name="ID_CAP_IDENTITY_DEVICE" />
  <Capability Name="ID_CAP_MEDIALIB_PHOTO" />
</Capabilities>
```

2.4 第四步 申请广告投放 ID

在您需要展示广告的页面放置 banner 控件，在 XAML 页面顶部声明空间：

`xmlns:xapadStatistics="clr-namespace:XAPADStatistics;assembly=XAPADStatistics"`

```
<phone:PhoneApplicationPage x:Class="XAPADStatisticsTest._480X80"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:phone="clr-namespace:Microsoft.Phone.Controls;assembly=Microsoft.Phone"
    xmlns:shell="clr-namespace:Microsoft.Phone.Shell;assembly=Microsoft.Phone"
    • xmlns:xapadStatistics="clr-namespace:XAPADStatistics;assembly=XAPADStatistics"
    FontFamily="{StaticResource PhoneFontFamilyNormal}"
    FontSize="{StaticResource PhoneFontSizeNormal}"
    Foreground="{StaticResource PhoneForegroundBrush}"
    Orientation="Portrait"
    SupportedOrientations="Portrait"
    shell:SystemTray.IsVisible="True"
    mc:Ignorable="d">
```

放置广告控件, 如下图所示:

```
<xapadStatistics:AdItem VerticalAlignment="Top"
    ADKey="526e3952ded34a1a624a3ddf59a2312c"
    AppID="10000078"
    Size="SizeW390H550" />
```

此处 **AppId** 为您在新锋网上申请到的应用 ID 此 ID 是唯一的必填

此处 **ADKey** 为您在新峰网上申请的广告位 Key 此 Key 是唯一的必填

此处 **Size** 为您在新锋网上选择的广告位尺寸（就是打勾图片上面显示的尺寸）此 Size 是唯一的必填

注意：

390*550 与 550*390 是同一个尺寸。即在 Size 中填入 SizeW390H550 即可。

广告的布局可以使用 HorizontalAlignment 和 VerticalAlignment 或者 Margin 进行调节

三. 广告视图类型

完成以上步骤就可以直接加载广告，具体广告位参考以下表格：

3.1.Banner 广告

广告尺寸（宽*高）	横竖屏切换	横屏	推荐展示场景
480*80	支持	支持	1：应用全程展示 2：某页面展示
300*50	支持	支持	

3.2.浮层广告

广告尺寸（宽*高）	横竖屏切换	横屏	推荐展示场景
480*800(开屏广告)	只有竖屏	只有竖屏	进入应用前
400*400	支持	支持	1：某页面展示 2：暂停时展示 3：切换页面场景时展示
310*160	支持	支持	
390*550	不支持	支持	

3.3.交互广告

广告尺寸（宽*高）	横竖屏切换	横屏	推荐展示场景
480*80	支持	支持	1：退出应用前 2：游戏开始前
310*160	支持	支持	
480*600	不支持	支持	

3.4.横屏广告设置

如果您选择的广告尺寸为 390*550 或者 480*600 时，并且 App 屏幕方向为横向则需要如下图设置：

```
<xapadStatistics:AdItem VerticalAlignment="Top"
    ADKey="526e3952ded34a1a624a3ddf59a2312c"
    • AdOrientation="Landscape"
    AppID="10000078"
    Size="SizeW390H550" />
```

App 页面是横向的则加入 AdOrientation="Landscape"即可其他不变，如果不加 AdOrientation="Landscape"则默认为竖屏. 广告显示可能会有问题。由开发者根据自己 App 的页面

方向而定。

四. 个性广告嵌入

如果想要实现如下简图退出显示广告的效果（目前只支持W310*H160尺寸类型的广告）则需要在安装的 Click 事件下调用 SetupProgram（）方法。

如下图所示：

```
private void Instal_OnClick(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    MyAdItem.SetupProgram();
}
```

MyAdItem 为前台控件 x:Name 的名字

退出事件如下图所示：[适用于windowsPhone8版本](#)，其他版本退出事件由开发者自由实现。

```
private void Exit_Onclick(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    App.Current.Terminate();
}
```

效果简图：



五. 注意事项

5.1.多广告设置

理论上一个页面只能嵌入一种类型的广告，如果嵌入多种广告则有可能以最后嵌入的广告数据为准显示广告。

如果想要在一个页面嵌入多种广告，可以参考新锋广告 Demo 的组合广告 Demo 来进行多种广告的显示设置。但是不推荐。

5.2.轮播广告设置

因为轮播的广告涉及到计时器的应用所以需要开发者在要嵌入的页面进行如下设置才可以安全高效的播放广告。目前轮播广告为 310X160 尺寸和480X80尺寸（新增）。

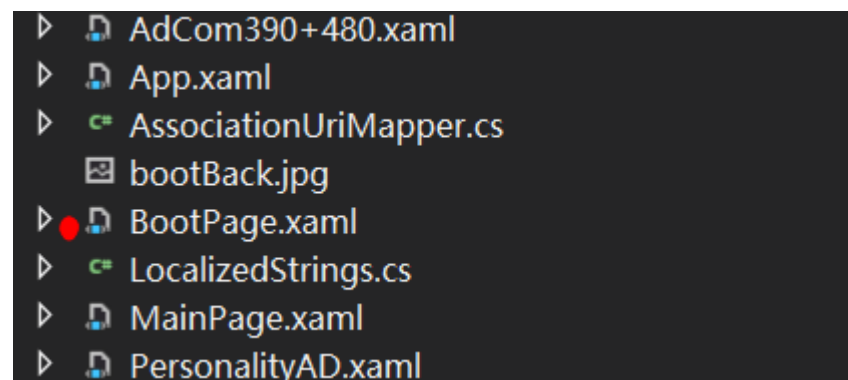
```
protected override void OnNavigatedTo(NavigationEventArgs e)
{
    //开始播放
    this.AdItem.start();
    base.OnNavigatedFrom(e);
}
```

如上图所示 在进入页面的时候开始轮播。此种设置是防止用户在点击广告跳转市场后再返回页面的时候广告轮播停止。需要开发者配置广告开始进行轮播。

```
protected override void OnNavigatedFrom(NavigationEventArgs e)
{
    //停止轮播
    this.AdItem.stop();
    base.OnNavigatedFrom(e);
}
```

5.3.全屏广告设置

5.3.1 新建引导页面 BootPage.xaml 并放入广告



在前台页面加入如下代码

```
<XAPAD:AdItem x:Name="AdItem"
              Grid.RowSpan="2"
              ADKey="cc86556d2a431910aa662e62286ca891"
              AppID="10000078"
              Size="SizeW480H800" />
```

其中ADKey, AppID, Size 请填入您在新锋网上申请的相关数据。

后台代码为：

```

public BootPage()
{
    InitializeComponent();
    //是否缓存
    if (this.AdItem.isCache())
    {
        this.AdItem.ADClosed += (s, e) =>
        {
            //跳转页面为应用主页面
            App.RootFrame.Navigate(new Uri("/MainPage.xaml?Protocol=true", UriKind.Relative));
        };
    }
    //没有缓存显示本地引导图片自定义跳转
    else
    {
        //触发跳转事件
        this.AdItem.jumpStart();
        this.AdItem.ADJumpStart += (sender, args) =>
        {
            //跳转页面为应用主页面
            App.RootFrame.Navigate(new Uri("/MainPage.xaml?Protocol=true", UriKind.Relative));
        };
        BootBack.Visibility = Visibility.Visible;
    }
}
}

```

5.3.2 在 App.xaml.cs 加入如下代码

5.3.2.1 在 App.xaml.cs 声明如下变量:

```

public static bool isStart;
public partial class App : Application
{
    public static bool isStart;
    /// <summary>
    ///提供对电话应用程序的根框架的轻松访问。
    /// </summary>
    /// <returns>电话应用程序的根框架。</returns>

```

5.3.2.2 在 App.xaml.cs 文件内加入红点处代码:

```

RootFrame.UriMapper = new AssociationUriMapper();

```


#region 电话应用程序初始化

```
// 避免双重初始化
private bool phoneApplicationInitialized = false;

// 请勿向此方法中添加任何其他代码
private void InitializePhoneApplication()
{
    if (phoneApplicationInitialized)
        return;

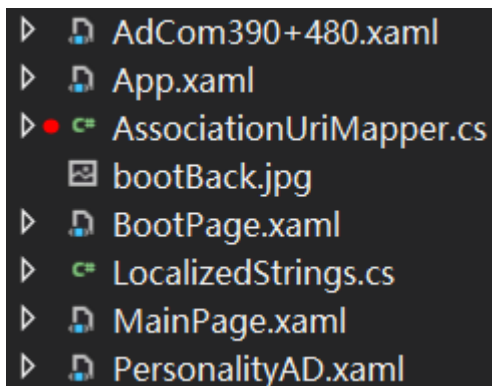
    // 创建框架但先不将它设置为 RootVisual；这允许初始
    // 屏幕保持活动状态，直到准备呈现应用程序时。
    RootFrame = new PhoneApplicationFrame();
    • RootFrame.UriMapper = new AssociationUriMapper();
    RootFrame.Navigated += CompleteInitializePhoneApplication;

    // 处理导航故障
    RootFrame.NavigationFailed += RootFrame_NavigationFailed;
```

5.3.2.3 在 App.xaml.cs 文件内的启动事件中加入

```
isStart = true;
// 应用程序启动(例如，从“开始”菜单启动)时执行的代码
// 此代码在重新激活应用程序时不执行
private void Application_Launching(object sender, LaunchingEventArgs e)
{
    isStart = true;
}
```

5.3.3. 新建 AssociationUriMapper 类



代码:

```

public class AssociationUriMapper : UriMapperBase
{
    public override Uri MapUri(Uri uri)
    {
        if (uri.ToString().Contains("Protocol"))
        {
            App.isStart = false;
            return new Uri("/MainPage.xaml", UriKind.Relative);
        }
        else
        {
            if (App.isStart)
            {
                return new Uri("/BootPage.xaml", UriKind.Relative);
            }
            else
            {
                return uri;
            }
        }
    }
}

```

class System.String
表示文本，即一系列 Unicode 字符。

具体可以参考新锋广告 Demo（XAPADStatisticsTestDemo）的全屏广告示例。

5.3.4 特别声明

若要自定义全屏广告的消失跳转可以使用 `AutoCloseSwitch="True"` 以便去掉sdk自带倒计时
如图所示：

```

<xapadStatistics:AdItem x:Name="AdItem"
.....Grid.RowSpan="2"
.....ADKey="cc86556d2a431910aa662e62286ca891"
.....AppID="10000078"
.....AutoCloseSwitch="True"
.....Size="SizeW480H800"/>

```

六. SDK 参数及函数说明

6.1 参数说明

1. AppID 在开发者后台申请的广告应用 id。
2. ADKey 在开发者后台申请的广告key
3. Size 在开发者后台选择的广告尺寸

6.2 函数说明

1. isCache 检查时候缓存了广告（只用于480*800尺寸）全屏广告。
2. HideAd 隐藏广告
3. ShowAd 显示广告
4. start 开启轮播 {适用于480*80 和 310*160 尺寸轮播广告}
{开启轮播的情况限3.0及以上SDK }
5. stop 关闭轮播 {适用于480*80 和 310*160 尺寸轮播广告}
{开启轮播的情况限3.0及以上SDK }
6. SetupProgram 安装应用跳入市场{只适用于310*160尺寸的广告}
7. jumpStart 全屏广告未缓存时开始跳转应用内页面{只适用全屏尺寸480*800}具体参见Demo

6.3 订阅事件

新锋广告 SDK 提供了一些广告事件供开发者注册

以下是各个事件的详细说明：

ADReqeustSuccessted	此事件为广告请求成功事件
ADRequestFaile	此事件为广告请求失败事件
ADClickSuccess	此事件为用户点击广告事件
ADClosed	此事件为用户点击关闭事件
ADPresentedSuccessted	此事件为广告成功显示到界面事件
ADJumpStart	此事件为全屏广告（480*800）未缓存情况下跳转到应用内页面具体参见Demo

开发者可以订阅这些事件 对各个状态做出反应比如当广告显示时对界面 UI 布局进行调整等等