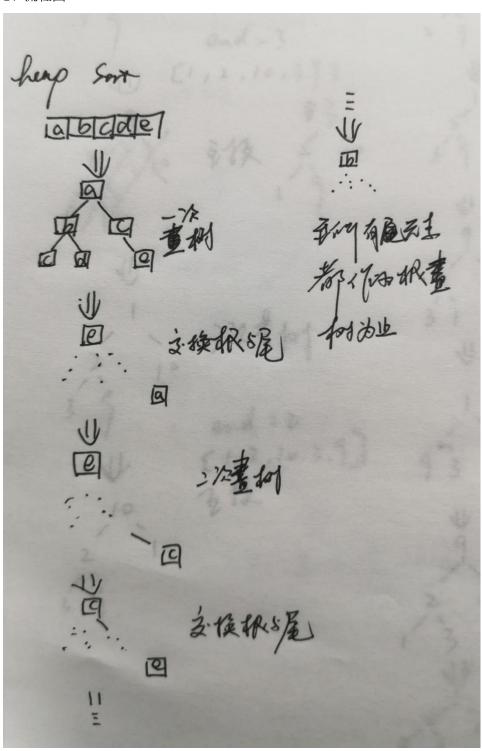
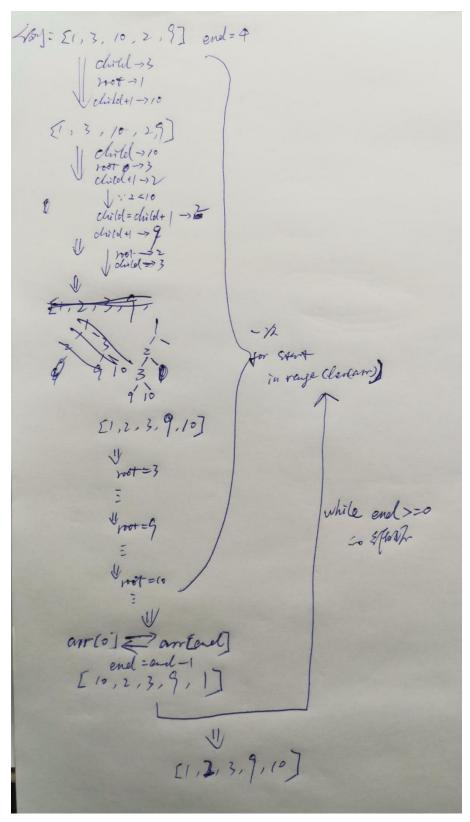
Heap sort

*註:引用資料採用藍色,我的說明採用紅色

1、流程圖





2、學習歷程

我參考了 https://baike.baidu.com/item/堆排序/2840151?fr=aladdin%EF%BC%89 其中關於堆的操作的說明,如下:

在堆的數據結構中,堆中的最大值總是位於根節點(在優先佇列中使用堆的話堆中的最小值位於根節點)。堆中 定義以下幾種操作:

- 最大堆調整(Max Heapify):將堆的末端子節點作調整,使得子節點永遠小於父節點
- 創建最大堆(Build Max Heap): 將堆中的所有數據重新排序
- 堆排序(HeapSort): 移除位在第一個數據的根節點,並做最大堆調整的遞歸運算

與以下兩段代碼:

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
void max_heapify(int arr[], int start, int end)
 //建立父節點指標和子節點指標
 int dad = start;
 int son = dad * 2 + 1;
 while (son <= end) //若子節點指標在範圍內才做比較
   if (son + 1 <= end && arr[son] < arr[son + 1]) // 先比較兩個子節點大小,選擇最大的
   if (arr[dad] > arr[son]) //如果父節點大於子節點代表調整完畢,直接跳出函數
   else //否則交換父子內容再繼續子節點和孫節點比較
   {
     swap(arr[dad], arr[son]);
     dad = son;
     son = dad * 2 + 1;
   }
 }
}
void heap_sort(int arr[], int len)
 //初始化,i從最後一個父節點開始調整
 for (int i = len / 2 - 1; i >= 0; i--)
   max_heapify(arr, i, len - 1);
 //先將第一個元素和已經排好的元素前一位做交換,再從新調整(剛調整的元素之前的元素),直到排序完畢
 for (int i = len - 1; i > 0; i--)
   swap(arr[0], arr[i]);
   max_heapify(arr, 0, i - 1);
 }
void main()
```

```
int \ arr[] = \{\, 3, \, 5, \, 3, \, 0, \, 8, \, 6, \, 1, \, 5, \, 8, \, 6, \, 2, \, 4, \, 9, \, 4, \, 7, \, 0, \, 1, \, 8, \, 9, \, 7, \, 3, \, 1, \, 2, \, 5, \, 9, \, 7, \, 4, \, 0, \, 2, \, 6 \, \};
 int len = (int) sizeof(arr) / sizeof(*arr);
 heap_sort(arr, len);
 for (int i = 0; i < len; i++)
   cout << arr[i] << ' ';
 cout << endl;
 system("pause");
def big_endian(arr,start,end):
 root=start
 child=root*2+1 #左孩子*這行的原因看不懂,所以改為了 child=root+1,邏輯是一樣的
 while child<=end:
 #孩子比最後一個節點還大,也就意味著最後一個葉子節點了,就得跳出去一次迴圈,已經調整完畢
   if child+1<=end and arr[child]<arr[child+1]:</pre>
   #為了始終讓其跟子元素的較大值比較,如果右邊大就左換右,左邊大的話就默認
     child+=1
   if arr[root]<arr[child]:</pre>
   #父節點小於子節點直接交換位置,同時座標也得換,這樣下次迴圈可以準確判斷:是否為最底層,
   #是不是調整完畢
     arr[root],arr[child]=arr[child],arr[root]
     root=child
     child=root*2+1
   else:
   break
def heap_sort(arr): #無序區大根堆排序
 first=len(arr)//2 - 1
 for start in range(first,-1,-1):*range()中的第三個數字為步數,可以省略,下面也一樣
 #從下到上,從左到右對每個節點進行調整,迴圈得到非葉子節點
   big_endian(arr,start,len(arr)-1) #去調整所有的節點
 for end in range(len(arr)-1,0,-1):
   arr[0],arr[end]=arr[end],arr[0] #頂部尾部互換位置
   big_endian(arr,0,end-1) #重新調整子節點的順序,從頂開始調整*堅持了重新調整的目標,做了些許調整
 return arr
def main(): *以下似與 heap sort 無關,故省略
 I=[3,1,4,9,6,7,5,8,2,10]
 print(heap_sort(I))
if __name__=="__main__":
  main()
```

此種排序的目標是使父節點大於或小於所有子節點,所以首先做了如下嘗試:

```
In [5]: def heapsort(arr):
    root=0
    child=root=1
    end=len(arr)-1
    while child<=end:
    #確在子節點的位置在arr範圍之內時進行
    if child+(=end and arr (child+1)(arr[child]:
        #若不動態的一般人學一節點則互動,使root始終與數小僅比較
        child+=1
    if arr[root]>arr[child]:
    #若root大學子節點,則互動位置與坐標,以保證root始終為最小值
    arr[root], arr[child]=arr[child], arr[root]
    root=child
    child=root+1
    else:break
    return arr
```

出現如下結果:

```
In [6]: arri=[7,5,6,2,0,10,22] heapsort(arri)
Out[6]: [5, 2, 6, 0, 7, 10, 22]
```

可見,一次這樣的循環,是將第一個數值放到該放的位置,所以需要每一個數值都運行一次,如下:

```
In [1]:

def good(arr, start, end):
    root-start
    child-start+1
    while child(-end:
    #歷正子部縣的位置在非經歷之內時進行
    if child+1(-end and arr[child+1](arr[child]:
        #若子部縣的下一位小於子爾縣則互義: 使root始終典較小值比較
         child+1
    if arr[root]>arr[child]:
        #若root大於子爾縣,則互接位置與坐標,以保證root始終為最小值
         arr[root] arr[child]-arr[child], arr[root]
         root-child
         child-root+1
        else:break

def heapsort(arr):
    for start in range(len(arr)):
        good(arr, start, len(arr)-1)#開始一輪排序
    return arr
```

出現如下結果:

```
In [2]: arr1=[7,5,6,2,0,10,22] heapsort(arr1)

Out[2]: [5, 0, 2, 6, 7, 10, 22]
```

可見一旦數值被放到前面,root 改變,前面的位置將不會變動 因此,嘗試讓其從頭再來一遍

```
In [7]:

def good(arr, start, end):
    root=start
    child=start=1
    while child<end:
    #確子部勢的位置在arr範屬之內時進行
    if child=stare和國之內時進行
    if child=stare和國之內時進行
    if arr[root]>arr[child]:
    #若子部數的下位小於子部數則互義,使root始終與較小值比較
    child=1
    if arr[root]>arr[child]:
    #若root大於子部數,則互換位置與坐標,以保證root始終為最小值
    arr[root], arr[child]=arr[child], arr[root]
    root=child
    child=root=1
    else:break

def heapsort(arr):
    for start in range(len(arr)):
        for start in range(len(arr)):
        good(arr, start, len(arr)-1) #開始一輪排序
    return arr
```

結果如下

```
In [8]: arri=[7,5,6,2,0,10,22] heapsort(arri)

Out[8]: [0, 2, 5, 6, 7, 10, 22]
```

但如此的次数為 n^2, 並不是 logn

因此思考,是否能不再管後面的數值(已經排序好的緣故)的情況下,進行再次調整:

```
def good(arr, start, end):
    root=start
    child=start+1
    while child<=nd:
    #確在子鄉點的位置在arr範圍之內時進行
    if child+1<=nd and arr[child+1]<arr[child]:
    #若子鄉點的一一位小於子鄉默則互接:使root始終與較小值比較
    child+1
    if arr[root]>arr[child]:
    #若root大於子鄉點,則互接位置與坐標,以保證root始終為最小值
    arr[root], arr[child]=arr[child], arr[root]
    root=child
    child=root+1
    else:break

def heapsort(arr):
    end=len(arr)-1
    while end>-0:#運行重到所有節點鄉被抽出
    for start in range(len(arr)):
        good(arr, start, len(arr)-1)#閱始一輪排序
        arr[0], arr[end]=arr[end], arr[0]#將末尾值與根互換,使最末值成為新根
    end=1
    return arr
```

此時,則不斷的將重排範圍縮短,同時保留了前面需重新調整的數值位子,此時的運行 good 的次數依然為 n^2

所以,再次做如下調整:

出現如下錯誤:

以下為檢驗1:

```
In [28]: arri=[7,5,6,2,0,10,22] heapsort(arri)
```

如此看來似乎還是要在 for end 下再加入 for start,運行 good 的次數會更多所以暫時仍採用,"文字說明"中的程式。

3、文字說明

以下為機驗1: In [10]: arr1=[7,5,6,2,0,10,22] heapsort(arr1) Out[10]: [0, 2, 5, 6, 7, 10, 22] 以下為機驗2: In [11]: arr2=[22,1,9,2,10,100,0,12,11,14,16,10] heapsort(arr2) Out[11]: [0, 1, 2, 9, 10, 10, 11, 12, 14, 16, 22, 100]

heap sort 之基本目標為將所以節點都作為根構建一遍二叉樹,故採用 while 使得每一輪的 末尾值都能成為新的根; 在將新的 root 最為 start 構建二叉樹,如此反復,最終形成一個 有順序的排列。

3、參考網址

- (1) https://baike.baidu.com/item/堆排序/2840151?fr=aladdin
- (2) https://blog.csdn.net/qq_37653144/article/details/78449021