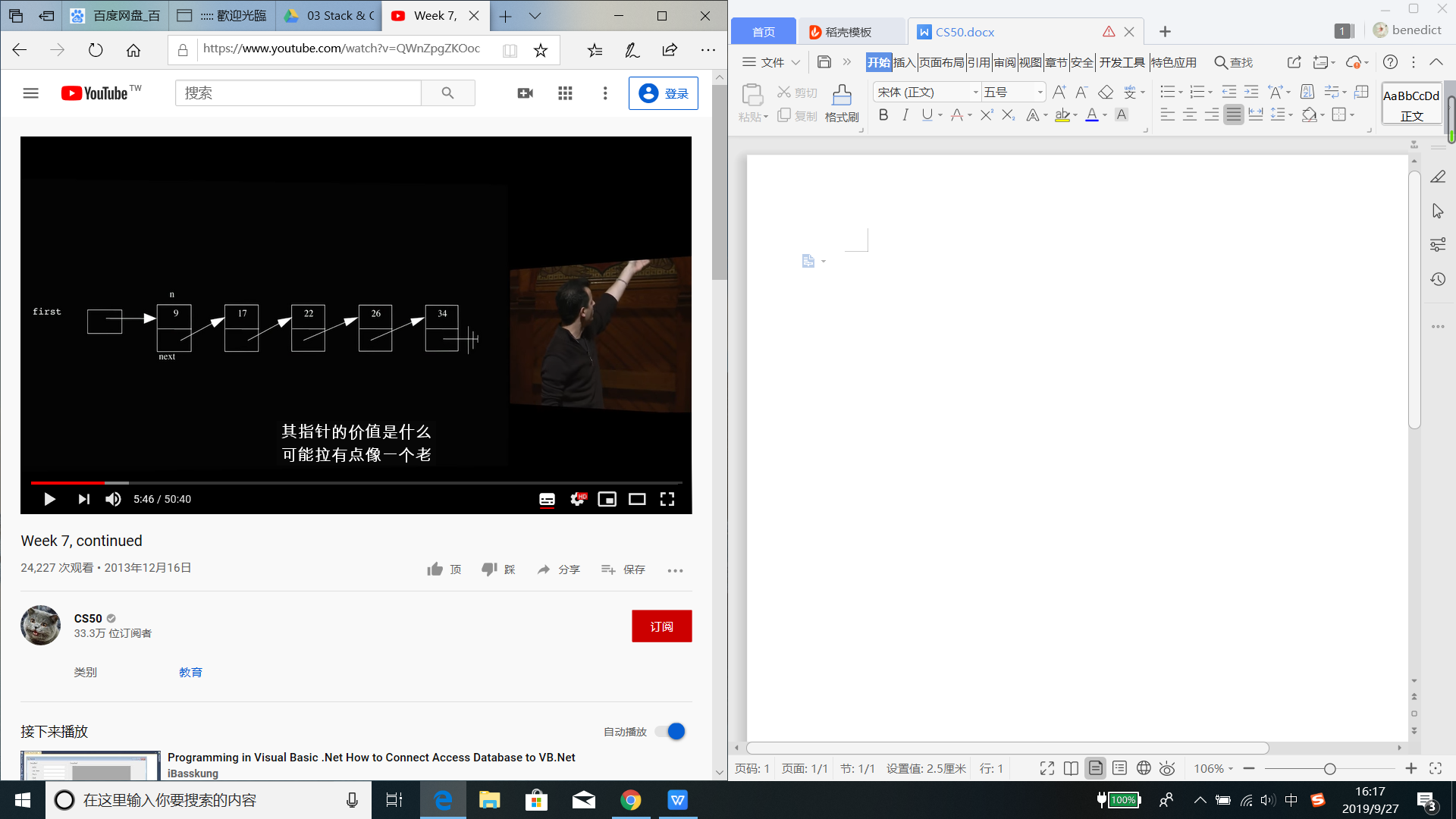
·char\* s #指向一個儲存字節的地址的指針

·



typedef struct node

{

Int n;

struct node\* next;#結構節點

}

node;

