VITMO

Веб-приложение для стилизации фотографий по образцу с помощью нейросетевого алгоритма NST

Автор: Крюков Андрей Юрьевич

Информация







- Направление образовательной программы магистратуры: "Системное и прикладное программное обеспечение"
- Проект представляет собой веб-приложение, реализующее функциональность стилизации изображения по образцу стиля. Предъявляемые требования к решению:
 - self-hosted
 - возможность параллельной обработки нескольких изображений без использования сервера с несколькими GPU(горизонтальное масштабирование сервиса обработки)
 - настройка параметров обработки совместно с конечным пользователем(2Dхудожниками)
 - адаптивный веб-интерфейс с отображением реального прогресса обработки изображения
 - кроссплатформенность сервиса обработки(Windows, Linux)
- Репозиторий с исходным кодом: https://github.com/yank0vy3rdna/nst-web-app
- Ссылка на мотивационное видео: https://youtu.be/SV4YwK9R9DY
- Ссылка на видео с демонстрацией работы: https://youtu.be/h50vHYy7920

Цель и задачи







Цель: создать сервис, позволяющего пользователям качественно стилизовать изображения по образцу, сохранив детали содержания исходного изображения

Задачи:

- спроектировать сервисную архитектуру приложения с учетом требований по масштабируемости
- реализовать сервис обработки, стилизующий входящие изображения при помощи NST
- реализовать сервис очереди
- реализовать веб-интерфейс
- тестирование

Обзор аналогов

LITMO

- Midjourney, Dream Studio во многих случаях позволяет решить задачу, однако иногда чрезмерно искажает содержание исходного изображения в ходе стилизации (см рисунок)
- Prisma мобильное приложение для стилизации изображения по предоставленному разработчиками образцу. Недостаточно гибкости как следствие
- Веб-сервисы для стилизации изображения по предоставленному пользователем образцу: makeoptim, anytools, reiinakano, phosus.
 Используют client-side нейросетевые вычисления (tensorflow.js), из-за чего страдает качество результата(см следующий слайд)

Общим недостатком существующих аналогов является отсутствие возможности развернуть self-hosted решение, что часто является требованием бизнеса



Человек без лица, Midjourney



Обзор аналогов

LITMO



Содержание



Стиль



makeoptim



reiinakano



anytools



phosus





Архитектура приложения





- Пользовательский интерфейс: React, Chakra UI и Zustand
- Сервис очереди: Golang, Echo Framework для REST и Websocket API, а также GRPC. Redis для хранения данных с небольшим временем жизни
- Сервис обработки: Python, Torch, GRPC. Реализуется алгоритм NST с применением предобученной модели VGG-19

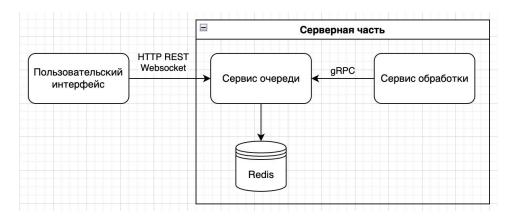
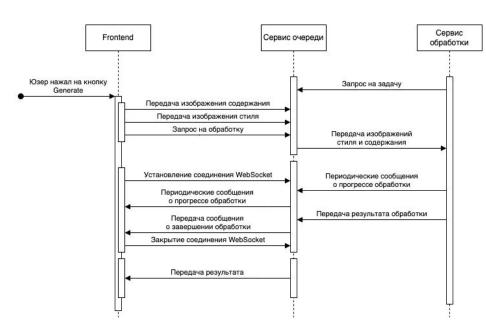


Диаграмма зависимостей модулей веб-приложения

Реализация





Пранспортный слой Слой бизнес-логики Слой данных

GRPC Server

JobService

RedisRepository

Трехслойная архитектура сервиса очереди на Golang

Диаграмма взаимодействия модулей приложения

Результаты работы сервиса

VİTMO







Внедрение







Общество с ограниченной ответственность «Омниверс» 197110, г. Санкт-Петербург, ул. Большая Зеленина, д. 24 стр. 1, помещ. 194-и ИНН 7813650706 КПП 781301001 ОГРН 1217800017742 ОКПО 47129356

Утверждаю

Генеральный директор ООО «Омниверс»



19 мая 2023 г

АКТ О ВНЕДРЕНИИ РЕЗУЛЬТАТОВ
ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Разработанное студентом 4 курез университета ИТМО Крюковым Андреем (Орьевичем, группа Р34101, веб-приложение для стиднавния изображений было передано в эксплуатацию в ООО «Омниверс» в мае 2023 года для использования в качестве программного комплекса. Назначение программы - стилизация изображений по образу посредством даторитма NST. Для обеспечения работы программного комплекса был предоставлен вычислительный кластер Kubernetes, два узла которого имели доступ к GPU Nvidia Gefore RTX 4070 Т1.

Использование программного комплекса позволяло упростить выполнение специалистами по двухмерной графике профессиональных задач по созданию эскизов. В ряде случаев сокращение времени на выполнение подобных задач составило 30%.

OOO «Оминверс» обязутеся не передавать разработанное Крюковым А. Ю. веб-приложение для стилизации изображений для использования в сторонних организации.



Введено в эксплуатацию в ООО "Омниверс" и используется для создания эскизов специалистами по 2D-графике. С внедрением приложения в рабочий процесс решение данных задач было ускорено многократно

Заключение



 достаточное для профессионального использования качество стилизации



- веб-интерфейс реализован при помощи современного React и позволяет использовать приложение как на мобильных, так и на стационарных устройствах
- архитектура позволяет запускать сервис обработки во множестве экземпляров и обрабатывать несколько заявок одновременно
- использование ЯП Python и библиотеки Torch позволяет запускать сервис обработки на любых системах, где доступно CUDA API, как на Linux, так и на Windows