

Implementação

O objetivo era integrar uma biblioteca antiga, que trabalha com strings, com uma nova abordagem baseada em objetos. Como o método legado (`storeVehicleData`) só aceita strings e a nova interface espera um objeto `Vehicle`, usamos o padrão Adapter para fazer essa ponte.

Criei uma classe `VehicleStorageAdapter` que implementa conceitualmente a interface `IVehicleStorage`. Como estamos em JavaScript, a interface foi simulada apenas para deixar claro nosso contrato de métodos.

Dentro do adapter, instanciei a classe legada `OldVehicleStorage` e, no método `saveVehicleData`, fiz a conversão dos dados do objeto `Vehicle` para uma string no formato esperado, como: ID: 123, Model: Volvo FH, Year: 2020.

O `main.js` demonstra como, graças ao adapter, podemos continuar usando a biblioteca antiga sem alterar seu código, mas agora de forma compatível com o novo padrão da empresa.

Desafios e soluções

1. Ausência de Interfaces em JavaScript:

JavaScript não possui suporte nativo a interfaces. Para resolver isso, criei uma classe base `IVehicleStorage` com um método abstrato que lança erro. Isso ajuda a lembrar que o método `saveVehicleData` deve ser implementado.

2. Conversão de dados de objeto para string:

Como o método da biblioteca antiga espera uma string bem específica, foi importante garantir que todos os campos relevantes de `Vehicle` fossem incluídos no formato certo.